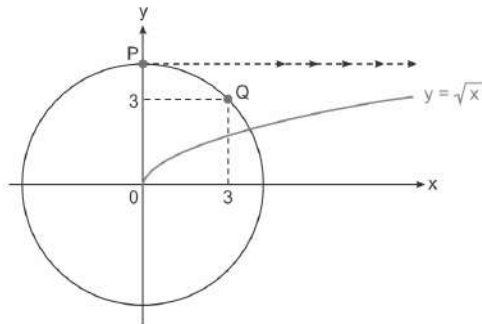


## Geometria Analítica - Circunferência

**M0964** - (Unesp) Os pontos P e Q(3, 3) pertencem a uma circunferência centrada na origem do plano cartesiano. P também é ponto de intersecção da circunferência com o eixo y.



Considere o ponto R, do gráfico de  $y = \sqrt{x}$ , que possui ordenada y igual à do ponto P. A abscissa x de R é igual a

- a) 9.
- b) 16.
- c) 15.
- d) 12.
- e) 18.

**M0965** - (Fuvest) Duas circunferências com raios 1 e 2 têm centros no primeiro quadrante do plano cartesiano e ambas tangenciam os dois eixos coordenados. Essas circunferências se interceptam em dois pontos distintos de coordenadas  $(x_1, y_1)$  e  $(x_2, y_2)$ .

O valor de  $(x_1 + y_1)^2 + (x_2 + y_2)^2$  é igual a

- a) 5/2
- b) 7/2
- c) 9/2
- d) 11/2
- e) 13/2

**M0966** - (Unicamp) Considere a circunferência de equação cartesiana  $x^2 + y^2 = x - y$ . Qual das equações a seguir representa uma reta que divide essa circunferência em duas partes iguais?

- a)  $x + y = -1$ .
- b)  $x - y = -1$ .
- c)  $x - y = 1$ .
- d)  $x + y = 1$ .

**M0967** - (Unicamp) Considere o círculo de equação cartesiana  $x^2 + y^2 = ax + by$ , onde a e b são números reais não nulos. O número de pontos em que esse círculo intercepta os eixos coordenados é igual a

- a) 1.
- b) 2.
- c) 3.
- d) 4.

**M0968** - (Fuvest) A equação  $x^2 + 2x + y^2 + my = n$ , em que m e n são constantes, representa uma circunferência no plano cartesiano. Sabe-se que a reta  $y = -x + 1$  contém o centro da circunferência e a intersecta no ponto  $(-3, 4)$ . Os valores de m e n são, respectivamente,

- a) -4 e 3
- b) 4 e 5
- c) -4 e 2
- d) -2 e 4
- e) 2 e 3

**M0969** - (Fuvest) São dados, no plano cartesiano, o ponto P de coordenadas (3,6) e a circunferência C de equação  $(x - 1)^2 + (y - 2)^2 = 1$ . Uma reta t passa por P e é tangente a C em um ponto Q. Então a distância de P a Q é

- a)  $\sqrt{15}$
- b)  $\sqrt{17}$
- c)  $\sqrt{18}$
- d)  $\sqrt{19}$
- e)  $\sqrt{20}$

**M0970** - (Espcex) Uma circunferência tem centro no eixo das abscissas, passa pelo ponto (4, 4) e não

intercepta o eixo das coordenadas. Se a área do círculo definido por essa circunferência é  $17\pi$ , a abscissa de seu centro é

- a) 3.
- b) 4.
- c) 5.
- d) 6.
- e) 7.

**M0971** - (Uece) No plano, com o sistema de coordenadas cartesianas usual, a distância do centro da circunferência  $x^2 + y^2 - 6x + 8y + 9 = 0$  à origem é

u. c.  $\equiv$  unidade de comprimento

- a) 3 u. c.
- b) 6 u. c.
- c) 5 u. c.
- d) 4 u. c.

**M0972** - (Upe-ssa) Em qual das alternativas a seguir, o ponto P pertence à circunferência  $\beta$ ?

- a)  $P(5, 6)$ ;  $\beta : (x - 3)^2 + (y - 6)^2 = 4$
- b)  $P(1, 2)$ ;  $\beta : (x - 2)^2 + (y - 2)^2 = 5$
- c)  $P(1, 5)$ ;  $\beta : x^2 + y^2 - 8x + 6 = 0$
- d)  $P(1, 3)$ ;  $\beta : (x + 1)^2 + (y - 2)^2 = 16$
- e)  $P(3, 1)$ ;  $\beta : x^2 + y^2 - 4x + 2y + 2 = 0$

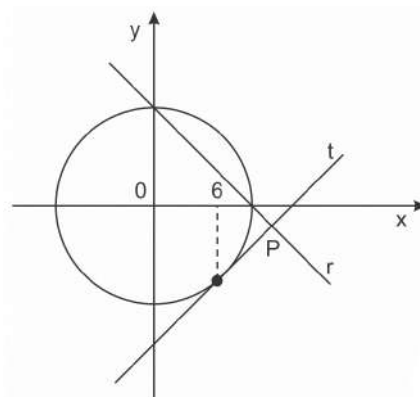
**M0973** - (Eear) As posições dos pontos  $A(1, 7)$  e  $B(7, 1)$  em relação à circunferência de equação  $(x - 6)^2 + (y - 2)^2 = 16$  são, respectivamente,

- a) interna e interna.
- b) interna e externa.
- c) externa e interna.
- d) externa e externa.

**M0974** - (Espcex) Seja C a circunferência de equação  $x^2 + y^2 + 2x + 4y + 2 = 0$ . Considere em C a corda MN cujo ponto médio é  $P(-1, -1)$ . O comprimento de MN (em unidade de comprimento) é igual a

- a)  $\sqrt{2}$
- b)  $\sqrt{3}$
- c)  $2\sqrt{2}$
- d)  $2\sqrt{3}$
- e) 2

**M0975** - (Acafe) Na figura abaixo, a reta (r) dada pela equação  $x + y - 10 = 0$  se intercepta com a reta (t) no ponto  $P(x, y)$ .



Então, a soma das coordenadas do ponto P é igual a:

- a) 11.
- b) 12.
- c) 9.
- d) 10.

**M0976** - (Pucsp) A circunferência  $\lambda = x^2 + y^2 - 4x - 10y + 13 = 0$ , de centro C, e a reta  $r : x + y - 11 = 0$  se interceptam nos pontos P e Q. A área do triângulo PCQ, em unidades de área, é

- a) 6
- b) 7
- c) 8
- d) 9

**M0977** - (Fgv) No plano cartesiano, a reta de equação  $3x + 4y = 17$  tangencia uma circunferência de centro no ponto  $(1, 1)$ .

A equação dessa circunferência é:

- a)  $x^2 + y^2 - 2x - 2y - 4 = 0$
- b)  $x^2 + y^2 - 2x - 2y - 2 = 0$
- c)  $x^2 + y^2 - 2x - 2y - 5 = 0$
- d)  $x^2 + y^2 - 2x - 2y - 3 = 0$
- e)  $x^2 + y^2 - 2x - 2y - 1 = 0$

**M0978** - (Mackenzie) A equação da circunferência concêntrica à circunferência  $(x + 2)^2 + (y - 1)^2 = 1$  e tangente à reta  $4x + 3y - 20 = 0$  é

- a)  $(x + 2)^2 + (y - 1)^2 = 36$
- b)  $(x + 2)^2 + (y - 1)^2 = 25$
- c)  $(x + 2)^2 + (y - 1)^2 = 20$
- d)  $(x + 2)^2 + (y - 1)^2 = 16$
- e)  $(x + 2)^2 + (y - 1)^2 = 9$

**M1121** - (Enem) A figura mostra uma criança brincando em um balanço no parque. A corda que prende o assento do balanço ao topo do suporte mede 2 metros. A criança toma cuidado para não sofrer um acidente, então se balança de modo que a corda não chegue a alcançar a posição horizontal.



Na figura, considere o plano cartesiano que contém a trajetória do assento do balanço, no qual a origem está localizada no topo do suporte do balanço, o eixo X é paralelo ao chão do parque, e o eixo Y tem orientação positiva para cima.

A curva determinada pela trajetória do assento do balanço é parte do gráfico da função

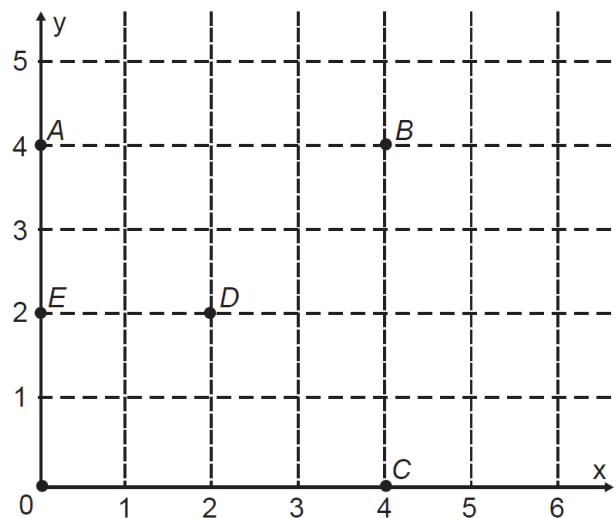
- a)  $f(x) = -\sqrt{2 - x^2}$
- b)  $f(x) = \sqrt{2 - x^2}$
- c)  $f(x) = x^2 - 2$
- d)  $f(x) = -\sqrt{4 - x^2}$
- e)  $f(x) = \sqrt{4 - x^2}$

**M1210** - (Enem) Para apagar os focos A e B de um incêndio, que estavam a uma distância de 30 m um do outro, os bombeiros de um quartel decidiram se posicionar de modo que a distância de um bombeiro ao foco A, de temperatura mais elevada, fosse sempre o dobro da distância desse bombeiro ao foco B, de temperatura menos elevada.

Nestas condições, a maior distância, em metro, que dois bombeiros poderiam ter entre eles é

- a) 30.
- b) 40.
- c) 45.
- d) 60.
- e) 68.

**M1211** - (Enem) Em um jogo pedagógico utiliza-se de uma interface algébrico-geométrica do seguinte modo: os alunos devem eliminar os pontos do plano cartesiano dando “tiros”, seguindo trajetórias que devem passar pelos pontos escolhidos. Para dar os tiros, o aluno deve escrever em uma janela do programa a equação cartesiana de uma reta ou de uma circunferência que passa pelos pontos e pela origem do sistema de coordenadas. Se o tiro for dado por meio da equação da circunferência, cada ponto diferente da origem que for atingido vale 2 pontos. Se o tiro for dado por meio da equação de uma reta, cada ponto diferente da origem que for atingido vale 1 ponto. Em uma situação de jogo, ainda restam os seguintes pontos para serem eliminados: A(0 ; 4), B(4 ; 4), C(4 ; 0), D(2 ; 2) e E(0 ; 2).



Passando pelo ponto A, qual equação forneceria a maior pontuação?

- a)  $x = 0$
- b)  $y = 0$
- c)  $x^2 + y^2 = 16$
- d)  $x^2 + (y - 2)^2 = 4$
- e)  $(x - 2)^2 + (y - 2)^2 = 8$