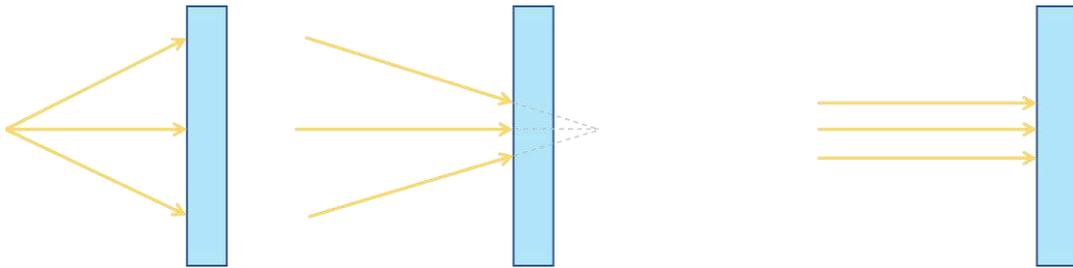


## Espelhos planos (parte 01)

### Formação de objetos e imagens

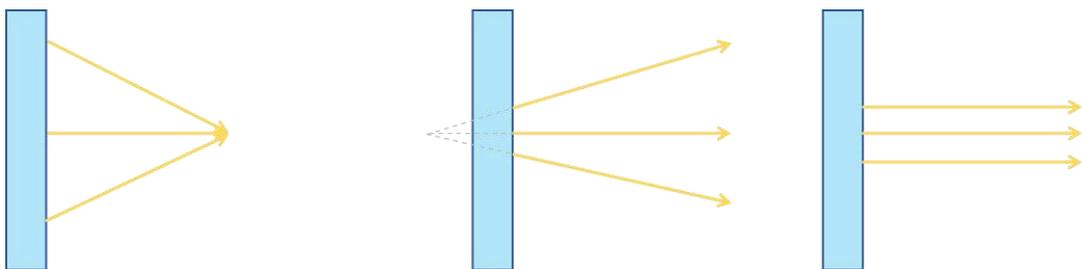
#### Ponto objeto

O cruzamento de raios de luz que chegam em um sistema óptico (SO) definem o ponto onde está localizado um objeto.



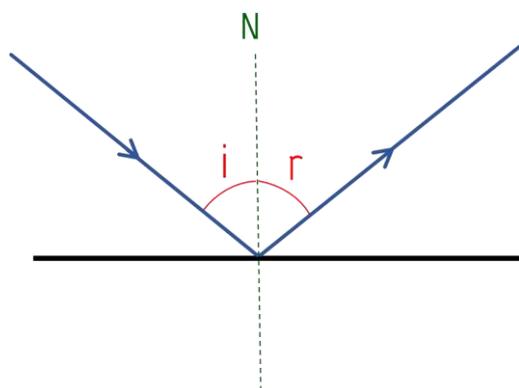
#### Ponto imagem

O cruzamento de raios de luz que saem de um sistema óptico (SO) definem o ponto onde está localizada uma imagem.

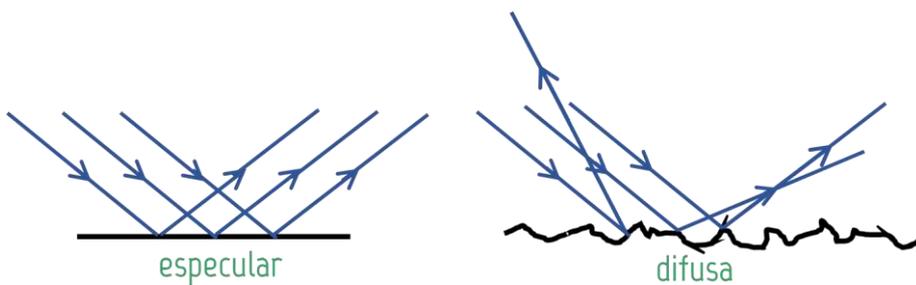


# Reflexão

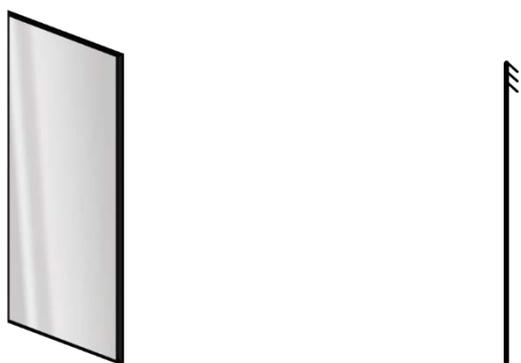
## Ângulos



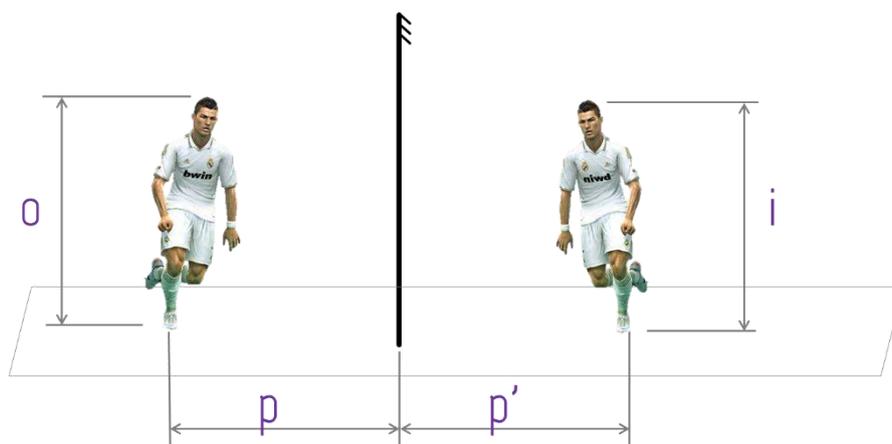
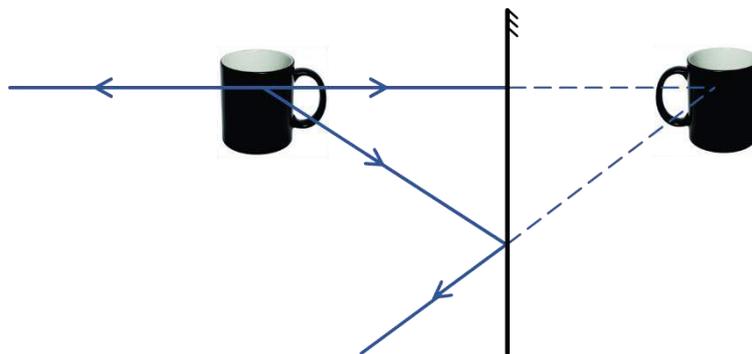
## Tipos



## Espelhos planos



## Características da imagem



A imagem de um objeto real gerada por um espelho plano é sempre revertida (ou enantiomorfa), virtual, direita e do mesmo tamanho que o objeto.

A imagem sempre se desloca a mesma distância e com a mesma velocidade do objeto.

## Exercício 01

(Pucpr) Piero, que utiliza seu relógio na mão esquerda, coloca-se a três metros de um espelho plano. O garoto levanta a mão esquerda. Analise as afirmações a seguir:

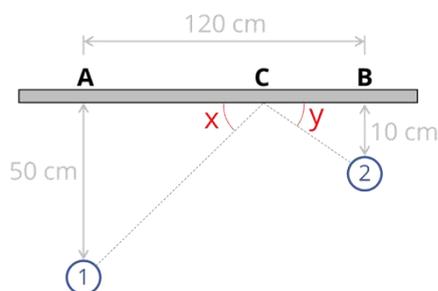
- I - Piero vê sua imagem a seis metros de si.
- II - A imagem é invertida, isto é, está com os pés para cima.
- III - A imagem levanta a mão que não possui relógio.
- IV - A imagem tem a mesma altura do garoto.

Assinale a única alternativa correta:

- a) I e III. b) II e IV. c) Apenas I. d) I e IV. e) Apenas II.

## Exercício 02

Num jogo de sinuca, um dos jogadores deseja marcar o ponto C sobre a tabela da mesa de forma que a bola 1 descreva a trajetória mostrada na figura a seguir e acerte a bola 2.



- a) Determine a razão  $x / y$ . Justifique a sua resposta.

b) Determine a que distância do ponto A se encontra o ponto C.

