

P.167 a)  $S = \frac{gt^2}{2} \Rightarrow 2.000 = 5 \cdot t^2 \Rightarrow$

$\Rightarrow t = 20 \text{ s}$

b)  $x = v_0 \cdot t \Rightarrow x = 250 \cdot 20 \Rightarrow$

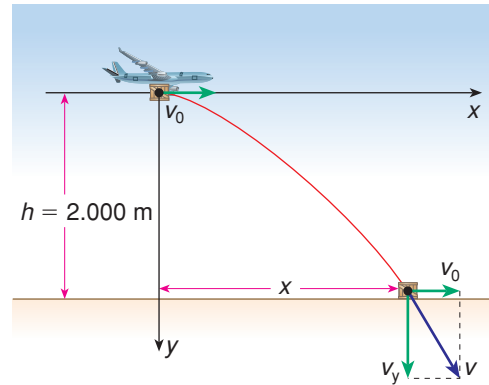
$\Rightarrow x = 5.000 \text{ m}$

c)  $v_y = v_{0y} + gt$

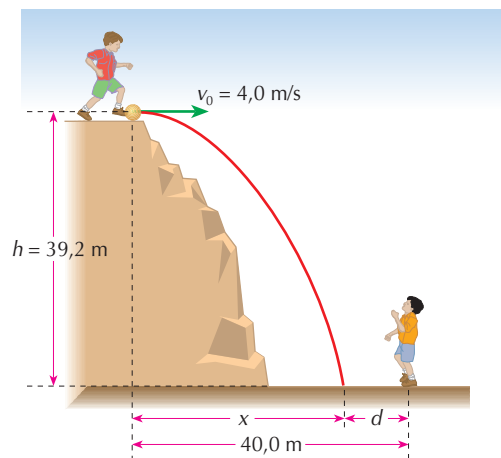
$v_y = 0 + 10 \cdot 20$

$v_y = 200 \text{ m/s}$

$v^2 = v_0^2 + v_y^2 \Rightarrow v^2 = (250)^2 + (200)^2 \Rightarrow v \approx 320 \text{ m/s}$



P.168



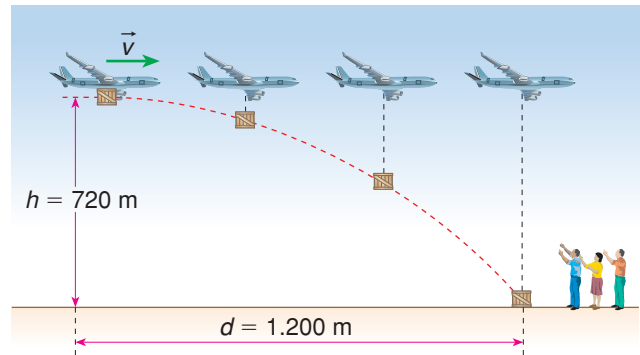
Tempo de queda:  $h = \frac{gt^2}{2} \Rightarrow 39,2 = \frac{10t^2}{2} \Rightarrow t = 2,8 \text{ s}$

Alcance horizontal:

$x = v_0 \cdot t = 4,0 \cdot 2,8 \Rightarrow x = 11,2 \text{ m}$

$d = 40,0 - x \Rightarrow d = 40,0 - 11,2 \Rightarrow d = 28,8 \text{ m (à frente do segundo garoto)}$

- P.169 a) Em relação ao piloto, a trajetória é um **segmento de reta vertical**, isto é, em cada instante o pacote está exatamente abaixo do avião e afastando-se dele.



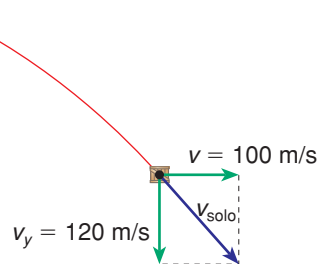
- b) Em relação às pessoas no solo, o pacote descreve um **arco de parábola**.

c)  $h = \frac{gt^2}{2} \Rightarrow 720 = 5t^2 \Rightarrow t^2 = 144 \Rightarrow t = 12 \text{ s}$

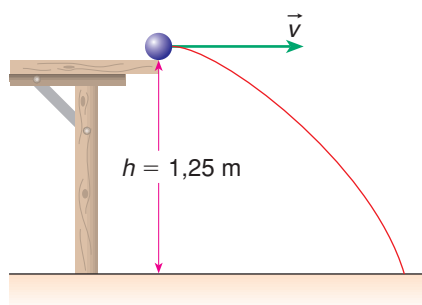
d)  $d = vt \Rightarrow 1.200 = v \cdot 12 \Rightarrow v = 100 \text{ m/s}$

e)  $v_y = v_{0y} + gt \Rightarrow v_y = 0 + 10 \cdot 12 \Rightarrow v_y = 120 \text{ m/s}$

$v_{\text{solo}}^2 = v^2 + v_y^2 \Rightarrow v_{\text{solo}}^2 = (100)^2 + (120)^2 \Rightarrow v_{\text{solo}} \approx 156,2 \text{ m/s}$

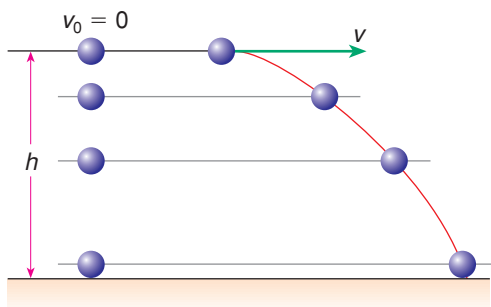


- P.170 a)



b)  $h = \frac{gt^2}{2} \Rightarrow 1,25 = 5t^2 \Rightarrow t^2 = 0,25 \Rightarrow t = 0,5 \text{ s}$

- c) O lançamento horizontal é o resultado da composição de dois movimentos independentes: a queda livre e o movimento horizontal. Esses movimentos são **simultâneos**. Por isso, o intervalo de tempo que a bolinha demora para atingir o chão, após ser lançada horizontalmente, é igual ao intervalo de tempo que ela demoraria se fosse abandonada a partir da borda da mesa.



Em cada instante, a bolinha em queda livre e a lançada horizontalmente estão na mesma horizontal.

- d)  $x = vt \Rightarrow x = 5 \cdot 0,5 \Rightarrow x = 2,5 \text{ m}$
- e)  $v_y = v_{0y} + gt \Rightarrow v_y = 0 + 10 \cdot 0,5 \Rightarrow v_y = 5 \text{ m/s}$
- $$v_{\text{chão}}^2 = v^2 + v_y^2 \Rightarrow v_{\text{chão}}^2 = 5^2 + 5^2 \Rightarrow v_{\text{chão}} \approx 7 \text{ m/s}$$

P.171

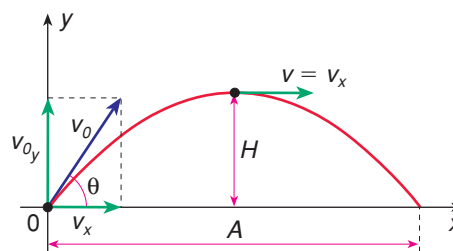
- a) A velocidade mínima  $v$  é atingida no ponto mais alto da trajetória e é igual à componente  $v_x$ :

$$v = v_x = v_0 \cdot \cos \theta$$

$$v = v_0 \cdot \cos 60^\circ$$

$$v = 10 \cdot 0,50$$

$$v = 5,0 \text{ m/s}$$



- b) Basta fazer  $v_y = 0$  em  $v_y = v_{0y} - gt$ :

$$v_{0y} = v_0 \cdot \sin \theta \Rightarrow v_{0y} = 10 \cdot \sin 60^\circ \Rightarrow v_{0y} = 10 \cdot 0,86 \Rightarrow v_{0y} = 8,6 \text{ m/s}$$

$$v_y = 8,6 - 10 \cdot t \Rightarrow 0 = 8,6 - 10 \cdot t_s \Rightarrow t_s = 0,86 \text{ s}$$

- c) Para o cálculo de  $H$ , fazemos  $v_y = 0$  em  $v_y^2 = v_{0y}^2 - 2g \cdot \Delta y$ .

Portanto:

$$0 = (8,6)^2 - 2 \cdot 10 \cdot H \Rightarrow H \approx 3,7 \text{ m}$$

Para o cálculo de  $A$ , substituímos o tempo total do movimento em  $x = v_x t$ .

$$\text{Temos: } t_T = 2 \cdot t_s = 2 \cdot 0,86 \Rightarrow t_T = 1,72 \text{ s}$$

Como  $v_x = 5,0 \text{ m/s}$ , vem:

$$A = 5,0 \cdot 1,72 \Rightarrow A = 8,6 \text{ m}$$

P.172 a)  $H = \frac{v_0^2 \cdot \sin^2 \theta}{2g} \Rightarrow 20 = \frac{v_0^2 \cdot \sin^2 \theta}{2 \cdot 10} \Rightarrow v_0 \cdot \sin \theta = 20$

Mas  $v_0 \cdot \sin \theta = v_{0y}$ . Assim, temos:  $v_y = v_{0y} - gt \Rightarrow 0 = 20 - 10t_s \Rightarrow t_s = 2,0 \text{ s}$

Portanto, o tempo de subida é:  $t_s = 2,0 \text{ s}$

O tempo total do movimento é:  $t_T = 2t_s \Rightarrow t_T = 4,0 \text{ s}$

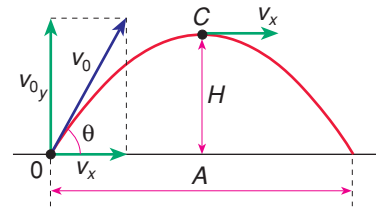
b) Conhecendo-se  $v_{0y} = 20 \text{ m/s}$  e  $v_x = 5,0 \text{ m/s}$  tiramos  $v_0$ :

$$v_0^2 = v_{0y}^2 + v_x^2$$

$$v_0^2 = (20)^2 + (5,0)^2$$

$$v_0^2 = 425$$

$$v_0 \approx 20,6 \text{ m/s}$$



c)  $\cos \theta = \frac{v_x}{v_0} \Rightarrow \cos \theta = \frac{5,0}{20,6} \Rightarrow \cos \theta \approx 0,24$

Logo:  $\theta$  é o ângulo cujo cosseno é  $\approx 0,24$

d)  $x = v_x t \Rightarrow A = v_x t_T \Rightarrow A = 5,0 \cdot 4,0 \Rightarrow A = 20 \text{ m}$

P.173  $v_x = v_0 \cdot \cos 60^\circ \Rightarrow v_x = 8,0 \cdot 0,5 \Rightarrow v_x = 4,0 \text{ m/s}$

$$v_{0y} = v_0 \cdot \sin 60^\circ \Rightarrow v_{0y} = 8,0 \cdot 0,87 \Rightarrow v_{0y} \approx 7,0 \text{ m/s}$$

Cálculo do tempo de subida:

$$v_y = v_{0y} - gt \Rightarrow 0 = 7,0 - 10 \cdot t_s \Rightarrow t_s = 0,7 \text{ s}$$

Cálculo do tempo total:

$$t_T = 2 \cdot t_s \Rightarrow t_T = 2 \cdot 0,7 \Rightarrow t_T = 1,4 \text{ s}$$

Cálculo do alcance A:

$$x = v_x \cdot t \Rightarrow A = v_x \cdot t_T \Rightarrow A = 4,0 \cdot 1,4 \Rightarrow A = 5,6 \text{ m}$$

Observação:

Poderíamos achar o alcance A aplicando diretamente a fórmula:  $A = \frac{v_0^2 \cdot \sin 2\theta}{g}$

Logo:

$$A = \frac{(8,0)^2 \cdot \sin 120^\circ}{10} \Rightarrow A = \frac{(8,0)^2 \cdot 0,87}{10} \Rightarrow A = 5,6 \text{ m}$$

P.174

$$v_x = v_0 \cdot \cos \theta \Rightarrow v_x = 100 \cdot 0,80 \Rightarrow v_x = 80 \text{ m/s}$$

$$v_{0y} = v_0 \cdot \sin \theta \Rightarrow v_{0y} = 100 \cdot 0,60 \Rightarrow v_{0y} = 60 \text{ m/s}$$

$$a) v_y = v_{0y} - gt \Rightarrow 0 = 60 - 10 \cdot t_s \Rightarrow t_s = 6 \text{ s}$$

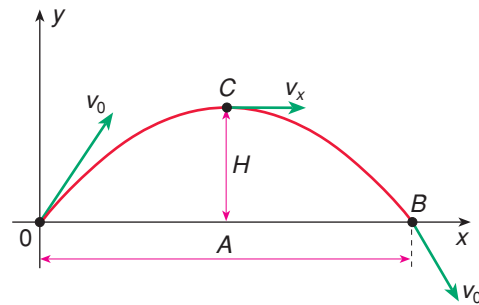
$$b) t_T = 2 \cdot t_s \Rightarrow t_T = 12 \text{ s}$$

$$c) x = v_x \cdot t \Rightarrow A = 80 \cdot 12 \Rightarrow A = 960 \text{ m}$$

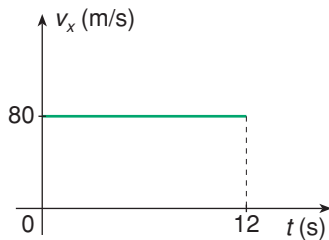
$$d) v_y^2 = v_{0y}^2 - 2 \cdot g \cdot \Delta s \Rightarrow 0 = (60)^2 - 2 \cdot 10 \cdot H \Rightarrow H = 180 \text{ m}$$

$$e) v_c = v_x = 80 \text{ m/s}$$

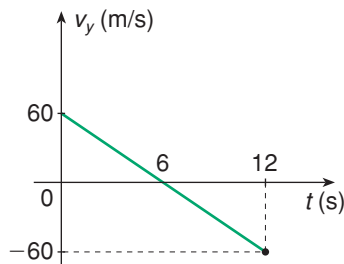
$$f) v_B = v_0 = 100 \text{ m/s}$$



P.175



$$v_x = 80 \text{ m/s} = \text{constante}$$



$$v_y = v_{0y} - gt \Rightarrow v_y = 60 - 10t \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \begin{cases} t = 0 \Rightarrow v_y = 60 \text{ m/s} \\ \text{ou} \\ t = 6 \text{ s} \Rightarrow v_y = 0 \\ \text{ou} \\ t = 12 \text{ s} \Rightarrow v_y = -60 \text{ m/s} \end{cases}$$

P.176 a)  $v_{0y} = v_0 \cdot \sin \theta$

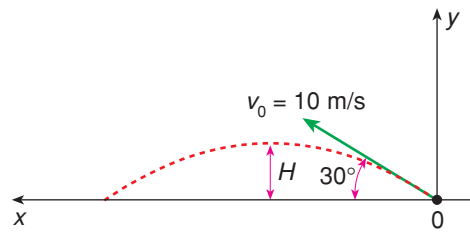
$$v_{0y} = 10 \cdot \sin 30^\circ$$

$$v_{0y} = 5 \text{ m/s}$$

$$v_y^2 = v_{0y}^2 - 2gy$$

$$0 = 5^2 - 2 \cdot 10 \cdot H$$

$$H = 1,25 \text{ m}$$



b) Cálculo do tempo de subida:

$$v_y = v_{0y} - g \cdot t \Rightarrow 0 = 5 - 10 \cdot t_s \Rightarrow t_s = 0,5 \text{ s}$$

Tempo de voo:  $t_{v\ddot{o}o} = 2t_s = 1,0 \text{ s}$

P.177 a)  $v_0 = 108 \text{ km/h} = 30 \text{ m/s}$

$$v_{0y} = v_0 \cdot \sin 32^\circ$$

$$v_{0y} = 30 \cdot 0,53$$

$$v_{0y} = 15,9 \text{ m/s}$$

Cálculo do tempo de subida:

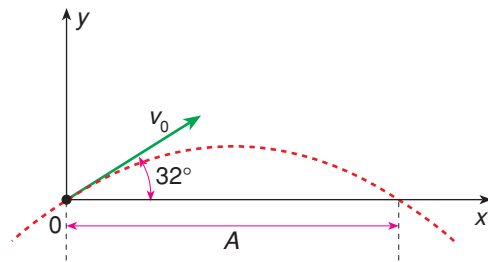
$$v_y = v_{0y} - g \cdot t$$

$$0 = 15,9 - 10 \cdot t_s$$

$$t_s = 1,59 \text{ s}$$

Tempo de voo:

$$t_{v\ddot{o}o} = 2t_s \Rightarrow t_{v\ddot{o}o} = 3,18 \text{ s}$$



b) Cálculo do alcance A:

$$v_x = v_0 \cdot \cos \theta$$

$$v_x = 30 \cdot \cos 32^\circ$$

$$v_x = 30 \cdot 0,85$$

$$v_x = 25,5 \text{ m/s}$$

De  $x = v_x \cdot t$ , vem:

$$A = v_x \cdot t_{v\ddot{o}o} \Rightarrow A = 25,5 \cdot 3,18 \Rightarrow A = 81,09 \text{ m}$$

Como cada fusca ocupa uma vaga de 2,1 m de largura, concluímos que o número de fuscas é dado por:

$$N = \frac{81,09}{2,1} = 38,61 \Rightarrow N = 38 \text{ fuscas}$$

P.178

a)  $x = v_0 t \Rightarrow x = 50t \text{ (SI)}$

$$y = \frac{gt^2}{2} \Rightarrow y = 5t^2 \text{ (SI)}$$

b) De  $x = 50t$ , temos:  $t = \frac{x}{50}$

Em  $y = 5t^2$ , resulta:  $y = 5 \cdot \left(\frac{x}{50}\right)^2 \Rightarrow y = \frac{x^2}{500}$  (arco de parábola)

c)  $t = 10 \text{ s} \Rightarrow x = 500 \text{ m e } y = 500 \text{ m}$

d)  $v_x = 50 \text{ m/s}$

$$v_y = gt = 10 \cdot 10 \Rightarrow v_y = 100 \text{ m/s}$$

$$v^2 = v_x^2 + v_y^2 \Rightarrow v^2 = 50^2 + 100^2 \Rightarrow v \approx 112 \text{ m/s}$$

P.179

Tempo de queda:

$$s = \frac{1}{2}gt^2$$

$$2,45 = \frac{1}{2} \cdot 10 \cdot t^2$$

$$t = 0,7 \text{ s}$$

Alcance  $x$ :

$$x = v_0 \cdot t$$

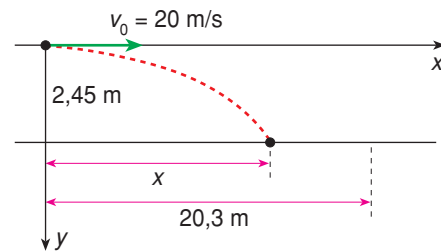
$$x = 20 \cdot 0,7$$

$$x = 14 \text{ m}$$

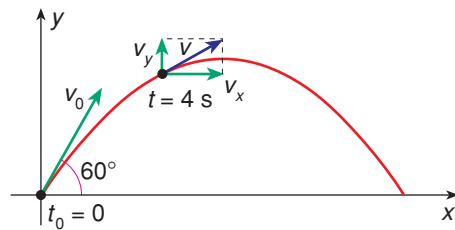
O outro rapaz deve percorrer  $\Delta s = 6,3 \text{ m}$  ( $20,3 \text{ m} - 14 \text{ m}$ ) no intervalo de tempo  $\Delta t = 0,7 \text{ s}$ .

Logo, sua velocidade será:

$$v = \frac{\Delta s}{\Delta t} \Rightarrow v = \frac{6,3 \text{ m}}{0,7 \text{ s}} \Rightarrow v = 9 \text{ m/s}$$



P.180



Cálculo de  $v_x$ :

$$v_x = v_0 \cdot \cos 60^\circ \Rightarrow v_x = 100 \cdot \frac{1}{2} \Rightarrow v_x = 50 \text{ m/s}$$

Cálculo de  $v_y$ :

$$v_y = v_{0y} - gt \Rightarrow v_y = v_0 \cdot \sin 60^\circ - gt \Rightarrow v_y = 100 \cdot \frac{\sqrt{3}}{2} - 10 \cdot 4 \Rightarrow v_y \approx 46,5 \text{ m/s}$$

A velocidade vetorial do projétil 4 s após o lançamento é dada por:

$$v^2 = v_x^2 + v_y^2 \Rightarrow v^2 = (50)^2 + (46,5)^2 \Rightarrow v \approx 68,3 \text{ m/s}$$

P.181

Se  $v_c = 30 \text{ m/s}$ ,

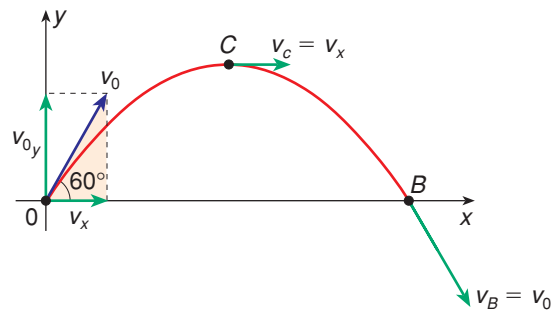
tem:  $v_x = 30 \text{ m/s}$

No triângulo destacado na figura:

$$\cos 60^\circ = \frac{v_x}{v_0} \Rightarrow 0,50 = \frac{30}{v_0} \Rightarrow$$

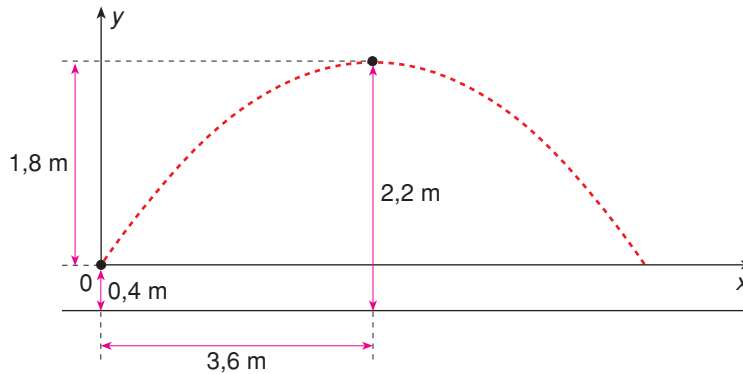
$$\Rightarrow v_0 = 60 \text{ m/s}$$

Como  $v_B = v_0$ , temos:  $v_B = 60 \text{ m/s}$





P.182 a)



$$v_y^2 = v_{0y}^2 - 2gy$$

$$0 = v_{0y}^2 - 2 \cdot 10 \cdot 1,8$$

$$v_{0y}^2 = 36 \Rightarrow v_{0y} = 6,0 \text{ m/s}$$

Tempo de subida:

$$v_y = v_{0y} - g \cdot t \Rightarrow 0 = 6,0 - 10 \cdot t_s \Rightarrow t_s = 0,6 \text{ s}$$

b)  $x = v_x \cdot t \Rightarrow 3,6 = v_x \cdot 0,6 \Rightarrow v_x = 6,0 \text{ m/s}$

Como  $v_x = v_{0y} = 6,0 \text{ m/s}$ , concluímos que o ângulo de lançamento  $\theta$  é igual a  $45^\circ$ .

P.183

a) Como o lançamento é horizontal, o que se percebe pelo segundo gráfico, o movimento na direção horizontal é uniforme. Então, a velocidade horizontal da flecha vale:

$$v_x = \frac{\Delta x}{\Delta t}, \text{ em que } \Delta x = 3 \text{ m e } \Delta t = 2 \text{ s}$$

$$\text{Logo: } v_x = \frac{3}{2} \Rightarrow v_x = 1,5 \text{ m/s}$$

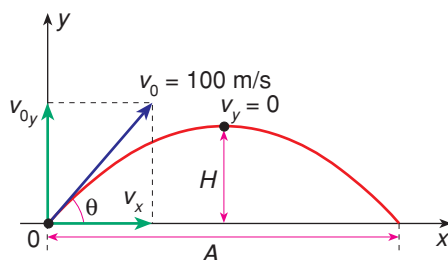
b) Na direção vertical a velocidade inicial é nula, pois se trata de um lançamento horizontal:  $v_{0y} = 0$

c) O movimento vertical é MUV com  $\alpha = -g$ . Então:  $y = y_0 + v_{0y}t + \frac{\alpha t^2}{2}$

Temos  $y_0 = 4 \text{ m}$  e  $y = 0$  no instante  $t = 2 \text{ s}$  (para  $x = 3 \text{ m}$ ). Logo:

$$0 = 4 - \frac{g \cdot 4}{2} \Rightarrow 2g = 4 \Rightarrow g = 2 \text{ m/s}^2$$

P.184



$$\theta = 30^\circ \Rightarrow \begin{cases} \text{sen } 30^\circ = 0,5 \\ \text{cos } 30^\circ = \frac{\sqrt{3}}{2} \approx 0,9 \end{cases}$$

- a)  $v_{0y} = v_0 \cdot \text{sen } \theta \Rightarrow v_{0y} = 100 \cdot 0,5 \Rightarrow v_{0y} = 50 \text{ m/s}$   
 $v_y = v_{0y} - gt \Rightarrow 0 = 50 - 10t_s \Rightarrow t_s = 5 \text{ s}$  (tempo de subida)  
 $t_T = 2t_s = 2 \cdot 5 = 10 \text{ s}$  (tempo total)  
 $v_x = v_0 \cdot \text{cos } \theta = 100 \cdot 0,9 \Rightarrow v_x = 90 \text{ m/s}$   
 $x = v_x t \Rightarrow A = v_x \cdot t_T \Rightarrow A = 90 \cdot 10 \Rightarrow \boxed{A = 900 \text{ m}}$

b) Cálculo da altura máxima ( $H$ ) segundo Salviati:

$$y = y_0 + v_{0y}t - \frac{gt^2}{2}, \text{ em que } y = H \text{ para } t = t_s = 5 \text{ s}$$

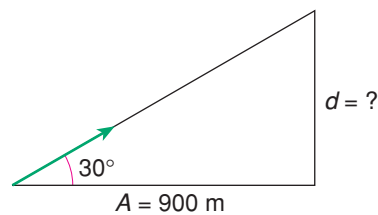
$$\text{Logo: } H = 50 \cdot 5 - \frac{10 \cdot 5^2}{2} \Rightarrow H = 250 - 125 \Rightarrow \boxed{H = 125 \text{ m}}$$

c) Cálculo da altura máxima ( $d$ ) segundo Simplício:

$$\text{tg } 30^\circ = \frac{d}{A}$$

$$\text{Como } \text{tg } 30^\circ = \frac{\sqrt{3}}{3} \approx \frac{1,8}{3} = 0,6, \text{ temos:}$$

$$0,6 = \frac{d}{900} \Rightarrow \boxed{d = 540 \text{ m}}$$



P.185

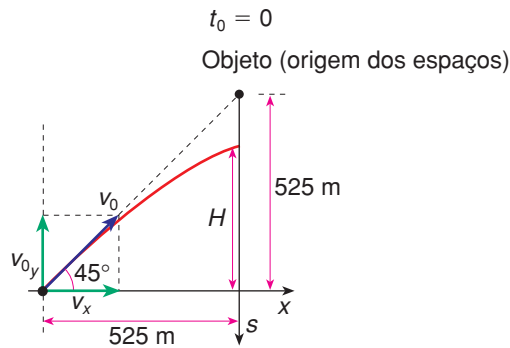
A velocidade mínima corresponde à bala atingir o objeto no solo. O tempo de queda do objeto é dado por:

$$s = \frac{gt^2}{2} \Rightarrow 80 = 5t^2 \Rightarrow t = 4 \text{ s}$$

Durante 4 s a bala avança 200 m na horizontal com movimento uniforme. Logo:

$$v = \frac{\Delta s}{\Delta t} \Rightarrow v = \frac{200}{4} \Rightarrow \boxed{v = 50 \text{ m/s}}$$

P.186



a) Movimento horizontal do projétil:

$$x = v_x \cdot t \Rightarrow x = v_0 \cdot \cos 45^\circ \cdot t \Rightarrow 525 = 200 \cdot 0,7 \cdot t \Rightarrow t = 3,75 \text{ s}$$

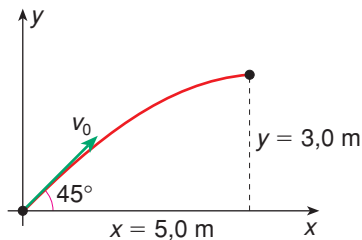
b) Função horária do objeto:

$$s = \frac{gt^2}{2} \Rightarrow s = 5 \cdot (3,75)^2 \Rightarrow s \approx 70,3 \text{ m}$$

Relativamente ao solo o encontro ocorrerá a:

$$H \approx 525 - 70,3 \Rightarrow H \approx 454,7 \text{ m}$$

P.187



Movimento horizontal:

$$\begin{cases} x = v_0 \cdot \cos 45^\circ \cdot t \\ 5,0 = v_0 \cdot \frac{\sqrt{2}}{2} \cdot t \quad \textcircled{1} \end{cases}$$

Movimento vertical:

$$\begin{cases} y = v_{0y} \cdot t - \frac{gt^2}{2} \\ y = v_0 \cos 45^\circ \cdot t - 5t^2 \\ 3,0 = v_0 \cdot \frac{\sqrt{2}}{2} \cdot t - 5t^2 \quad \textcircled{2} \end{cases}$$

$$\text{De } \textcircled{1} \text{ e } \textcircled{2}: 3,0 = 5,0 - 5 \cdot \left( \frac{2 \cdot 5,0}{v_0 \cdot \sqrt{2}} \right)^2 \Rightarrow v_0 \approx 11,2 \text{ m/s}$$

P.188 a)  $v_x = v_0 \cdot \cos 45^\circ \Rightarrow v_x = 10 \cdot 0,7 \Rightarrow v_x = 7 \text{ m/s}$

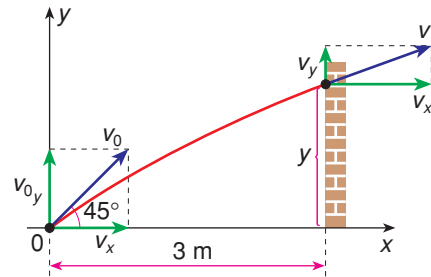
$x = v_x \cdot t \Rightarrow 3 = 7 \cdot t \Rightarrow t \approx 0,43 \text{ s}$

b)  $v_{0y} = v_0 \cdot \sin 45^\circ \Rightarrow v_{0y} = 10 \cdot 0,7 \Rightarrow v_{0y} = 7 \text{ m/s}$

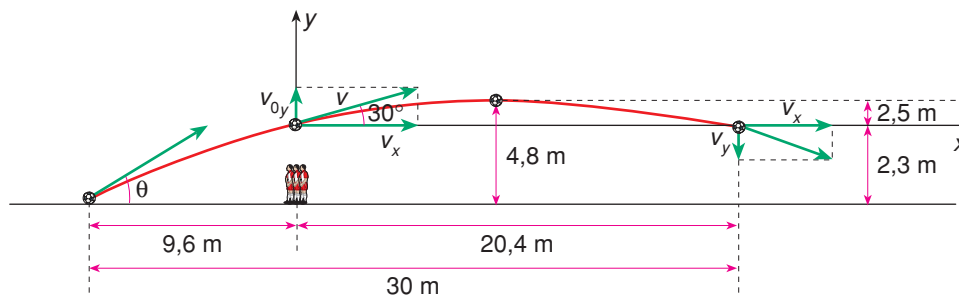
$y = v_{0y} \cdot t - \frac{gt^2}{2} \Rightarrow y = 7 \cdot 0,43 - 5 \cdot (0,43)^2 \Rightarrow y \approx 2,1 \text{ m}$

c)  $v_y = v_{0y} - gt \Rightarrow v_y = 7 - 10 \cdot 0,43 \Rightarrow v_y = 2,7 \text{ m/s}$

$v^2 = v_x^2 + v_y^2 \Rightarrow v^2 = 7^2 + (2,7)^2 \Rightarrow v \approx 7,5 \text{ m/s}$



P.189 a)



$v_y^2 = v_{0y}^2 - 2 \cdot g \cdot y$

Ao atingir o ponto mais alto, temos  $v_y = 0$ . Assim:

$0 = v_{0y}^2 - 2 \cdot 9,8 \cdot 2,5$

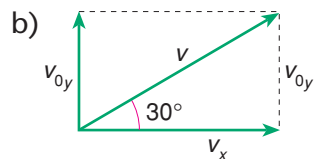
$v_{0y}^2 = 49$

$v_{0y} = 7,0 \text{ m/s}$

A componente vertical da velocidade da bola ao chegar ao gol tem módulo igual a  $v_{0y}$ :

$|v_y| = v_{0y} = 7,0 \text{ m/s}$

Com a orientação do eixo  $y$  para cima, temos:  $v_y = -7,0 \text{ m/s}$



$\text{tg } 30^\circ = \frac{v_{0y}}{v_x} \Rightarrow \frac{\sqrt{3}}{3} = \frac{7,0}{v_x} \Rightarrow v_x = 7,0 \cdot \sqrt{3} \text{ m/s}$

$x = v_x \cdot t \Rightarrow 20,4 = 7,0 \cdot \sqrt{3} \cdot t \Rightarrow t \approx 1,7 \text{ s}$