



MATEMÁTICA



MATEMÁTICA E SUAS TECNOLOGIAS



SETOR II



ENEM 2011

Módulo 1. Produtos notáveis

- Produto da soma pela diferença: $(a + b) \cdot (a - b) = a^2 - b^2$
- Quadrado da soma: $(a + b)^2 = a^2 + 2ab + b^2$
- Quadrado da diferença: $(a - b)^2 = a^2 - 2ab + b^2$
- Cubo da soma: $(a + b)^3 = a^3 + 3a^2b + 3ab^2 + b^3$
- Cubo da diferença: $(a - b)^3 = a^3 - 3a^2b + 3ab^2 - b^3$

Módulo 2. Fatoração

- Fator comum $\longrightarrow ax + bx = x(a + b)$
- Agrupamento $\longrightarrow mx + nx + my + ny = x(m + n) + y(m + n) = (m + n)(x + y)$
- Diferença de quadrados $\longrightarrow a^2 - b^2 = (a + b)(a - b)$
- Trinômio quadrado perfeito $\longrightarrow \begin{cases} a^2 + 2ab + b^2 = (a + b)^2 \\ a^2 - 2ab + b^2 = (a - b)^2 \end{cases}$

Outros casos

- Trinômio do 2º grau $\rightarrow ax^2 + bx + c = a(x - x_1)(x - x_2)$, em que x_1 e x_2 são raízes de $ax^2 + bx + c = 0$
- Soma de cubos $\rightarrow a^3 + b^3 = (a + b)(a^2 - ab + b^2)$
- Diferença de cubos $\rightarrow a^3 - b^3 = (a - b)(a^2 + ab + b^2)$

Módulo 3. Porcentagem

1. Definição e cálculo

Porcentagem é uma fração de denominador centesimal.

$$25\% = \frac{25}{100} = 0,25$$

$$i\% = \frac{i}{100}$$

2. Porcentagem – Lucro

Lucro ou prejuízo percentual

$$\begin{aligned} \text{Preço de custo} + \text{Lucro} &= \text{Preço de venda} \\ \text{Preço de custo} - \text{Prejuízo} &= \text{Preço de venda} \end{aligned}$$

Módulo 4. Aumentos e descontos percentuais

1. Aumento percentual

Sendo: V – valor inicial, $p\%$ – porcentagem de aumento;
 A – aumento; V_A – valor após o aumento, temos:

$$V_A = V + A = V + p\% \text{ de } V = V + \frac{P}{100} \cdot V \Rightarrow V_A = V \cdot \left(1 + \frac{P}{100}\right)$$

Assim, $1,24 \cdot V$ é o valor inicial V mais um aumento de 24%.

2. Desconto percentual

Sendo: V – valor inicial; $p\%$ – porcentagem de desconto;
 D – desconto; V_D – valor após o desconto, temos:

$$V_D = V - D = V - p\% \text{ de } V = V - \frac{P}{100} \cdot V \Rightarrow V_D = V \cdot \left(1 - \frac{P}{100}\right)$$

Assim, $0,76 \cdot V$ é o valor inicial com um desconto de 24%.

Módulo 5. Porcentagem: exercícios

Porcentagem é uma fração de denominador centesimal.

$$25\% = \frac{25}{100} = 0,25$$

$$i\% = \frac{i}{100}$$

1. Lucro ou prejuízo percentual

$$\begin{aligned} \text{Preço de custo} + \text{Lucro} &= \text{Preço de venda} \\ \text{Preço de custo} - \text{Prejuízo} &= \text{Preço de venda} \end{aligned}$$

2. Aumentos e descontos

Se p é uma parte de V , qual porcentagem de V que p representa?

$$\frac{p}{V} \cdot 100\%$$

Se V_i era o valor inicial e V_f é o valor final, qual foi a variação percentual?

$$\frac{|\text{valor final} - \text{valor inicial}|}{\text{valor inicial}} \cdot 100\%$$

Quem aumenta $p\%$ determina o valor final, multiplicando o valor inicial por qual fator?

$$\left(1 + \frac{p}{100}\right)$$

Quem reduz $p\%$ determina o valor final, multiplicando o valor inicial por qual fator?

$$\left(1 - \frac{p}{100}\right)$$

Módulo 6. Múltiplos e divisores

$$n = m \cdot k, m \in \mathbb{Z}, k \in \mathbb{Z}$$

n é múltiplo de m .
 m é divisor ou fator de n .

$$a \text{ é nº par} \Leftrightarrow a = 2k, k \in \mathbb{Z}$$

$$a \text{ é nº ímpar} \Leftrightarrow a = 2k + 1, k \in \mathbb{Z}$$

Módulo 7. MDC e MMC de números

MDC: Produto dos divisores comuns às decomposições com os seus menores expoentes.

MMC: Produto de todos os divisores, comuns ou não, com os seus maiores expoentes.

Módulo 8. Múltiplos e divisores: exercícios

$$n = m \cdot k, m \in \mathbb{Z}, k \in \mathbb{Z}$$

n é múltiplo de m .
 m é divisor ou fator de n .

$$a \text{ é nº par} \Leftrightarrow a = 2k, k \in \mathbb{Z}$$

$$a \text{ é nº ímpar} \Leftrightarrow a = 2k + 1, k \in \mathbb{Z}$$

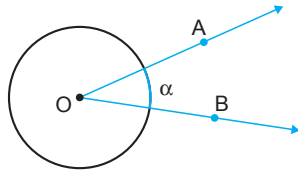
MDC e MMC de números

MDC: Produto dos divisores comuns às decomposições com os seus menores expoentes.

MMC: Produto de todos os divisores, comuns ou não, com os seus maiores expoentes.

Módulo 9. Estudo dos ângulos

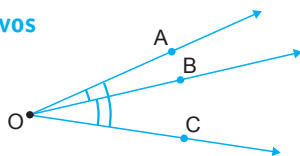
1. Definição e medida de um ângulo



$$\alpha = \text{med}(\text{AOB}) = \widehat{\text{AOB}}$$

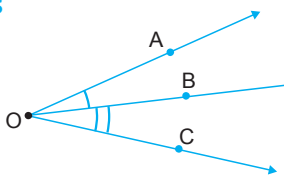
2. Classificação quanto à posição

2.1. Consecutivos



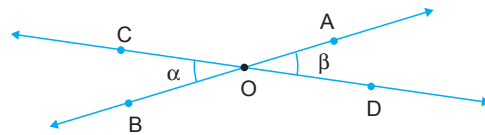
$\widehat{\text{AOB}}$ e $\widehat{\text{BOC}}$; $\widehat{\text{AOB}}$ e $\widehat{\text{AOC}}$; $\widehat{\text{BOC}}$ e $\widehat{\text{AOC}}$

2.2. Adjacentes



$\widehat{\text{AOB}}$ e $\widehat{\text{BOC}}$

2.3. Opostos pelo vértice (OPV)



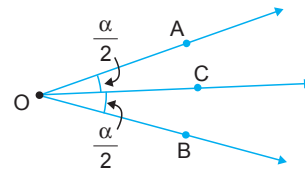
$\widehat{\text{AOD}}$ e $\widehat{\text{BOC}}$ ($\alpha = \beta$)

3. Classificação quanto à soma das medidas α e β

• Complementares: $\alpha + \beta = 90^\circ$

• Suplementares: $\alpha + \beta = 180^\circ$

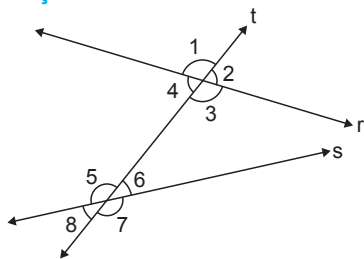
4. Bissetriz de um ângulo



$\overline{\text{OC}}$ é bissetriz de $\widehat{\text{AOB}}$.

Módulo 10. Ângulos: retas paralelas cortadas por uma transversal

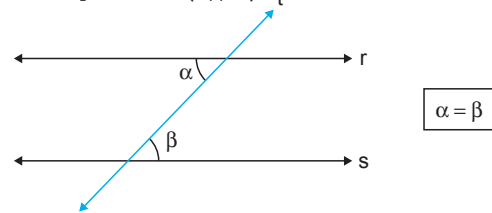
1. Classificação



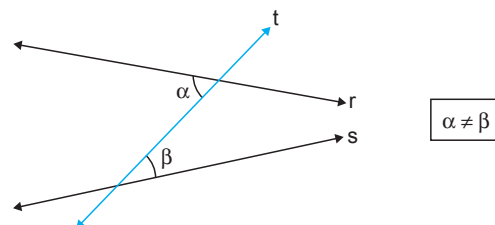
- Colaterais internos: 3 e 6; 4 e 5
- Colaterais externos: 1 e 8; 2 e 7
- Alternos internos: 3 e 5; 4 e 6
- Alternos externos: 1 e 7; 2 e 8
- Correspondentes: 1 e 5; 2 e 6; 3 e 7; 4 e 8

2. Propriedades

r e s são paralelas ($r \parallel s$).



r e s não são paralelas ($r \not\parallel s$).



Módulo 11. Estudo dos triângulos

1. Classificação

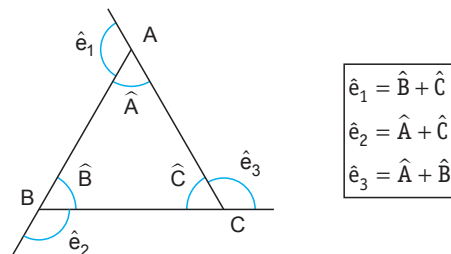
1.1. Quanto aos lados

- Escaleno
- Isósceles
- Equilátero

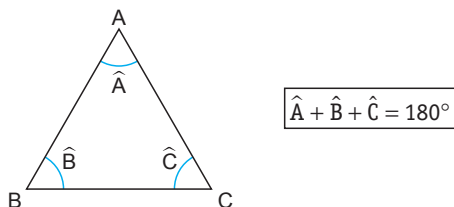
1.2. Quanto aos ângulos

- Retângulo
- Acutângulo
- Obtusângulo

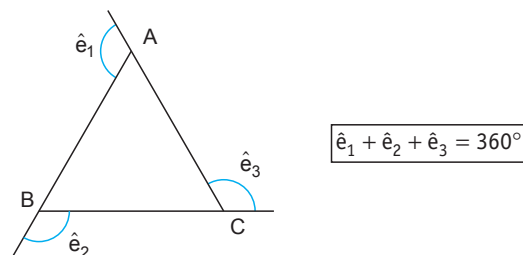
3. Medida do ângulo externo



2. Soma das medidas dos ângulos internos



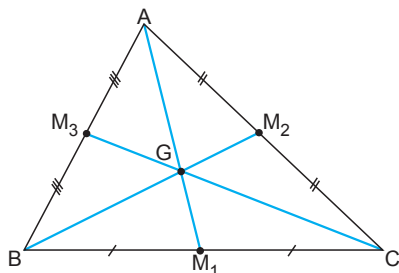
4. Soma das medidas dos ângulos externos



Módulo 12. Pontos notáveis: baricentro e ortocentro

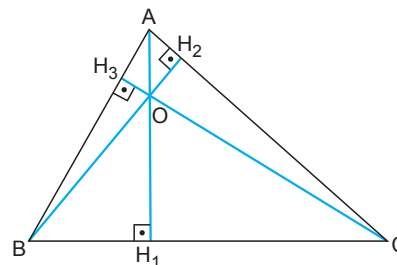
1. Baricentro

Baricentro é o encontro das medianas.
 $\overline{AM_1}$, $\overline{BM_2}$ e $\overline{CM_3}$ são medianas.
 G é o baricentro do ΔABC .



2. Ortocentro

Ortocentro é o encontro das retas suportes das alturas.
 $\overline{AH_1}$, $\overline{BH_2}$ e $\overline{CH_3}$ são alturas.
 O é o ortocentro do ΔABC .

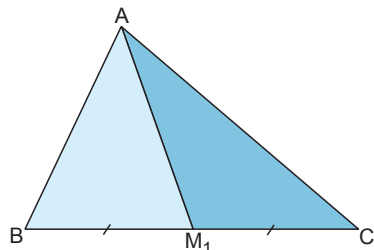


3. Posições do ortocentro

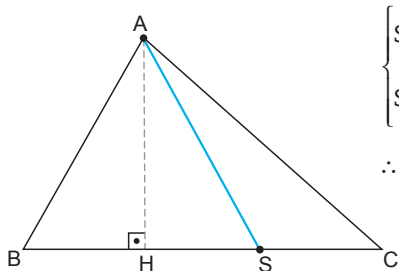
- Δ acutângulo – interno ao triângulo
- Δ obtusângulo – externo ao triângulo
- Δ retângulo – vértice do ângulo reto do triângulo

4. Propriedade da mediana

Área do $\triangle ABM_1$ = Área do $\triangle ACM_1$

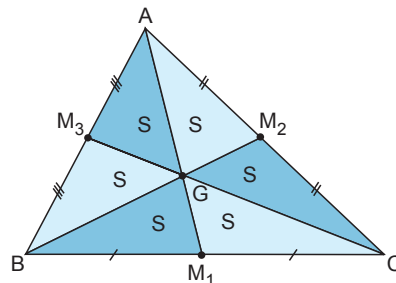


5. Propriedade de uma ceviana qualquer



$$\begin{cases} S_{ABS} = \frac{BS \times AH}{2} \\ S_{ACS} = \frac{SC \times AH}{2} \end{cases} \therefore \frac{S_{ABS}}{S_{ACS}} = \frac{BS}{SC}$$

6. Propriedades do baricentro



$$S_{AGM_2} = S_{AGM_3} = S_{BGM_1} = S_{BGM_3} = S_{CGM_1} = S_{CGM_2} = \frac{S_{ABC}}{6}$$

$$S_{ACG} = 2S_{CGM_1} \Rightarrow AG = 2GM_1$$

$$S_{BCG} = 2S_{CGM_2} \Rightarrow BG = 2GM_2$$

$$S_{BCG} = 2S_{BGM_3} \Rightarrow CG = 2GM_3$$

Módulo 13 · Pontos notáveis: incentro e circuncentro

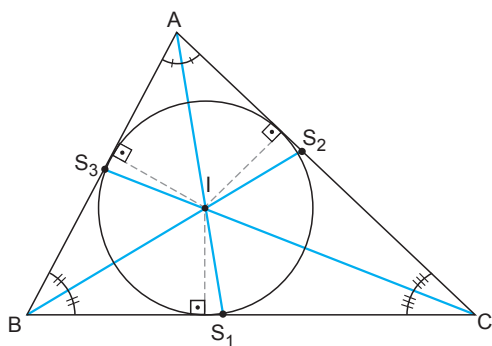
1. Incentro

Incentro é o encontro das bissetrizes internas.

$\overline{AS_1}$, $\overline{BS_2}$ e $\overline{CS_3}$ são bissetrizes internas.

I é o incentro do $\triangle ABC$.

(I equidista dos lados do $\triangle ABC$.)



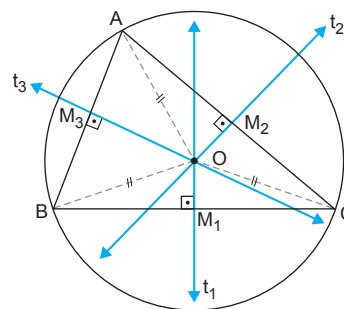
2. Circuncentro

Circuncentro é o encontro das mediatrizes.

t_1 , t_2 e t_3 são mediatrizes.

O é o circuncentro do $\triangle ABC$.

(O equidista dos vértices do $\triangle ABC$.)



3. Posições do circuncentro

\triangle acutângulo - interno ao triângulo

\triangle obtusângulo - externo ao triângulo

\triangle retângulo - ponto médio da hipotenusa

Módulo 14 • Congruência de triângulos

1. Definição



$$\triangle ABC \equiv \triangle DEF \Leftrightarrow \begin{cases} \hat{A} \equiv \hat{D}; \hat{B} \equiv \hat{E}; \hat{C} \equiv \hat{F} \\ AB \equiv DE; AC \equiv DF; BC \equiv EF \end{cases}$$

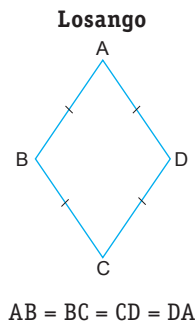
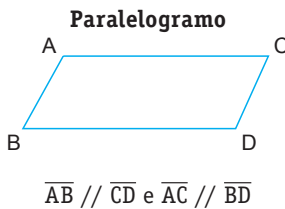
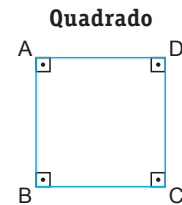
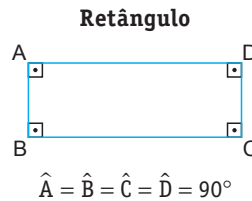
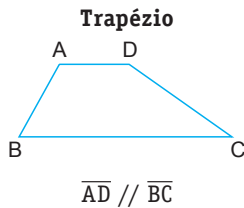
2. Casos de congruência

- 1º caso: LLL
- 2º caso: LAL
- 3º caso: ALA
- 4º caso: LAA₀

Caso especial de congruência de triângulos retângulos:
HC (hipotenusa - cateto)

Módulo 15 • Quadriláteros notáveis

1. Classificação



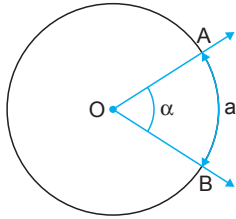
$$\left\{ \begin{array}{l} \hat{A} = \hat{B} = \hat{C} = \hat{D} = 90^\circ \\ e \\ AB = BC = CD = DA \end{array} \right.$$

2. Propriedades

- 1ª) Paralelogramo: ângulos opostos congruentes
- 2ª) Paralelogramo: lados opostos congruentes
- 3ª) Paralelogramo: diagonais cortam-se ao meio
- 4ª) Losango: paralelogramo com diagonais perpendiculares
- 5ª) Losango: paralelogramo com diagonais nas bissetrizes
- 6ª) Retângulo: paralelogramo com diagonais congruentes

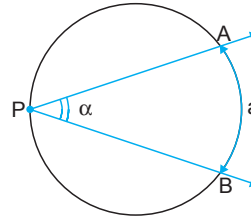
Módulo 16 · Ângulos na circunferência (I)

1. Ângulo central



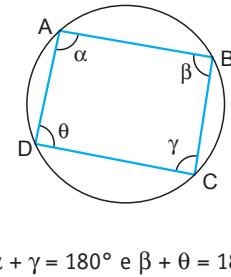
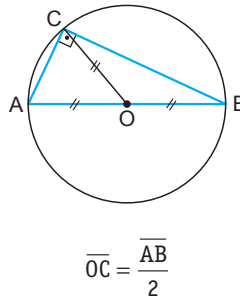
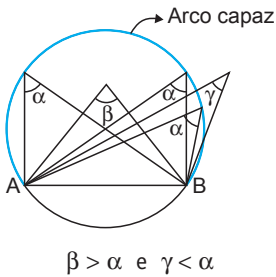
Definição
 $\alpha = a$

2. Ângulo inscrito

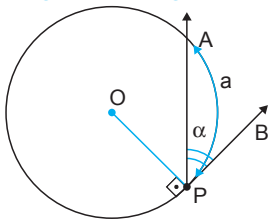


Propriedade
 $\alpha = \frac{a}{2}$

Consequências da propriedade

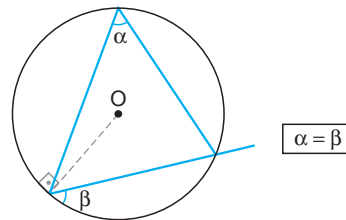


3. Ângulo de segmento

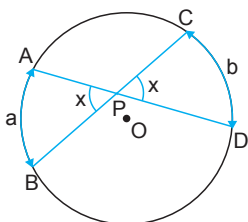


Propriedade
 $\alpha = \frac{a}{2}$

Consequências da propriedade

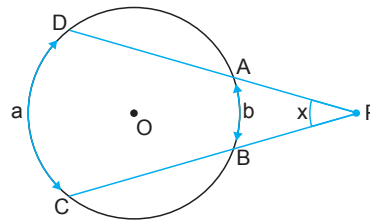


4. Ângulo de vértice interno



Propriedade
 $x = \frac{a+b}{2}$

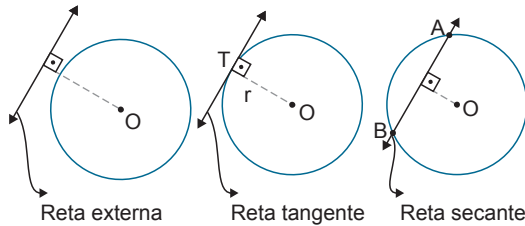
5. Ângulo de vértice externo



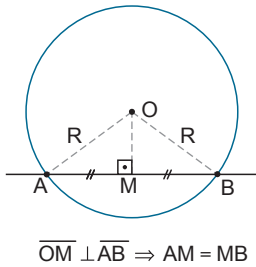
Propriedade
 $x = \frac{a-b}{2}$

Módulo 17. Ângulos na circunferência (II)

1. Posições entre reta e circunferência

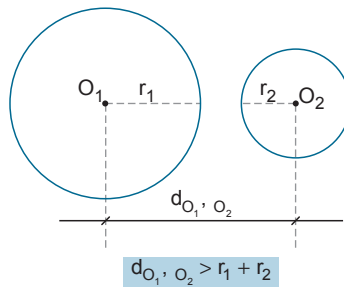


Propriedade importante

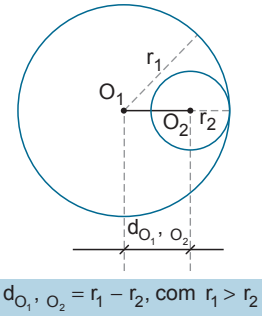


2. Posições entre duas circunferências

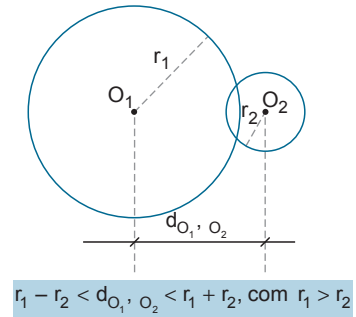
2.1. Circunferências externas



2.3. Circunferências tangentes internamente

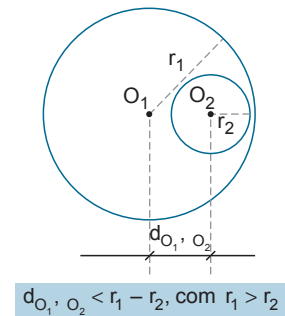


2.4. Circunferências secantes

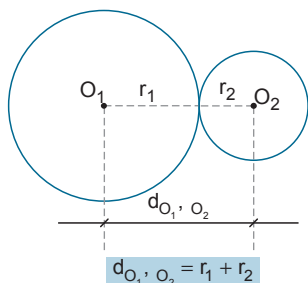


Circunferências internas

2.5.

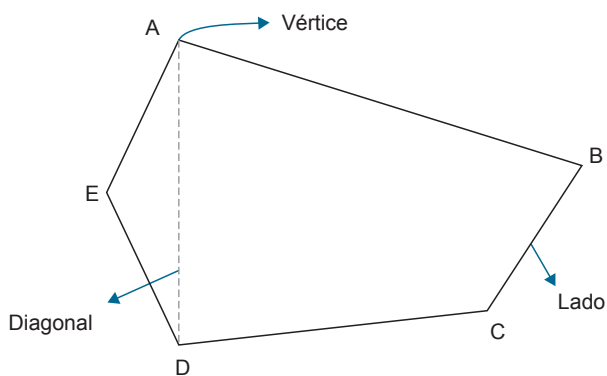


2.2. Circunferências tangentes externamente



Módulo 18 · Estudo dos polígonos

1. Elementos



2. Número de diagonais

$$d = \frac{n(n-3)}{2}$$

Onde n = número de lados do polígono

3. Soma dos ângulos internos de um polígono convexo

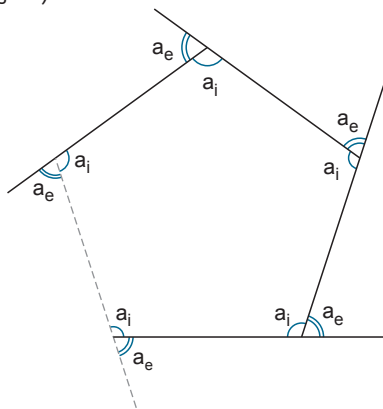
$$S_i = (n-2) \cdot 180^\circ$$

4. Soma dos ângulos externos de um polígono convexo

$$S_e = 360^\circ$$

Módulo 19 · Polígonos regulares

Lados congruentes (equilátero) e ângulos congruentes (equiângulo)



$$a_e = \frac{360^\circ}{n}$$

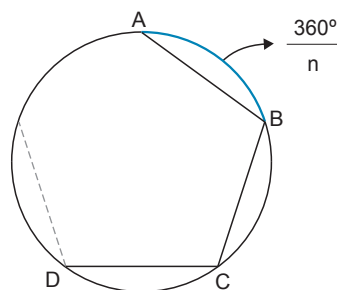
$$a_i = \frac{(n-2) \cdot 180^\circ}{n}$$

$$a_e + a_i = 180^\circ$$

Onde n = número de lados do polígono.

Importante

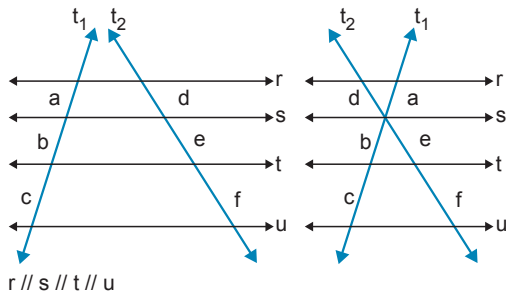
Todo polígono regular pode ser inscrito em uma circunferência.



$$m(\widehat{AB}) = m(\widehat{BC}) = m(\widehat{CD}) = \dots = \frac{360^\circ}{n}$$

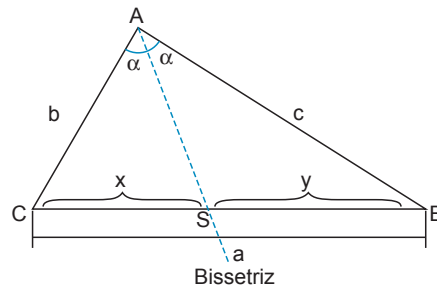
Módulo 20 • Teoremas de Tales e da bissetriz interna

1. Teorema de Tales



$$\frac{a}{d} = \frac{b}{e} = \frac{c}{f} = \frac{a+b+c}{d+e+f}$$

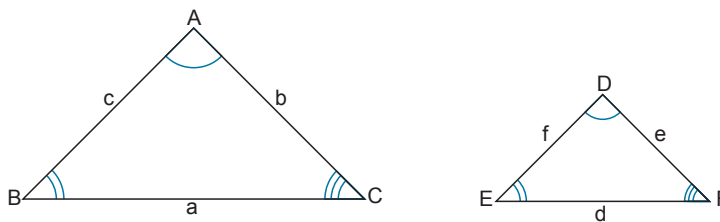
2. Teorema da bissetriz interna (TBI)



$$\frac{b}{x} = \frac{c}{y}$$

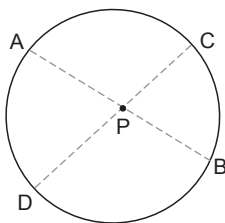
Módulo 21 • Semelhança de triângulos

1. Definição

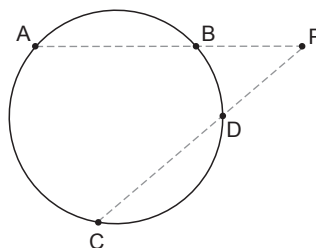


$$\Delta ABC \sim \Delta DEF \Leftrightarrow \begin{cases} \hat{A} = \hat{D}; \hat{B} = \hat{E}; \hat{C} = \hat{F} \\ \frac{a}{d} = \frac{b}{e} = \frac{c}{f} = k \end{cases}$$

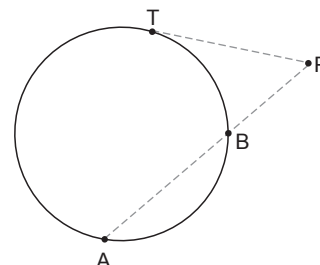
Módulo 23 • Relações métricas na circunferência



$$\overline{PA} \times \overline{PB} = \overline{PC} \times \overline{PD}$$



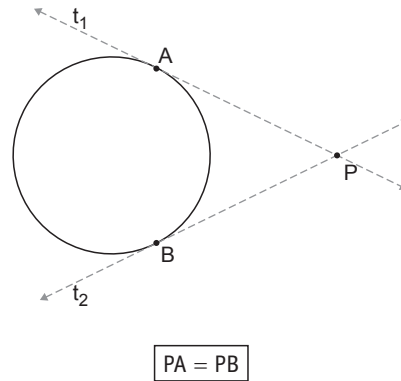
$$\overline{PA} \times \overline{PB} = \overline{PC} \times \overline{PD}$$



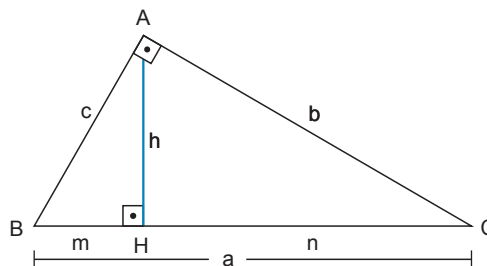
$$\overline{PA} \times \overline{PB} = (\overline{PT})^2$$

Segmentos tangentes

Duas retas tangentes a uma circunferência por um ponto externo



Módulo 24 · Relações métricas no triângulo retângulo



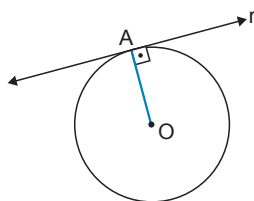
\overline{AH} = altura relativa à hipotenusa
 \overline{BH} = projeção ortogonal do cateto \overline{AB} sobre a hipotenusa \overline{BC}
 \overline{CH} = projeção ortogonal do cateto \overline{AC} sobre a hipotenusa \overline{BC}

$$\begin{aligned} b^2 &= a \cdot n \text{ e } c^2 = a \cdot m \\ h^2 &= m \cdot n \\ b \cdot c &= a \cdot h \\ b^2 + c^2 &= a^2 \text{ (Teorema de Pitágoras)} \end{aligned}$$

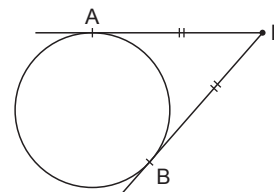
Módulo 25 · Tangência

Propriedades importantes

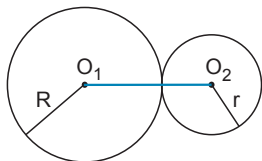
1) $\overline{OA} \perp r$



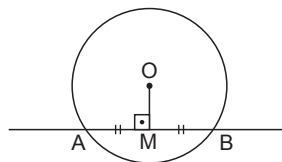
4) $PA = PB$



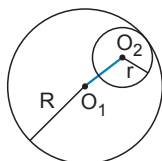
2) $O_1O_2 = R + r$



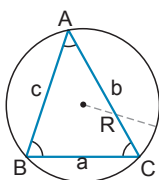
5) $AM = MB$



3) $O_1O_2 = R - r$



Módulo 26 · Teorema dos senos



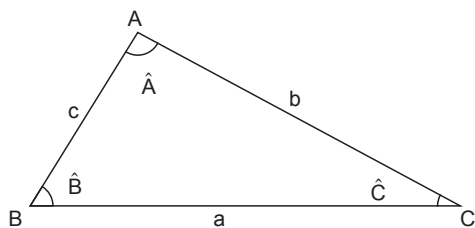
$$\frac{a}{\widehat{\text{sen A}}} = \frac{b}{\widehat{\text{sen B}}} = \frac{c}{\widehat{\text{sen C}}} = 2R$$

Observação

Todo triângulo é inscritível em uma circunferência.

Os lados de um triângulo são proporcionais aos senos dos ângulos opostos numa razão igual ao diâmetro da circunferência circunscrita ao triângulo.

Módulo 27 · Teorema dos cossenos



$$\begin{aligned} a^2 &= b^2 + c^2 - 2 \cdot b \cdot c \cdot \cos \widehat{A} \\ b^2 &= a^2 + c^2 - 2 \cdot a \cdot c \cdot \cos \widehat{B} \\ c^2 &= a^2 + b^2 - 2 \cdot a \cdot b \cdot \cos \widehat{C} \end{aligned}$$

Em qualquer triângulo, o quadrado da medida de um lado é igual à soma dos quadrados das medidas dos outros dois lados, menos duas vezes o produto dessas medidas pelo cosseno do ângulo por eles formado.

• Natureza de um triângulo

Se a é o maior lado de um triângulo, então:

$$a^2 = b^2 + c^2 \Rightarrow \Delta \text{ retângulo}$$

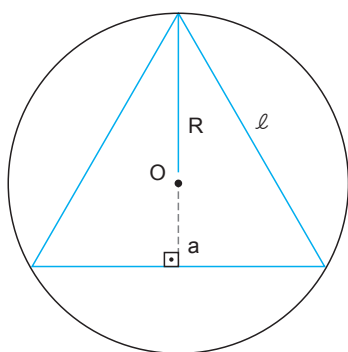
$$a^2 < b^2 + c^2 \Rightarrow \Delta \text{ acutângulo}$$

$$a^2 > b^2 + c^2 \Rightarrow \Delta \text{ obtusângulo}$$

Módulo 28 · Relações métricas nos polígonos regulares

Polígonos regulares: principais apótemas

Triângulo equilátero

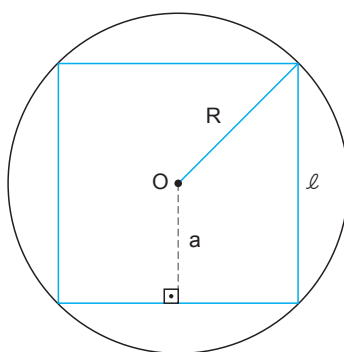


$$R = \frac{\ell\sqrt{3}}{3}$$

e

$$a = \frac{R}{2} = \frac{\ell\sqrt{3}}{6}$$

Quadrado

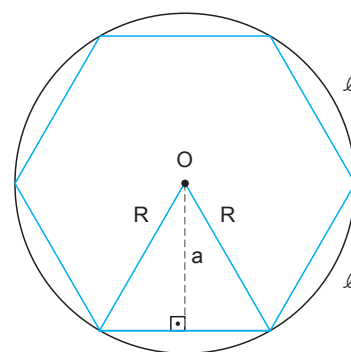


$$R = \frac{\ell\sqrt{2}}{2}$$

e

$$a = \frac{\ell}{2}$$

Hexágono regular



$$R = \ell$$

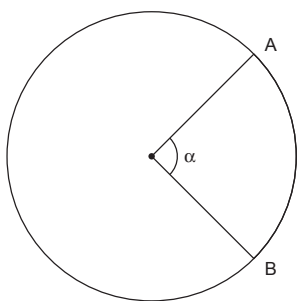
e

$$a = \frac{\ell\sqrt{3}}{2}$$

Obs.: O apótema a de um polígono regular é o raio da circunferência inscrita.

Módulo 29 · Circunferência e arcos

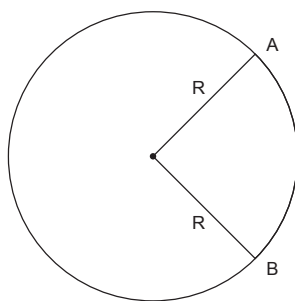
1. Medida de arcos em graus



$$\text{med}(\widehat{AB}) = \alpha$$

α = medida em graus do ângulo central $A\hat{O}B$

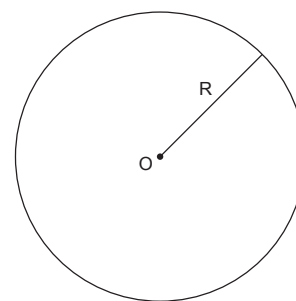
2. Medida de arcos em radianos



$$\text{med}(\widehat{AB}) = \frac{\ell}{R}$$

ℓ = comprimento do \widehat{AB}
 R = raio

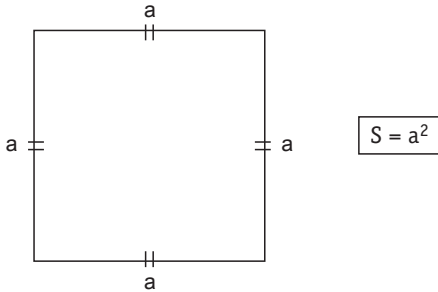
3. Comprimento de uma circunferência



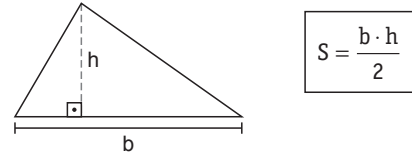
$$C = 2\pi R$$

Módulo 30 · Áreas das regiões elementares

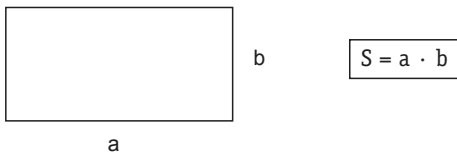
1. Área de um quadrado



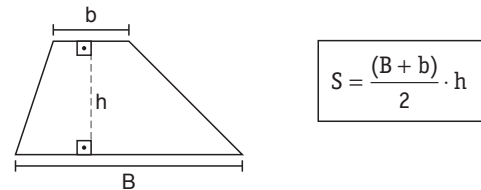
4. Área de um triângulo



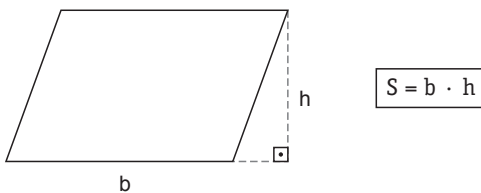
2. Área de um retângulo



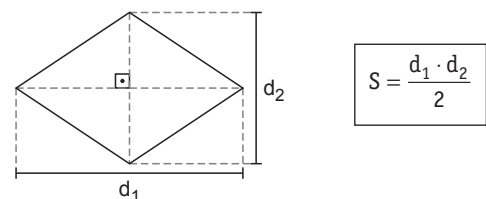
5. Área de um trapézio



3. Área de um paralelogramo



6. Área de um losango

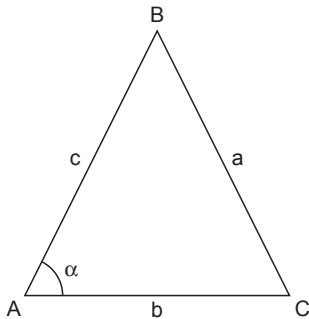


7. Figuras planas equivalentes

Figuras planas equivalentes são figuras que têm a mesma área.

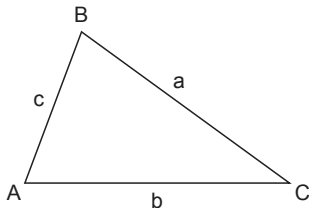
Módulo 31 · Expressões de área de um triângulo

1. A área S de um triângulo de lados com medidas b e c e ângulo compreendido com medida α é:



$$S = \frac{b \cdot c \cdot \text{sen } \alpha}{2}$$

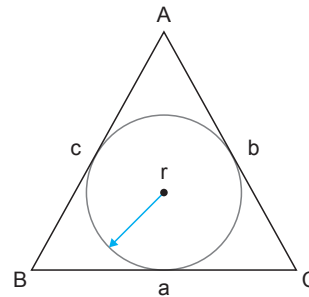
2. A área S de um triângulo de lados com medidas a , b e c e semiperímetro p é:



$$S = \sqrt{p \cdot (p - a) \cdot (p - b) \cdot (p - c)} \quad (\text{Fórmula de Heron})$$

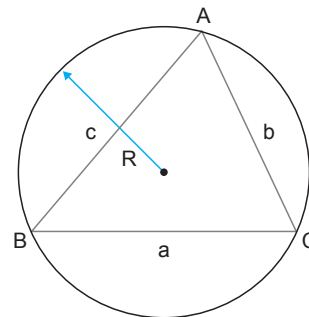
em que $p = \frac{a + b + c}{2}$

3. A área S de um triângulo de semiperímetro p e raio da circunferência inscrita r é:



$$S = p \cdot r$$

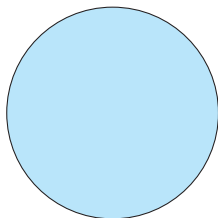
4. A área S de um triângulo de lado r com medidas a , b e c e com raio da circunferência circunscrita R é:



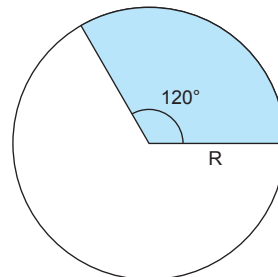
$$S = \frac{a \cdot b \cdot c}{4R}$$

Módulo 32 · Área do círculo e de suas partes (I)

1. Círculo

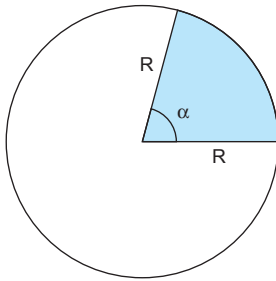


$$A = \pi R^2$$



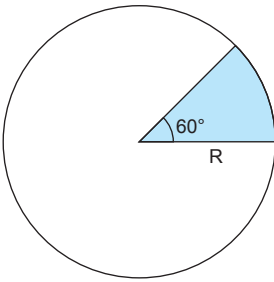
$$A = \frac{\pi R^2}{3}$$

2. Setor circular

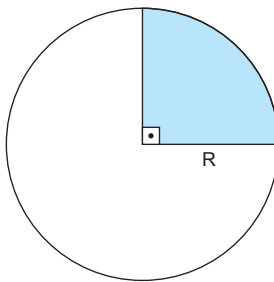


$$\begin{cases} 360^\circ & \text{--- } \pi R^2 \\ \alpha & \text{--- } A_{\text{setor}} \end{cases}$$

Exemplos importantes

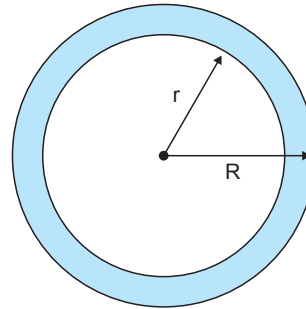


$$A = \frac{\pi R^2}{6}$$



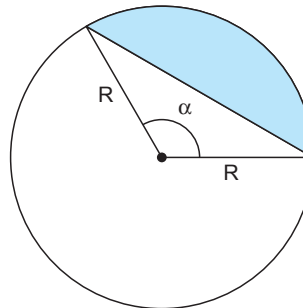
$$A = \frac{\pi R^2}{4}$$

3. Coroa circular



$$\begin{aligned} A &= \pi R^2 - \pi r^2 \\ A &= \pi(R^2 - r^2) \end{aligned}$$

4. Segmento circular



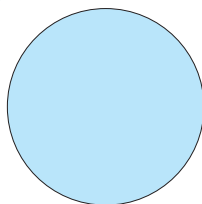
$$A = A_{\text{setor}} - A_{\text{triângulo}}$$

Observação

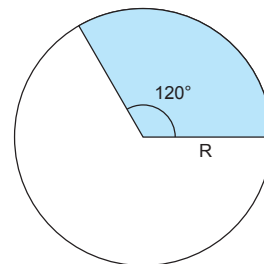
$$A_{\text{triângulo}} = \frac{R \cdot R \cdot \text{sen } \alpha}{2}$$

Módulo 33 · Área do círculo e de suas partes (II)

1. Círculo

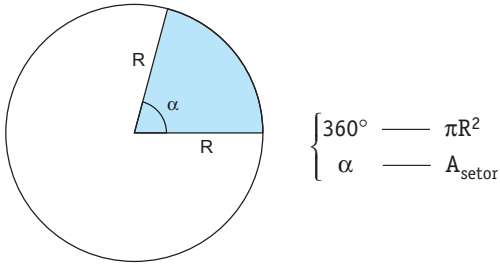


$$A = \pi R^2$$

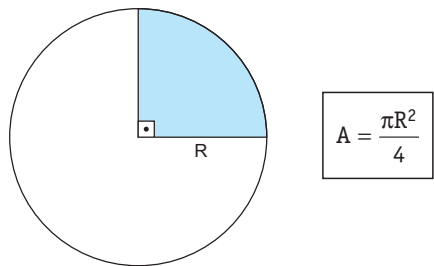
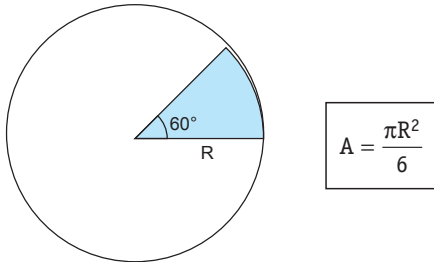


$$A = \frac{\pi R^2}{3}$$

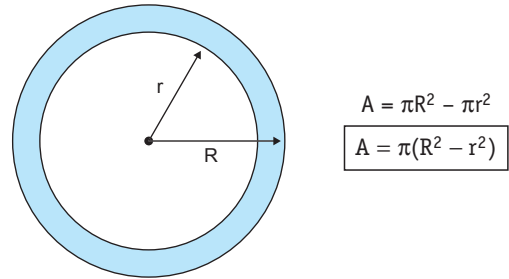
2. Setor circular



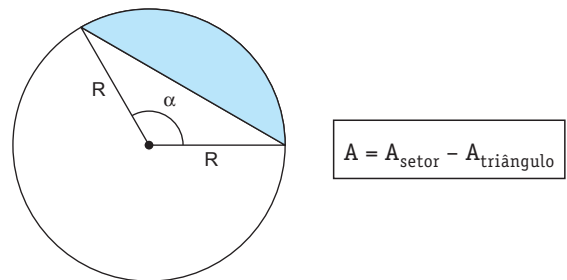
Exemplos importantes



3. Coroa circular



4. Segmento circular

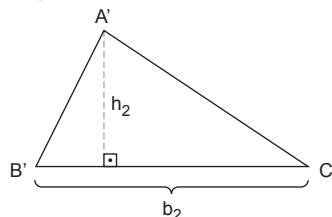
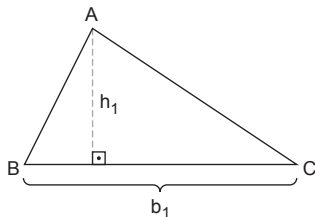


Observação

$$A_{\text{triângulo}} = \frac{R \cdot R \cdot \text{sen } \alpha}{2}$$

Módulo 34 · Razão entre áreas

1. Razão entre áreas de dois triângulos semelhantes



$$\triangle ABC \sim \triangle A'B'C'$$

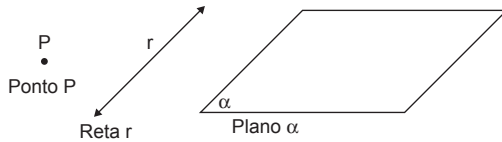
$$\frac{b_1}{b_2} = \frac{h_1}{h_2} = K \text{ (razão de semelhança) e } \frac{S_1}{S_2} = K^2$$

Conclusão: a razão entre as áreas de dois triângulos semelhantes é igual ao quadrado da razão de semelhança.

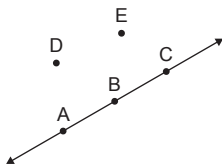
Módulo 35 • Postulados e determinação

1. Postulados da existência

- Existem ponto, reta e plano.

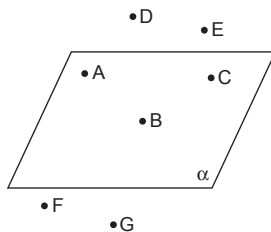


- Numa reta, bem como fora dela, existem infinitos pontos.



Observação: os pontos A, B e C pertencem a uma mesma reta, portanto eles são colineares.

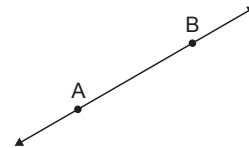
- Num plano, bem como fora dele, existem infinitos pontos.



Observação: os pontos A, B e C pertencem a um mesmo plano, portanto eles são coplanares.

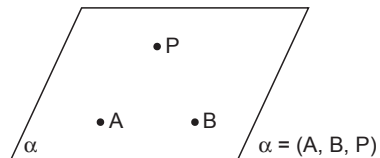
2. Determinação de uma reta

- Dois pontos distintos (Dois pontos distintos determinam uma única reta.)

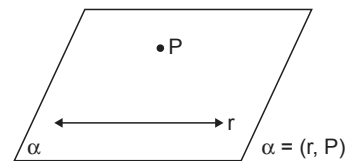


3. Determinação de um plano

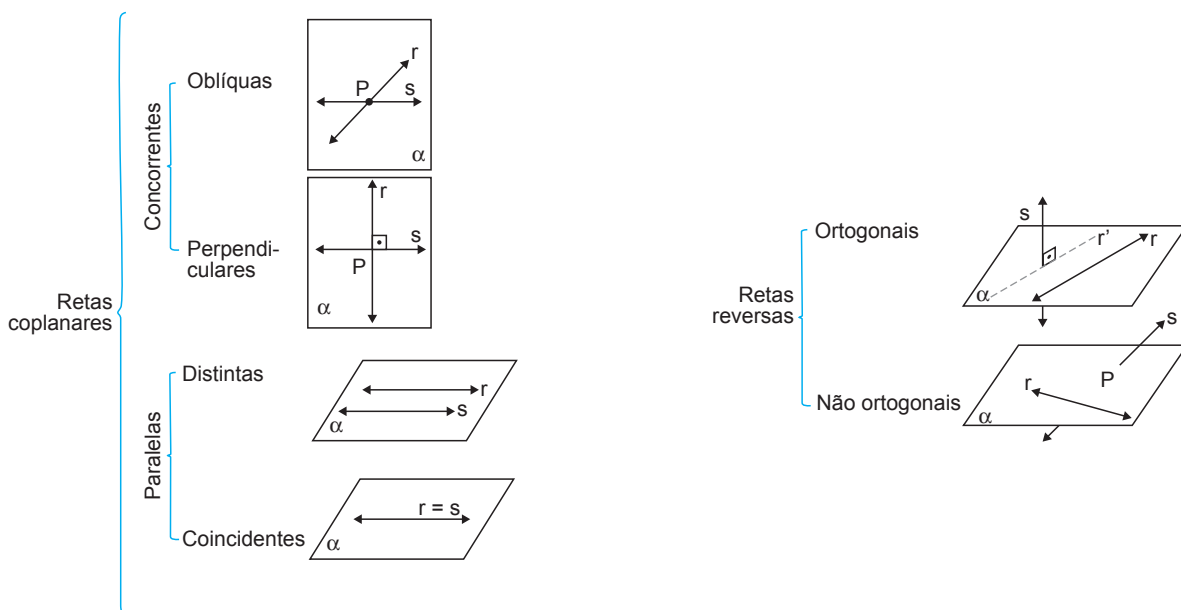
- Três pontos não colineares



- Uma reta r e um ponto P fora dela



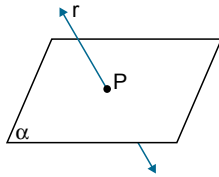
Módulo 36 • Posições relativas de duas retas



Módulo 37 · Posições relativas de uma reta e um plano e entre dois planos

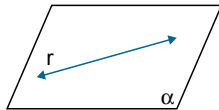
1. Reta e plano

1.1. Reta secante ao plano (concorrente)



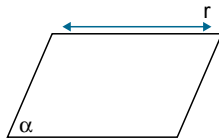
$$r \cap \alpha = \{P\}$$

1.2. Reta contida no plano



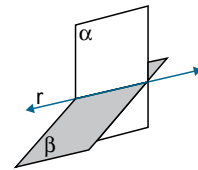
$$r \cap \alpha = r$$

1.3. Reta paralela ao plano



$$r \cap \alpha = \emptyset$$

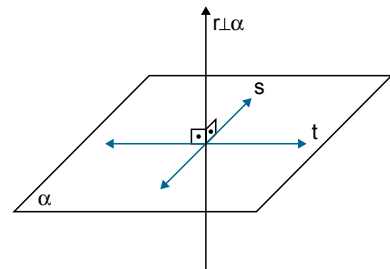
2.3. Planos secantes (concorrentes)



$$\alpha \cap \beta = r$$

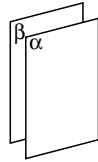
3. Perpendicularismo

3.1. Reta e plano perpendiculares ($r \perp \alpha$)



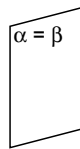
2. Dois planos

2.1. Planos paralelos distintos



$$\alpha \cap \beta = \emptyset$$

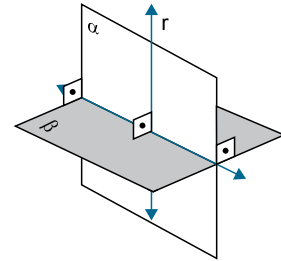
2.2. Planos paralelos coincidentes



$$\alpha \cap \beta = \alpha = \beta$$

3.2. Planos perpendiculares ($\alpha \perp \beta$)

Existe em α uma reta perpendicular a β .

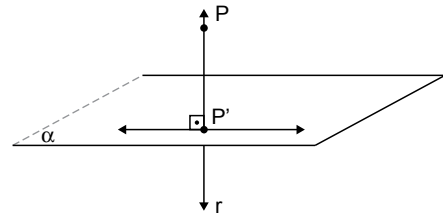


$$\exists r, r \subset \alpha / r \perp \beta \Rightarrow \alpha \perp \beta$$

4. Projeções

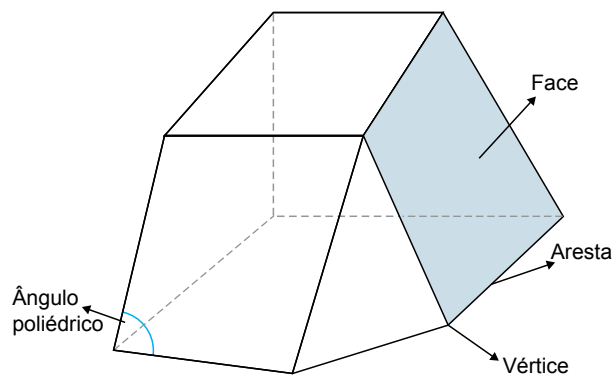
4.1. Projeção ortogonal de um ponto

Dados um ponto P e um plano α , denomina-se P' a projeção ortogonal de P em α , obtida pela intersecção de uma reta r , passando por P , perpendicular a α .



Módulo 38. Poliedros

1. Poliedro convexo



P/20-09-52

2. Teorema de Euler

$$V - A + F = 2$$

A - número de arestas de um poliedro

F - número de faces de um poliedro

V - número de vértices de um poliedro

n - número de arestas em cada face de um poliedro

m - número de arestas em cada vértice de um poliedro

2.1. Fórmulas auxiliares

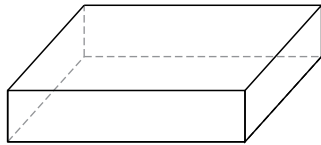
$$A = \frac{n \cdot F}{2} \quad A = \frac{m \cdot V}{2}$$

2.2. Soma dos ângulos das faces

$$S = (V - 2) \cdot 360^\circ$$

3. Poliedros de Platão

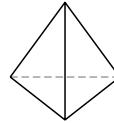
- Todas as faces têm um mesmo número (n) de arestas.
- Todos os vértices têm um mesmo número (m) de arestas.
- São convexos.



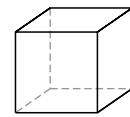
- Existem apenas cinco poliedros de Platão:
 - Tetraedro
 - Hexaedro
 - Octaedro
 - Dodecaedro
 - Icosaedro

4. Poliedros regulares

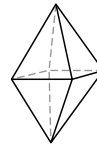
Os poliedros regulares são os poliedros de Platão que têm como faces polígonos regulares.



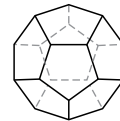
Tetraedro regular



Hexaedro regular



Octaedro regular



Dodecaedro regular



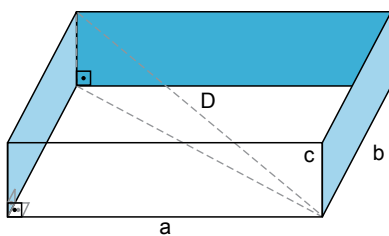
Icosaedro regular

Módulo 39 · Prismas (I)

1. Paralelepípedo

1.1. reto-retângulo

1.2. (ortoedro)



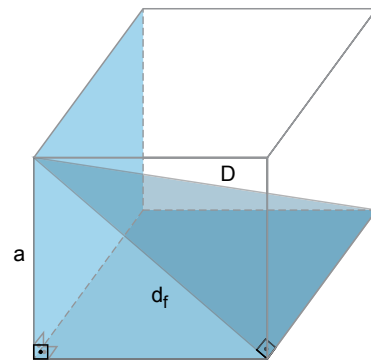
$$D = \sqrt{a^2 + b^2 + c^2}$$

$$A_t = 2(ab + ac + bc)$$

$$A_l = 2(ac + bc)$$

$$V = abc$$

2. Cubo



$$d_f = a\sqrt{2}$$

$$D = a\sqrt{3}$$

$$A_l = 4a^2$$

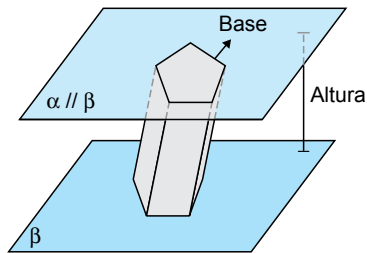
$$A_t = 6a^2$$

$$A_f = a^2$$

$$V = a^3$$

Módulo 40 · Prismas (II)

1. Prisma



2. Prisma reto

- Área lateral (A_ℓ)

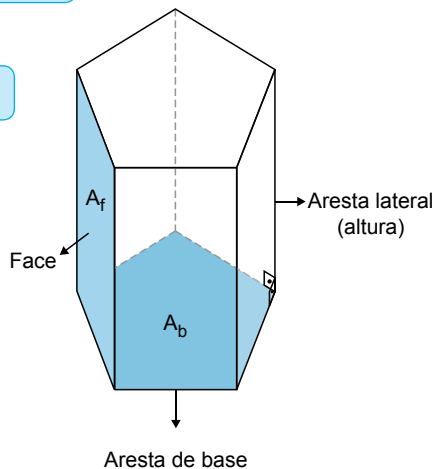
$$A_\ell = \text{soma das áreas das faces}$$

- Área total (A_t)

$$A_t = A_\ell + 2 \cdot A_b$$

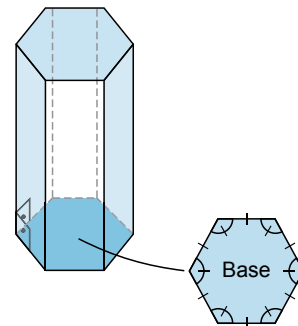
- Volume (V)

$$V = A_b \cdot h$$



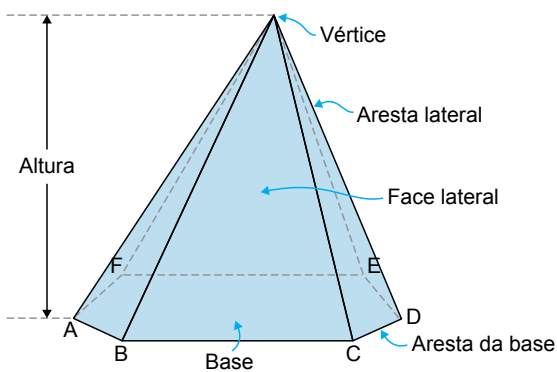
3. Prisma regular

É o prisma que, além de ser reto, tem por base um polígono regular.



Módulo 41 · Pirâmides (I)

1. Elementos



Área lateral (A_ℓ)

$$A_\ell = \text{soma das áreas das faces laterais}$$

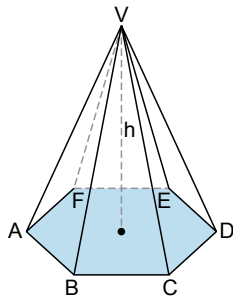
Área total (A_t)

$$A_t = A_\ell + A_b$$

Volume

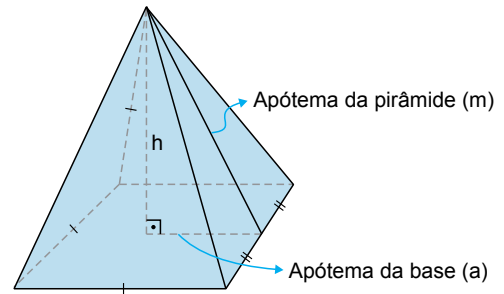
$$V = \frac{1}{3} A_b \cdot h$$

2. Pirâmide regular



Uma pirâmide é chamada de pirâmide regular se, e somente se, a base é um polígono regular e a projeção ortogonal do vértice sobre o plano da base é o centro dessa base.

3. Apótema de uma pirâmide regular



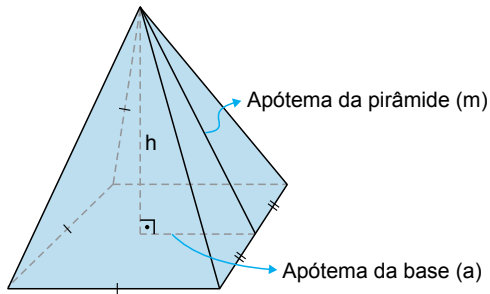
Apótema de uma pirâmide regular é o segmento cujas extremidades são o vértice da pirâmide e o ponto médio de uma aresta da base.

Cálculo do apótema:

$$m^2 = h^2 + a^2$$

Módulo 42· Pirâmides (II)

Resumo



$$m^2 = h^2 + a^2$$

Área lateral (A_l)

$A_l =$ soma das áreas das faces

Área total (A_t)

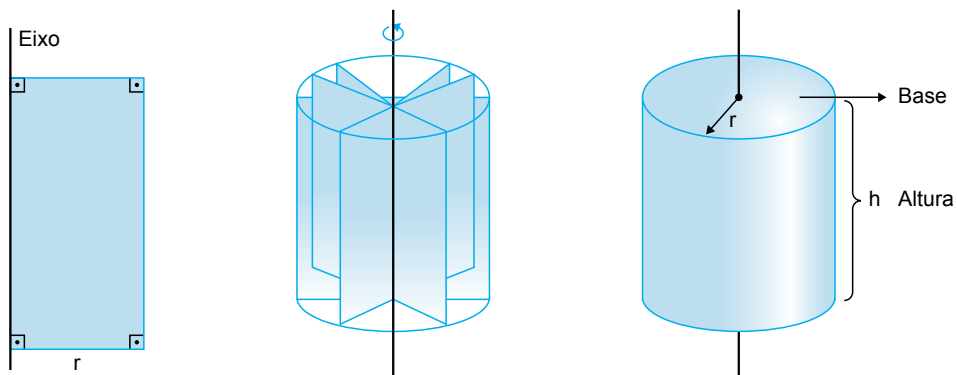
$$A_t = A_l + A_b$$

Volume

$$V = \frac{1}{3} A_b \cdot h$$

Módulo 43· Cilindros

1. Cilindro reto ou de revolução



2. Fórmulas

Área da base

$$A_b = \pi r^2$$

Área lateral

$$A_\ell = 2\pi r h$$

Área total

$$A_t = A_\ell + 2 \cdot A_b$$

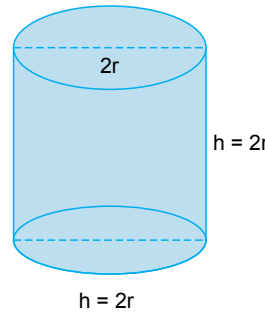
$$A_t = 2\pi r \cdot (r + h)$$

Volume

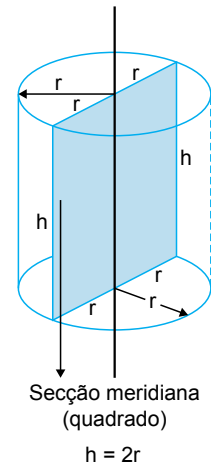
$$V = A_b \cdot h$$

$$V = \pi r^2 \cdot h$$

3. Cilindro equilátero



Cilindro equilátero

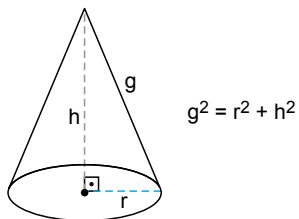
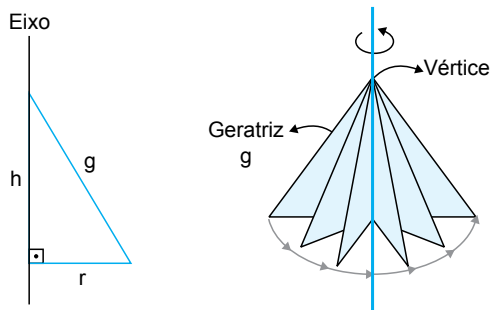


Secção meridiana (quadrado)

$$h = 2r$$

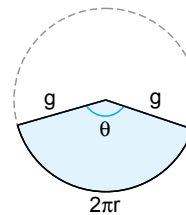
Módulo 44 • Cones

1. Cone reto ou de revolução



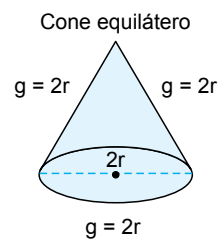
Superfície lateral

A superfície lateral é equivalente a um setor circular de raio g e arco $2\pi r$.

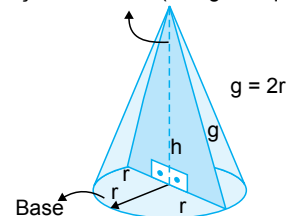


$$\theta = \frac{2\pi r}{g}$$

2. Cone equilátero



Secção meridiana (triângulo equilátero)



Fórmulas

Área da base (A_b)

$$A_b = \pi r^2$$

Área lateral (A_ℓ)

$$A_\ell = \pi r g$$

Área total (A_t)

$$A_t = A_\ell + A_b$$

$$A_t = \pi r \cdot (r + g)$$

Volume (V)

$$V = \frac{1}{3} A_b \cdot h$$

$$V = \frac{1}{3} \pi r^2 \cdot h$$

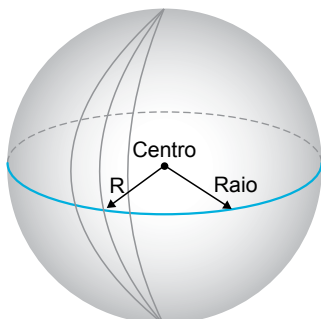
Módulo 45 • Esfera

1. Superfície esférica

Conjunto de pontos do espaço que mantêm sempre a mesma distância (R) de um ponto (centro).

2. Esfera

Sólido limitado pela superfície esférica



Área da superfície esférica

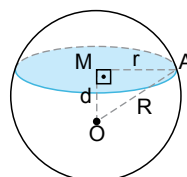
$$A_s = 4 \cdot \pi \cdot R^2$$

Volume da esfera

$$V = \frac{4}{3} \pi R^3$$

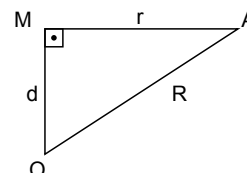
3. Secção plana

Toda secção plana de uma esfera é um círculo.



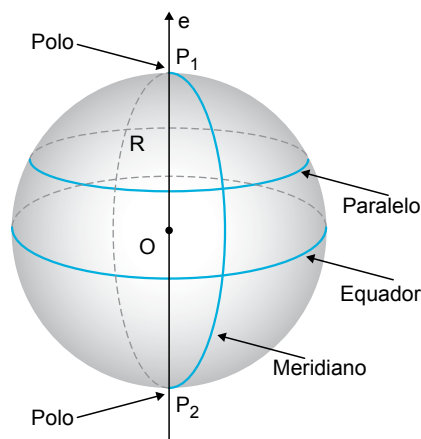
Área da secção plana

$$A = \pi \cdot r^2$$



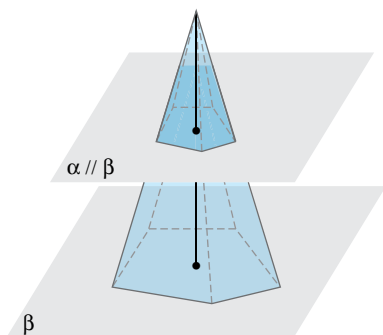
$$R^2 = d^2 + r^2$$

4. Elementos da esfera



Módulo 46 • Sólidos semelhantes

1. Razões



Razão entre medidas lineares

$$\frac{a_1}{a_2} = \frac{H}{h} = k$$

Razão entre áreas

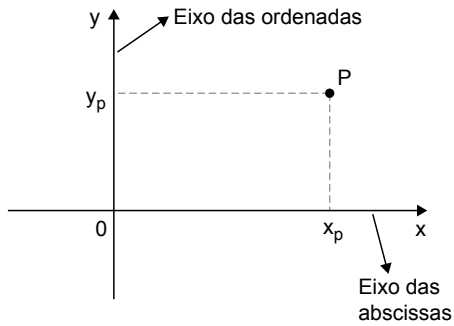
$$\frac{A_B}{A_b} = k^2$$

Razão entre volumes

$$\frac{V_1}{V_2} = k^3$$

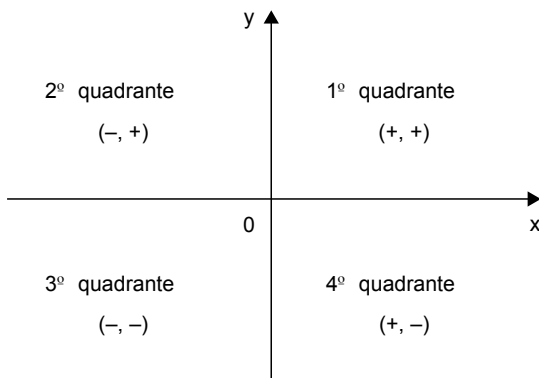
Módulo 47. Introdução à Geometria Analítica

1. O sistema cartesiano

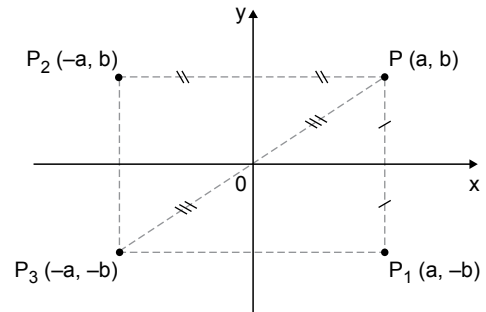


x_p = abscissa de P
 y_p = ordenada de P

2. Os quadrantes

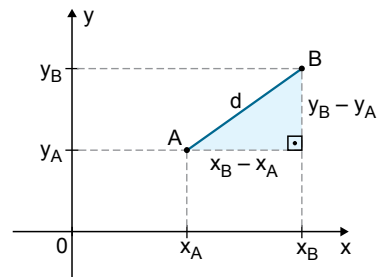


4. Simetria



P_1 = simétrico de P em relação ao eixo x
 P_2 = simétrico de P em relação ao eixo y
 P_3 = simétrico de P em relação à origem

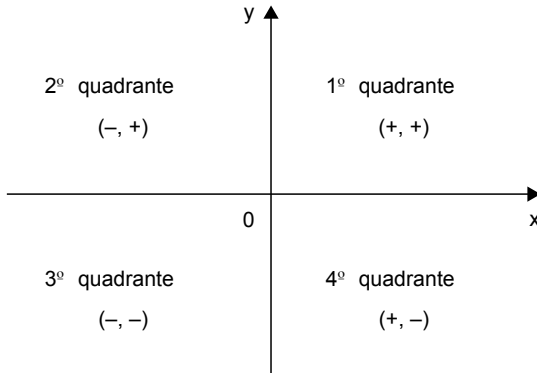
5. Distância entre dois pontos



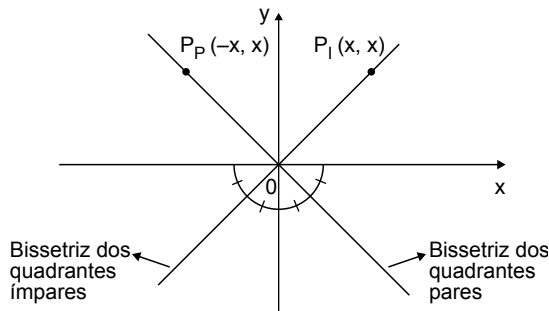
$$d = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2}$$

$$d = \sqrt{(\Delta x)^2 + (\Delta y)^2}$$

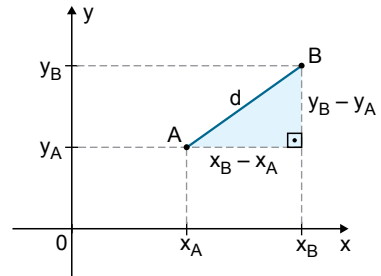
2. Os quadrantes



3. As bissetrizes dos quadrantes



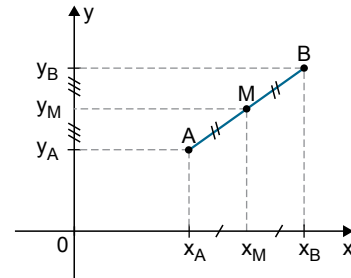
5. Distância entre dois pontos



$$d = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2}$$

$$d = \sqrt{(\Delta x)^2 + (\Delta y)^2}$$

6. Ponto médio de um segmento



$$x_M = \frac{x_A + x_B}{2}$$

$$y_M = \frac{y_A + y_B}{2}$$

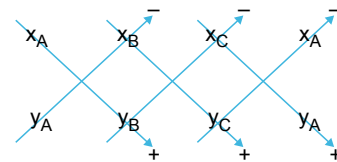
Módulo 48 · Área de polígonos

1. Área do triângulo de vértices

A (x_A, y_A) , B (x_B, y_B) e C (x_C, y_C)

$$S = \frac{1}{2} |\Delta|, \text{ em que } \Delta = \begin{vmatrix} x_A & y_A & 1 \\ x_B & y_B & 1 \\ x_C & y_C & 1 \end{vmatrix}$$

Regra prática para o cálculo de Δ .

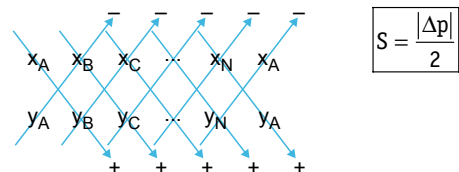


2. Condição de alinhamento de três pontos

$$\begin{vmatrix} x_A & y_A & 1 \\ x_B & y_B & 1 \\ x_C & y_C & 1 \end{vmatrix} = 0 \Leftrightarrow A, B \text{ e } C \text{ alinhados}$$

3. Área do polígono convexo de N vértices

A (x_A, y_A) , B (x_B, y_B) , ..., N (x_N, y_N)



$$S = \frac{|\Delta p|}{2}$$

Observação – Δp montado na sequência anti-horária

Módulo 49 • Lugar geométrico

1. Definição

Um conjunto de pontos é um lugar geométrico (LG) quando todos os seus pontos, e apenas eles, têm uma certa propriedade comum.

2. Equação de um LG

É uma equação nas incógnitas x e y , cujas soluções são os pares (x, y) dos pontos do LG.

3. Como achar a equação de um LG

- Consideremos um ponto $P(x, y)$ genérico.
- Aplicamos ao ponto P a propriedade característica do LG.

4. Intersecção de dois lugares geométricos

Resolvemos o sistema determinado pelas equações dos dois lugares geométricos.

Exercícios de Aplicação

1. (Unifesp) A parábola $y = x^2 - tx + 2$ tem vértice no ponto (x_t, y_t) . O lugar geométrico dos vértices da parábola, quando t varia no conjunto dos números reais, é:

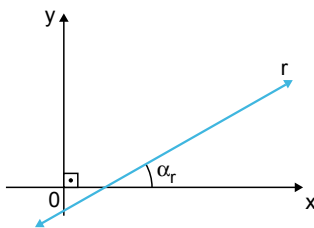
- uma parábola.
- uma elipse.
- um ramo de uma hipérbole.
- uma reta.
- duas retas concorrentes.

2. (Fuvest-SP) O conjunto dos pontos (x, y) do plano cartesiano que satisfazem $t^2 - t - 6 = 0$, em que $t = |x - y|$, consiste de:

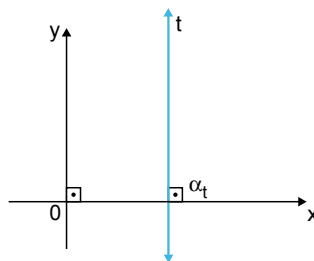
- uma reta.
- duas retas.
- quatro retas.
- uma parábola.
- duas parábolas.

Módulo 50 • Teoria angular

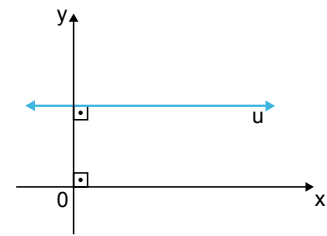
1. Inclinação e coeficiente angular de uma reta



α_r = inclinação de r
 $m_r = \text{tg}\alpha_r$ = coeficiente angular de r

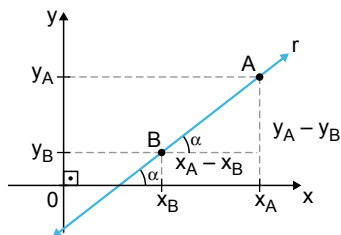


$\alpha_t = 90^\circ$ = inclinação de t
 $\nexists m_t$, pois não é definida $\text{tg } 90^\circ$



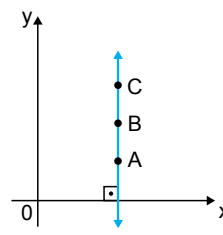
$\alpha_u = 0^\circ$ = inclinação de u
 $m_u = 0$ = coeficiente angular de u

2. Cálculo do coeficiente angular

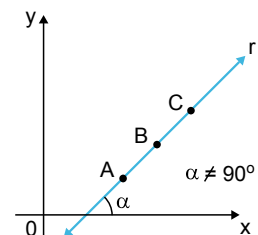


$$m_r = m_{AB} = \text{tg}\alpha = \frac{y_A - y_B}{x_A - x_B} = \frac{\Delta y}{\Delta x}$$

3. Condição de alinhamento para três pontos



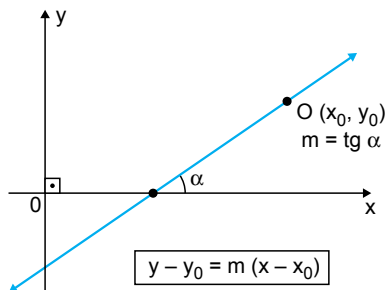
$$x_A = x_B = x_C$$



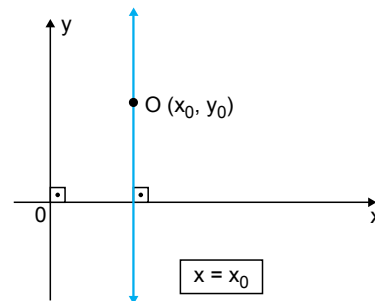
$$m_{AB} = m_{BC}$$

Módulo 51 · Equação fundamental da reta

1. Reta não paralela ao eixo Oy



2. Reta paralela ao eixo Oy



Módulo 52 · Formas de equação da reta

1. Equação fundamental da reta

$$y - y_0 = m(x - x_0)$$

2. Equação geral da reta

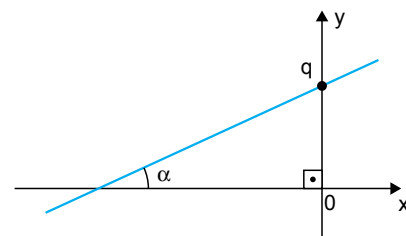
$$ax + by + c = 0$$

$a = 0$ e $b \neq 0$: reta paralela ao eixo x .

$b = 0$ e $a \neq 0$: reta paralela ao eixo y .

$c = 0$: reta passa pela origem.

4. Equação reduzida da reta

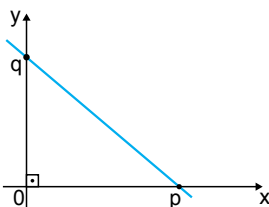


$$y = mx + q$$

m = coeficiente angular ($m = \operatorname{tg} \alpha$)

q = coeficiente linear

3. Equação segmentária da reta



$$\frac{x}{p} + \frac{y}{q} = 1$$

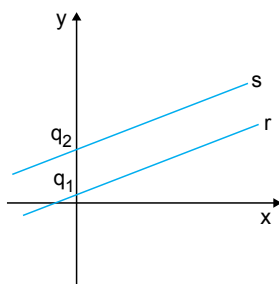
5. Equações paramétricas de uma reta

$$\begin{cases} x = f(t) \\ y = g(t) \end{cases}, \text{ em que } t \in \mathbb{R}$$

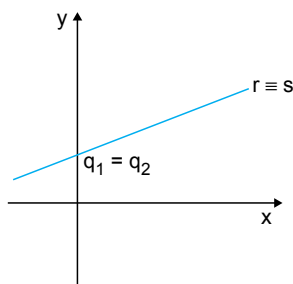
Módulo 53 · Posições relativas entre retas

1. Paralelas

Sendo $(r)y = m_1x + q_1$ e $(s)y = m_2x + q_2$, temos:



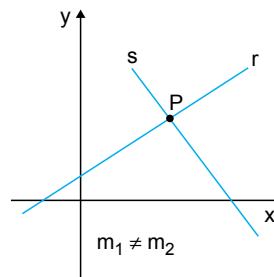
Paralelas distintas
 $m_1 = m_2$ e $q_1 \neq q_2$



Paralelas coincidentes
 $m_1 = m_2$ e $q_1 = q_2$

2. Concorrentes

Sendo $(r)y = m_1x + q_1$ e $(s)y = m_2x + q_2$, temos:



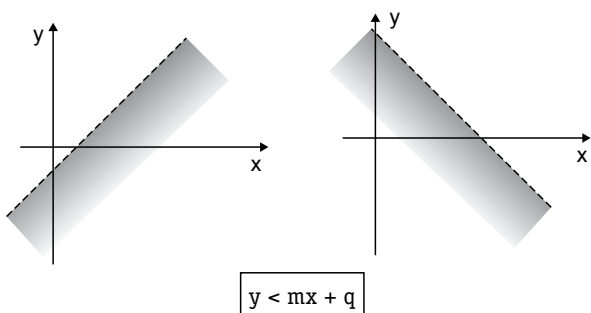
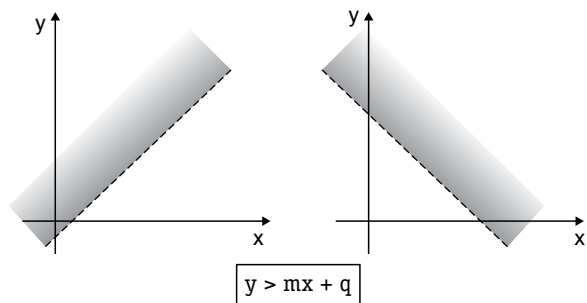
Observações:

1ª) Para se obter P, resolvemos o sistema com as duas equações.

2ª) Se $m_1 \cdot m_2 = -1$, r e s são perpendiculares.

Módulo 54 · Desigualdades

1. Desigualdades na forma reduzida



2. Desigualdades na forma geral

$$ax + by + c > 0 \text{ ou } ax + by + c < 0$$

- 1) Constrói-se o gráfico da reta $ax + by + c = 0$
- 2) Toma-se um ponto $P(x_0, y_0)$ não pertencente à reta.

3) Substituem-se as coordenadas de P na expressão $ax + by + c$

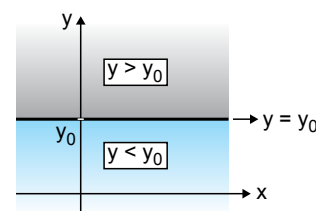
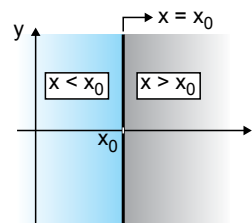
4) Se $ax_0 + by_0 + c > 0$, temos:

- $ax + by + c > 0$ para os pontos do semiplano de P;
- $ax + by + c < 0$ para os pontos do semiplano que não tem P.

5) Se $ax_0 + by_0 + c < 0$, temos:

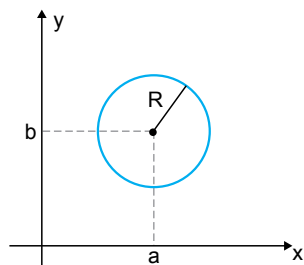
- $ax + by + c < 0$ para os pontos do semiplano de P;
- $ax + by + c > 0$ para os pontos do semiplano que não tem P.

3. Casos particulares



Módulo 55 · Equações da circunferência

1. Equação reduzida



Centro C (a, b) e raio R

$$(x - a)^2 + (y - b)^2 = R^2$$

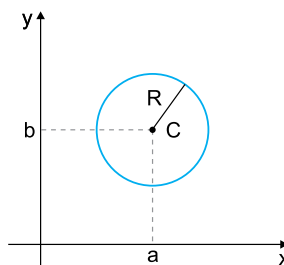
2. Observações

$$(x - a)^2 + (y - b)^2 = k$$

$k > 0$ → Equação de circunferência
 $k = 0$ → Equação do ponto (a, b)
 $k < 0$ → Equação de um conjunto vazio

3. Equação geral

$$x^2 + y^2 + Dx + Ey + F = 0$$



$$a = -\frac{D}{2}; b = -\frac{E}{2}; R^2 = a^2 + b^2 - F$$

4. Reconhecimento

$$Ax^2 + By^2 + Cxy + Dx + Ey + F = 0$$

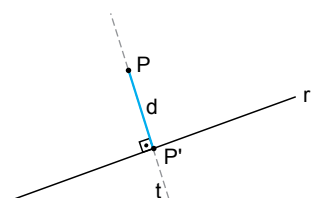
Para que a equação represente uma circunferência, devemos ter:

- 1) $A = B \neq 0$
- 2) $C = 0$
- 3) $R^2 > 0$

Lembrar que, para obter R^2 , devemos dividir a equação por A, de modo que fique na forma geral.

Módulo 56 · Distância entre ponto e reta

1. Distância de ponto a reta sem fórmula especial

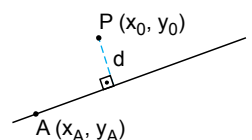


1) Obtemos a equação da reta t, que passa por P e é perpendicular a r.

1) Obtemos o ponto P', interseção de r e t.

2) Obtemos a distância entre P e P', que é a distância procurada.

4. Equação de reta conhecendo um ponto



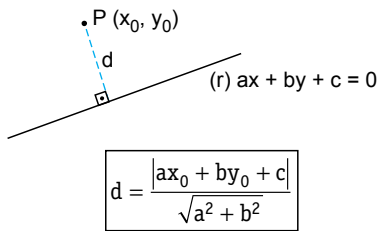
Dados: ponto A, ponto P e d

Pedido: equação de r

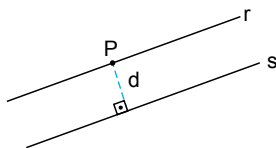
1) Escrevemos a equação fundamental da reta r com o ponto A conhecido, deixando m como incógnita.

$$y - y_A = m(x - x_A)$$

2. Fórmula para cálculo da distância de ponto a reta



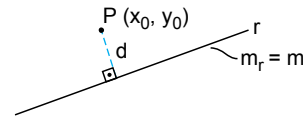
3. Distância entre retas paralelas



- 1) Obtemos um ponto qualquer da reta r.
- 2) Calculamos a distância entre P e a reta s.

- 2) Colocamos a equação de r na forma geral.
- 3) Calculamos m usando a fórmula da distância entre ponto e reta, já que conhecemos P e d.

5. Equação de reta conhecendo a declividade



Dados: m_r , ponto P e d
 Pedido: equação de r

- 1) Escrevemos a equação reduzida de r, conhecendo m e deixando q como incógnita.

$$y = mx + q$$

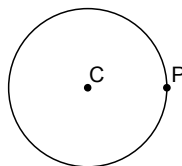
- 2) Colocamos a equação de r na forma geral.
- 3) Calculamos q usando a fórmula da distância entre ponto e reta, já que conhecemos P e d.

Módulos 57/58 · Posições relativas

1. Ponto e circunferência

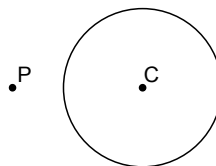
$$P(x_0, y_0) \text{ e } (\lambda) (x - a)^2 + (y - b)^2 = R^2$$

$P \in \lambda$



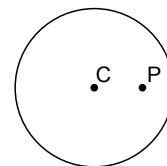
$$(x_0 - a)^2 + (y_0 - b)^2 - R^2 = 0$$

P é externo a λ



$$(x_0 - a)^2 + (y_0 - b)^2 - R^2 > 0$$

P é interno a λ

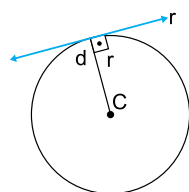


$$(x_0 - a)^2 + (y_0 - b)^2 - R^2 < 0$$

2. Reta e circunferência

$$(r) ax + by + c = 0 \quad (\lambda) (x - a)^2 + (y - b)^2 = R^2$$

Tangente

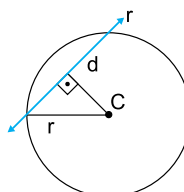


$$d_{C,r} = R$$

ou

$$\begin{cases} ax + by + c = 0 \\ (x - a)^2 + (y - b)^2 = R^2 \end{cases} \Delta = 0$$

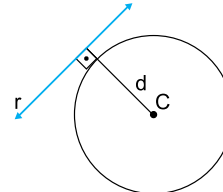
Secante



$$d_{C,r} < R$$

$$\begin{cases} ax + by + c = 0 \\ (x - a)^2 + (y - b)^2 = R^2 \end{cases} \Delta > 0$$

Externa



$$d_{C,r} > R$$

$$\begin{cases} ax + by + c = 0 \\ (x - a)^2 + (y - b)^2 = R^2 \end{cases} \Delta < 0$$

3. Duas circunferências

(λ_1) centro C_1 e raio R_1 (λ_2) centro C_2 e raio R_2

