

INGLÊS

COM
**MARCO
ANTÔNIO**

Inglês (English) é uma língua indo-europeia germânica ocidental, com raízes anglo-saxônicas da Inglaterra e se espalhou para o mundo a partir do século XV, com o domínio britânico. Após a Segunda Guerra Mundial, tornou-se a língua franca internacional. É falada por mais de 350 milhões de pessoas em todo o mundo, sendo a língua oficial de mais de 60 países. É considerada uma das línguas mais importantes do mundo.

...o latim, visto que a Igreja Católica teve grande influência na língua inglesa nos séculos VIII e IX. A conquista normanda trouxe empréstimos vocabulários e ortográficos. Há uma estreita relação do inglês com o francês, chamado de inglês médio. A Grande Bretanha no século XV é um dos locais de surgimento do inglês moderno a partir de então. Devido à assimilação das palavras de outras línguas na história moderna, o inglês contém um vocabulário moderno não só assimilação palavras de outras línguas de todo o mundo, incluindo palavras de línguas indígenas, não incluindo muitas...



GERUND AND INFINITIVE EXERCÍCIOS



CURSO
FERNANDA PESSOA
ONLINE

Exercícios

01. He avoided _____ them do it because he wanted to get home early.

- a) help
- b) helping
- c) to help
- d) to helping
- e) helps

02. I wanted to stop _____ some presents, but we didn't have enough time.

- a) to
- b) to buy
- c) buying
- d) to buying
- e) buy

Regarding technological development, there is always a risk for the emergence of so far unknown illnesses and conditions. New types of diseases will appear due to the excessive use of virtual reality solutions in gaming and other industries including healthcare. Examples include virtual post-traumatic stress disorder (v-PTSD) which might be the diagnosis for gamers who participate in large virtual battles wearing VR masks (such as Call of Duty of Battlefield) and experience similar symptoms as those soldiers who fought in real wars. Virtual reality as an extension of online activity and particularly that of gaming might also cause addiction. I expect to see ICD codes assigned to such new conditions.

03. Mark the alternative in which the gerund has the same function as in "...of virtual reality solutions in gaming and other..."

- a) I'm here waiting for her.
- b) Peter is driving and can't talk to you.
- c) She is excellent at dancing and singing.
- d) Joane and Joe have been talking for 1 hour.
- e) Ken is at the movies watching a film.

04. Mark the incorrect alternative:

- a) In " Regarding technological development, there is always a..." REGARDING is a verb.
- b) In "...solutions in gaming..." GAMING is a noun.
- c) In "...large virtual battles wearing VR masks..." WEARING is a noun.
- d) In "...To create virtual reality solutions, we need lots of research..." TO CREATE expresses purpose.
- e) The verb TO SEE in "...I expect to see ICD..." is in the infinitive because the verb EXPECT requires it.

05. Mark the correct alternative concerning the usage of infinitive and gerund.

- a) To work with VR needs years of studies.
- b) I don't mind living in a future where VR will be present everywhere.
- c) The best person playing "Call of Duty Battlefield" is Victor from Russia.
- d) Japan will be the first country implementing VR education widely.
- e) We ought take care not to become addicted to VR games.

Gabarito:

01. B

Após o verbo AVOID usamos o gerund.

02. B

O verbo STOP, nesse contexto, nos remete a uma ideia de pararmos de fazer uma atividade para iniciarmos outra.

03. C

O gerúndio tem a função de substantivo, em ambas as frases.

04. A

REGARDING é uma preposição, nesse caso. São raríssimos os casos onde você coloca ING em um verbo e transforma ele em preposição. Exemplos: concerning, regarding=em relação à

05. B

Depois do verbo MIND, utiliza-se o gerund.

Anotações