

# GUIA DE SOBREVIVÊNCIA

Geometria Analítica



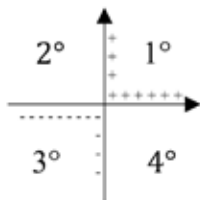


# GUIA DE SOBREVIVÊNCIA

## Plano Cartesiano

Plano de coordenadas é um sistema de orientação em dois eixos, vertical e horizontal.

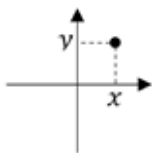
### ELEMENTOS



- **Eixos:**  $X$  (abscissas) que é horizontal e  $Y$  (ordenadas) que é vertical;
- **Quadrantes:** ímpares (1 e 3) e pares (2 e 4).

## Pontos e Coordenadas

Um ponto qualquer no plano cartesiano possui duas coordenadas, uma referente ao eixo  $X$  (abscissas) e outra referente ao eixo  $Y$  (ordenadas), formando um par ordenado em que o primeiro número é a abscissa e o segundo a ordenada  $(x, y)$ .



Um ponto pode estar em quatro situações:

- Em algum dos quatro quadrantes;
- Sobre o eixo  $X$ ;
- Sobre o eixo  $Y$ ;
- Sobre o eixo  $X$  e  $Y$  (origem do plano com coordenadas  $(0, 0)$ ).

## Bissetrizes

Bissetriz é a reta que divide um ângulo ao meio. No cartesiano possuímos duas bissetrizes:

- Bissetriz dos Quadrantes Ímpares ( $BQI$ ): Reta que divide o ângulo formado pelos eixos cartesianos ao meio e que passa pelos quadrantes ímpares (1 e 3).
- Qualquer ponto  $P$  sobre essa reta possui coordenadas  $P(a,a)$ .
- Bissetriz dos Quadrantes Pares ( $BQP$ ): Reta que divide o ângulo formado pelos eixos cartesianos ao meio e que passa pelos quadrantes pares (2 e 4).
- Qualquer ponto  $P$  sobre essa reta possui coordenadas  $P(a,-a)$ .

## Simetria

Há quatro retas principais dentro do plano cartesiano para um determinado ponto  $P(a,b)$  ser simétrico:

- Eixo das Abscissas: o simétrico terá coordenada  $P(a,-b)$ ;
- Eixo das Ordenadas: o simétrico terá coordenada  $P(-a,b)$ ;
- Bissetriz dos Quadrantes Ímpares: o simétrico terá coordenada  $P(b,a)$ ;
- Bissetriz dos Quadrantes Pares: o simétrico terá coordenada  $P(-b,-a)$ .



## LUGAR GEOMÉTRICO

### Ponto Médio

Ponto médio é o ponto que divide um segmento de reta exatamente no meio. Para encontrar a sua abscissa deve-se calcular a média aritmética das abscissas dos pontos extremos do segmento. Assim como, para calcular sua ordenada, calcula-se a média aritmética das ordenadas dos pontos extremos do segmento. Em outros termos:

$$P_M \left( \frac{x_1 + x_2}{2}, \frac{y_1 + y_2}{2} \right)$$

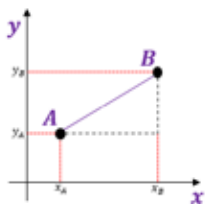
### Baricentro

Baricentro é o centro de gravidade de um polígono. Se tratando de um triângulo, que é o caso mais comum, em geometria analítica podemos calcular sua coordenada através da média aritmética das abscissas e ordenadas dos três pontos que formam o triângulo. Basicamente:

$$G \left( \frac{x_1 + x_2 + x_3}{3}, \frac{y_1 + y_2 + y_3}{3} \right)$$

### Distância entre dois Pontos

Dados dois pontos com coordenadas distintas  $A(x_a, y_a)$  e  $B(x_b, y_b)$ , a distância entre eles pode ser expressa pela hipotenusa do triângulo retângulo formado pelos catetos  $|x_b - x_a|$  e  $|y_b - y_a|$ , graficamente falando:



Se a distância é a hipotenusa, podemos calculá-la pelo teorema de Pitágoras:

$$d(A, B) = \sqrt{(x_b - x_a)^2 + (y_b - y_a)^2}$$

## Áreas de Figuras Planas

É possível calcular a área de qualquer polígono em geometria analítica desde que as coordenadas dos vértices desse polígono estejam explícitas.

Primeiramente, lembramos que qualquer polígono pode ser dividido em  $n$  triângulos. Segundamente, a área de três pontos não colineares (três pontos que não pertencem a mesma reta), isto é, um triângulo, pode ser calculada por:

$$A = \frac{1}{2} \cdot |\det|$$

Em que o  $\det$ , representa o determinante formado pelas coordenadas de três pontos, exemplo:  $A(x_a, y_a)$ ,  $B(x_b, y_b)$  e  $C(x_c, y_c)$

$$\det = \begin{vmatrix} x_A & y_A & 1 \\ x_B & y_B & 1 \\ x_C & y_C & 1 \end{vmatrix}$$

## EQUAÇÕES DA RETA

A reta, no plano cartesiano, representa um número infinito de pontos que são colineares e, para toda reta, é possível obter uma lei de formação. Essa lei de formação é apresentada de quatro maneiras principais:

- Equação Reduzida;
- Equação Geral;
- Equação Segmentária;
- Equações Paramétricas.

### Equação Reduzida

A equação reduzida é representada da seguinte maneira:

$$y = a \cdot x + b$$

Em que  $a$  é o coeficiente angular (representa a variação de  $y$  por uma unidade de  $x$ ) e  $b$  é o coeficiente linear (indica a posição da reta).



Para encontrar uma equação da reta na forma reduzida, devemos, ao menos, ter dois pontos dados ou um ponto dado e o ângulo que a reta forma com o eixo  $x$  no sentido anti-horário.

## Dois Pontos Dados

Se você tiver dois pontos  $A(x_A, y_A)$  e  $B(x_B, y_B)$ , há duas maneiras de calcular:

- Área por determinante: Se  $A$  e  $B$  pertencem a mesma reta, então um ponto  $P(x, y)$  que pertencer a reta  $\overleftrightarrow{AB}$  deve ser colinear e, por isso, a área formada entre  $A$ ,  $B$  e  $P$  deve ser  $0$ , ou seja, o determinante das coordenadas dos três pontos é  $0$ :

$$\begin{vmatrix} x_A & y_A & 1 \\ x_B & y_B & 1 \\ x & y & 1 \end{vmatrix} = 0$$

- Sistema de equações usando a forma da equação reduzida: Se  $A(x_A, y_A)$  e  $B(x_B, y_B)$  pertencem a mesma reta, então pode se formar a equação da reta através do sistema de equações abaixo:

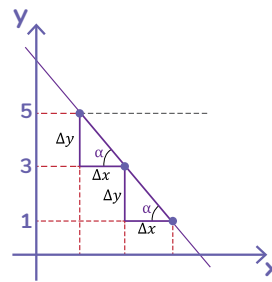
$$\begin{cases} y_A = a \cdot x_A + b \\ y_B = a \cdot x_B + b \end{cases}$$

Após encontrar os valores de  $a$  e  $b$ , basta substituir novamente na forma equação reduzida

## Um Ponto Dado e Um Ângulo

Já vimos que  $a$  é o coeficiente angular e representa a variação de  $y$  a cada uma unidade de  $x$ . Dessa forma, observando a figura abaixo, podemos notar que os triângulos retângulos formados a cada dois pontos pelas coordenadas  $x$  e  $y$  possuem catetos  $\Delta x$  e  $\Delta y$ . Além disso sabemos que a tangente de  $\alpha$  é a razão entre o cateto oposto  $\Delta y$  por  $\Delta x$ , ou seja:  $\operatorname{tg} \alpha = \frac{\Delta y}{\Delta x}$ . Finalmente, se  $\operatorname{tg} \alpha$  é a variação de  $y$  pela variação de  $x$ , então, o coeficiente angular  $a$  é igual a  $\operatorname{tg} \alpha$ ,

isto é:  $a = \operatorname{tg} \alpha$ .



Agora, se  $a = \operatorname{tg} \alpha$ , então:

$$a = \frac{\Delta y}{\Delta x}$$

$$a = \frac{y - y_A}{x - x_A}$$

$$y - y_A = a(x - x_A)$$

$$y = \operatorname{tg} \alpha (x - x_A) + y_A$$

## Equação Geral

A equação geral é outra maneira de representar uma lei de formação de uma reta, ela é da forma:

$$Ax + By + C = 0$$

## Equação Segmentária

Assim como as outras duas equações, a equação segmentária representa uma lei de formação de uma reta, e é da forma:

$$\frac{x}{p} + \frac{y}{q} = 1$$

## Equações Paramétricas

As equações paramétricas representam uma reta com coordenadas  $x$  e  $y$  em função de um outro parâmetro  $t$ :

$$\begin{cases} x = x_A + (x_B - x_A) \cdot t \\ y = y_A + (y_B - y_A) \cdot t \end{cases}$$

## POSIÇÃO ENTRE RETAS

Se duas retas  $r$  e  $s$  estão em um mesmo plano há duas possíveis posições para elas:

**Paralelas:** quando os seus coeficientes angulares forem iguais  $a_r = a_s$ ;



- **Distintas:** quando seus coeficientes lineares forem diferentes  $b_r \neq b_s$ ;

- **Coincidentes:** quando seus coeficientes lineares forem iguais  $b_r = b_s$ , nesse caso falamos de retas idênticas.

**Concorrentes:** quando os seus coeficientes angulares forem distintos  $a_r \neq a_s$ ;

- **Obíquas:** quando o ângulo entre elas for diferente de  $90^\circ$ ;

- **Perpendiculares:** quando o ângulo entre elas for de  $90^\circ$ , isto é,  $a_r = -\frac{1}{a_s}$ .

## Ângulo Entre Retas

O ângulo entre duas retas  $r$  e  $s$  é sempre representado em um valor entre  $0^\circ$  e  $90^\circ$ , e pode ser calculado usando os seus coeficientes angulares:

$$\text{tg } \theta = \left| \frac{m_r - m_s}{1 + m_r \cdot m_s} \right|$$

Dessa forma, o ângulo entre elas é calculado pelo valor da tangente acima.

## Distância de Ponto à Reta

Dados um ponto  $P(x_0, y_0)$  e uma reta  $r$  na equação geral, ou seja,  $Ax + By + C = 0$ , é possível calcularmos a menor distância entre eles pela fórmula:

$$d(P, r) = \frac{|Ax_0 + By_0 + C|}{\sqrt{A^2 + B^2}}$$

Essa fórmula é derivada da distância entre dois pontos.

## CIRCUNFERÊNCIA

Uma circunferência possui dois elementos: centro  $C$  e raio  $r$ . No plano cartesiano não é diferente e, por isso, podemos definir uma equação que contém todos os pontos de uma circunferência de centro  $C$  e raio  $r$ .

## Equação Reduzida da Circunferência

A equação reduzida da circunferência é determinada pela distância de um centro  $C(x_0, y_0)$  a qualquer ponto  $P(x, y)$  que está a uma distância  $r$  dele. Em outras palavras, pela distância entre pontos:

$$d(C, P)^2 = (x_0 - x)^2 + (y_0 - y)^2$$

Como a distância entre esses pontos é o raio  $r$ , então:

$$(x_0 - x)^2 + (y_0 - y)^2 = r^2$$

Definimos, acima, a equação reduzida da circunferência.

## Equação Geral da circunferência

A equação geral da circunferência é a expansão da forma reduzida, ou seja, ela é da forma:

$$x^2 + y^2 + Ax + By + C = 0$$

Para encontrar a coordenada do centro e o raio usando a equação geral da circunferência, devemos retorná-la para a equação reduzida. Para isso, são usados os métodos de completar quadrados e os produtos notáveis.

Basta lembrar que:

$$(a \pm b)^2 = a^2 \pm 2 \cdot a \cdot b + b^2$$

## POSIÇÕES RELATIVAS COM CIRCUNFERÊNCIAS

As principais associações com circunferências, em geometria analítica para ENEM e vestibulares, são circunferências com pontos, circunferências com retas e circunferências com circunferências.

## Ponto e Circunferência

Dado um ponto  $P(a, b)$  e uma circunferência  $\lambda: (x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 = r^2$  de centro  $C(x_0, y_0)$  e raio





$r$ , há três possíveis posições entre o ponto  $P$  e a circunferência  $\lambda$ , são elas:

- **Interior:** Se o ponto  $P$  está a uma distância do centro de  $\lambda$  menor que o raio da circunferência, ou seja,  $d(P,C) < r$ ;
- **Exterior:** Se o ponto  $P$  está a uma distância do centro de  $\lambda$  maior que o raio da circunferência, ou seja,  $d(P,C) > r$ ;
- **Pertencente:** Se o ponto  $P$  está a uma distância do centro de  $\lambda$  igual a medida do raio da circunferência, ou seja,  $d(P,C) = r$ ;

## Reta e Circunferência

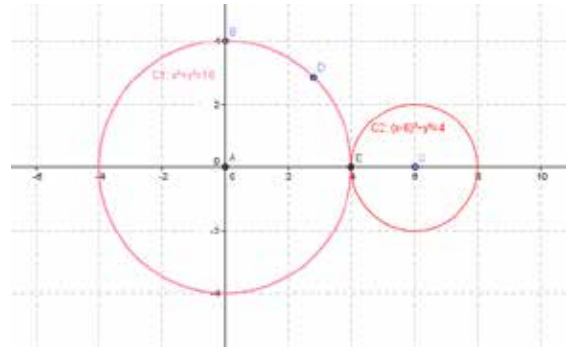
Dado uma reta  $s: Ax + By + C = 0$  e uma circunferência  $\lambda: (x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 = r^2$  de centro  $C(x_0, y_0)$  e raio  $r$ , há três possíveis posições entre a reta  $s$  e a circunferência  $\lambda$ , são elas:

- **Secante:** Se a reta  $s$  está a uma distância do centro de  $\lambda$  menor que o raio da circunferência, ou seja,  $d(s,C) < r$ . Além disso, a reta secante a uma circunferência intersecta ela e dois pontos;
- **Externa:** Se a reta  $s$  está a uma distância do centro de  $\lambda$  maior que o raio da circunferência, ou seja,  $d(s,C) > r$ . Além disso, a reta externa a uma circunferência não intersecta em nenhum ponto;
- **Tangente:** Se a reta  $s$  está a uma distância do centro de  $\lambda$  igual a medida do raio da circunferência, ou seja,  $d(s,C) = r$ . Além disso, a reta tangente a uma circunferência intersecta ela em apenas um ponto.

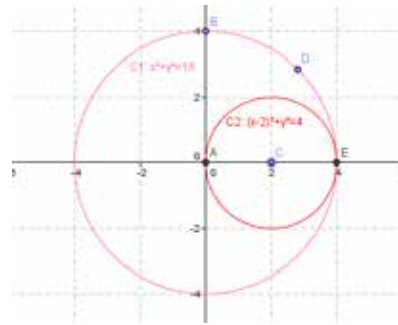
## Circunferência e Circunferência

Dadas duas circunferências de centros  $c_1$  e  $c_2$  e raios  $R_1$  e  $R_2$ , respectivamente, temos que as possíveis posições entre essas circunferências estão definidas para os casos abaixo:

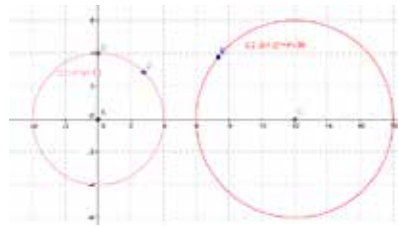
- Se a  $d(c_1, c_2) = R_1 + R_2$ , então as circunferências são **tangentes externas**;



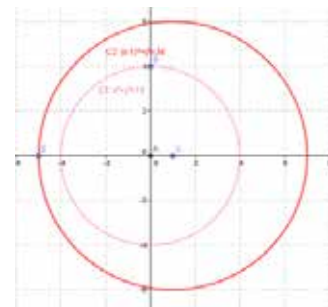
- Se a  $d(c_1, c_2) = |R_1 - R_2|$ , então as circunferências são **tangentes internas**;



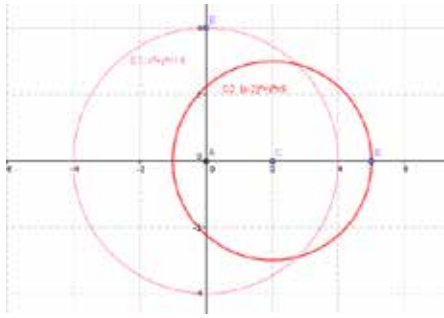
- Se a  $d(c_1, c_2) > R_1 + R_2$ , então as circunferências são **externas**;



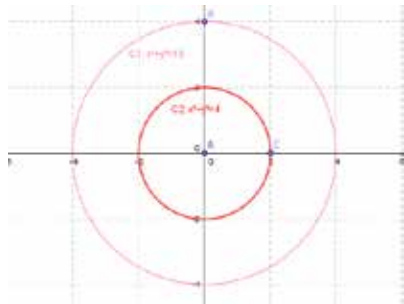
- Se a  $d(c_1, c_2) < |R_1 - R_2|$ , então as circunferências são **internas**;



- Se a  $|R_1 - R_2| < d(c_1, c_2) < R_1 + R_2$ , então as circunferências são **secantes**;



- Se a  $d(c_1, c_2) = 0$ , então as circunferências são **concêntricas**;



## CÔNICAS

As cônicas são figuras geométricas estudadas em geometria analítica e podem ser geradas a partir de diferentes secções em uma clepsidra (figura semelhante a uma ampulheta, junção de dois cones pelo vértice de forma que suas bases fiquem paralelas).

Uma das cônicas já foi estudada, é o caso da circunferência que é uma figura obtida a partir de uma secção transversal ou paralela à base de uma clepsidra.



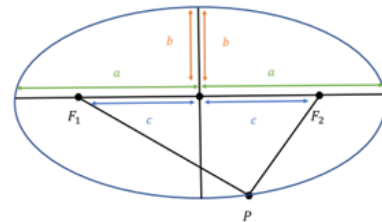
## ELIPSE

A elipse é uma cônica obtida pela secção oblíqua da clepsidra de forma que a secção intersecte apenas as laterais da clepsidra.



Além disso, a elipse é o lugar geométrico em que a soma das distâncias entre um ponto e os dois focos é constante.

## Elementos



- Focos  $F_1$  e  $F_2$ ;
- Centro  $C$ ;
- $a$ : medida do centro até o vértice do eixo maior;
- $b$ : medida do centro até o vértice do eixo menor;
- $c$ : medida do centro até um dos focos;
- Eixo maior ( $2a$ ), eixo menor ( $2b$ ) e distância focal ( $2c$ ).

## Propriedades

- $a^2 = b^2 + c^2$ ;
- Para qualquer ponto  $P$  pertencente a elipse:  $d(P, F_1) + d(P, F_2) = 2a$ ;
- Excentricidade é igual a  $e = \frac{c}{a}$  e é um valor maior ou igual a  $0$  e menor que  $1$ . OBS: se for igual a  $0$  a elipse tem o formato de uma circunferência.



## Equação da Elipse

- Se o eixo maior estiver na horizontal, então:

$$\frac{(x - x_c)^2}{a^2} + \frac{(y - y_c)^2}{b^2} = 1$$

- Se o eixo maior estiver na vertical, então:

$$\frac{(y - y_c)^2}{a^2} + \frac{(x - x_c)^2}{b^2} = 1$$

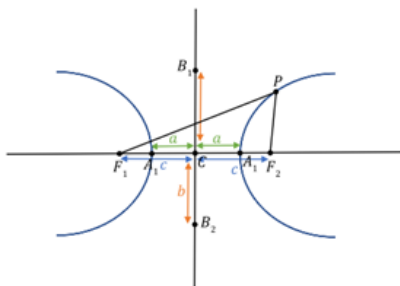
## HIPÉRBOLE

A hipérbole é uma das figuras que compõem as cônicas. Ela é obtida pela secção longitudinal da clepsidra ou de forma que a secção intersecte a base inferior e superior da clepsidra.



Ademais, a hipérbole é o lugar geométrico em que a diferença das distâncias entre um ponto e os dois focos é constante.

## Elementos



- Focos  $F_1$  e  $F_2$ ;
- Centro  $C$ ;
- $a$ : medida do centro até o vértice do eixo real;
- $b$ : medida do centro até o vértice do eixo imaginário;

- $c$ : medida do centro até um dos focos;
- Eixo real ( $2a$ ), eixo imaginário ( $2b$ ) e distância focal ( $2c$ ).

## Propriedades

- $c^2 = b^2 + a^2$ ;
- Para qualquer ponto  $P$  pertencente a hipérbole:
- $|d(P, F_1) - d(P, F_2)| = 2a$ ;
- Excentricidade é igual a  $e = \frac{c}{a}$  e é um valor maior que 1.

## Equação da Hipérbole

- Se o eixo real estiver na horizontal, então:

$$\frac{(x - x_c)^2}{a^2} - \frac{(y - y_c)^2}{b^2} = 1$$

- Se o eixo real estiver na vertical, então:

$$\frac{(y - y_c)^2}{a^2} - \frac{(x - x_c)^2}{b^2} = 1$$

## Assíntota da Hipérbole

As assíntotas da hipérbole são as retas que projetam uma delimitação nas curvas da hipérbole, elas são calculadas através da fórmula:

$$y - y_0 = \pm \frac{b}{a}(x - x_0)$$

## PARÁBOLA

Para finalizar este guia, vamos ver a última cônica estudada em geometria analítica: a parábola. Ela é a figura que é originada pela secção paralela a geratriz ou, melhor dizendo, é a secção que intersecta a base inferior ou superior e a lateral da clepsidra.



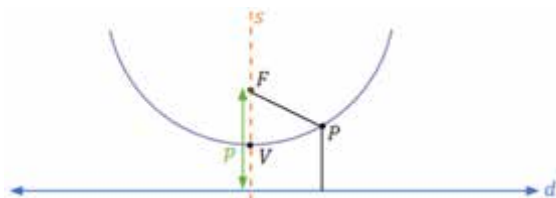


De maneira abstrata, a parábola é o lugar geométrico cuja distância de um ponto dela a um foco é a mesma que desse ponto a uma reta denominada diretriz.

### Propriedades

- $p=d(F,d)$ ;
- $d(F,V)=d(V,d)=p/2$ ;
- Para qualquer ponto P pertencente a parábola:  $d(P,F)=d(P,d)$
- Eixo de simetria é a reta imaginária que intersecta o vértice e o foco e é perpendicular a diretriz da parábola.

### Elementos



- $p$ : Parâmetro;
- $s$ : Eixo de simetria;
- $d$ : Reta diretriz;
- $F$ : Foco;
- $V$ : Vértice.

### Equação da Parábola

- Diretriz paralela ao eixo X:

$$2p(y-y_v)=(x-x_v)^2$$

ou

$$y=ax^2+bx+c$$

- Diretriz paralela ao eixo Y:

$$2p(x-x_v)=(y-y_v)^2$$

ou

$$x=ay^2+by+c$$



## ANOTAÇÕES

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---



**Biologia**  
PROF. PAULO JUBILUT *total*

- ✉ [contato@biologiatotal.com.br](mailto:contato@biologiatotal.com.br)
- f [/biologiajubilit](#)
- ▶ [Biologia Total com Prof. Jubilit](#)
- 📷 [@paulojubilit](#)
- 🐦 [@Prof\\_jubilit](#)
- 📌 [biologiajubilit](#)
- 📍 [+biologiatotalbrjubilit](#)