

6. OPERAÇÕES VETORIAIS (continuação):

II. SUBTRAÇÃO VETORIAL:

Como não existem valores negativos na geometria, a operação de subtração, como é conhecida na aritmética, não possui representação direta no espaço vetorial. Assim, para conseguirmos efetuar uma “subtração” geométrica, devemos adaptar a operação.

Dados dois vetores \vec{A} e \vec{B} , se for pedido para encontrar um vetor resultante da “diferença” deles, adaptamos da seguinte maneira:

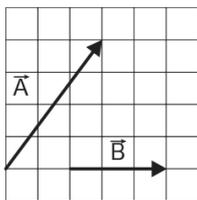
$$\vec{R} = \vec{A} - \vec{B} \Rightarrow \boxed{\vec{R} = \vec{A} + (-\vec{B})}$$

Assim, para produzir o diagrama vetorial, invertamos o sentido do vetor \vec{B} e “somamos” o vetor \vec{A} com o oposto de \vec{B} .

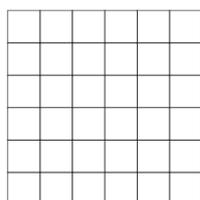
No mundo vetorial, subtrair é somar com o oposto.

Exercício 01: Dados os vetores representados na figura abaixo, obtenha geometricamente a representação do vetor resultante.

dados:



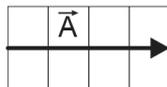
pede-se: $\vec{R} = \vec{A} - \vec{B}$



III. MULTIPLICAÇÃO POR ESCALAR:

A multiplicação de uma entidade vetorial por um número qualquer é uma operação que pode ser entendida como uma alteração do seguimento. Um valor numérico pode alterar o módulo de um vetor e seu sentido, caso o número seja negativo, mas a direção nunca será alterada. Observe o exercício:

Exercício 02: Dado o vetor \vec{A} no diagrama abaixo, represente, no espaço vetorial ao lado, os vetores solicitados em cada item.

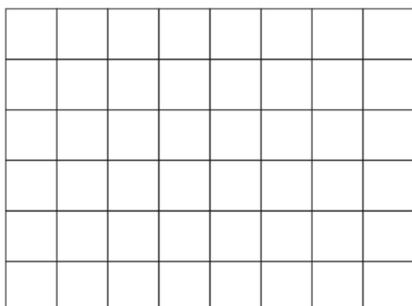


pede-se:

a) $\vec{X} = 2 \cdot \vec{A}$

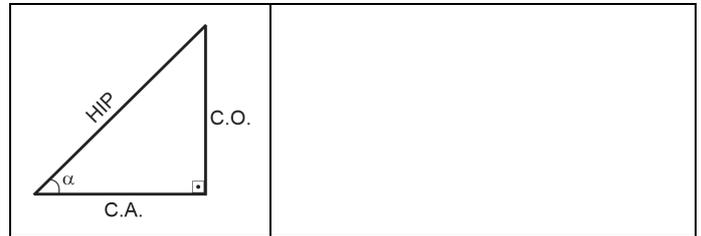
b) $\vec{Y} = \frac{1}{2} \vec{A}$

c) $\vec{Z} = -2 \cdot \vec{A}$

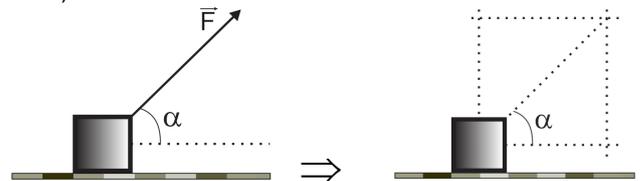


IV. DECOMPOSIÇÃO VETORIAL (Projeções):

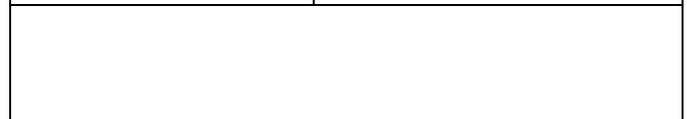
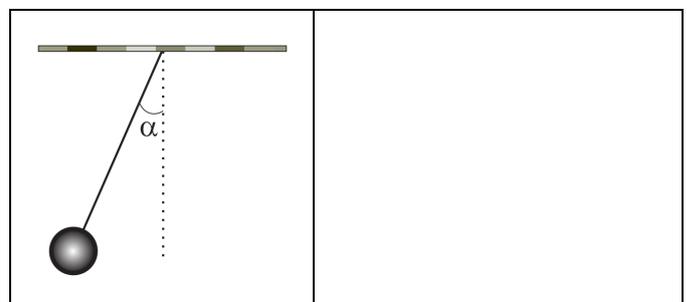
a) Na matemática:



b) Na física:



c) Cuidado com a TROCA DE ÂNGULO:



d) Dica de memória:

CO CO - SE SE --> "COm o ângulo usa COs e SEM o ângulo usa SEN"

