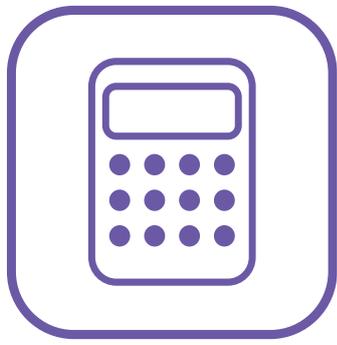


GUIA DE SOBREVIVÊNCIA

Geometria Analítica



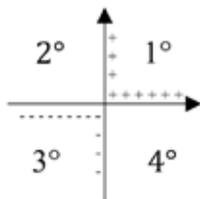


GUIA DE SOBREVIVÊNCIA

Plano Cartesiano

Plano de coordenadas é um sistema de orientação em dois eixos, vertical e horizontal.

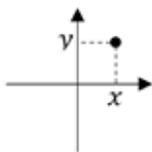
ELEMENTOS



- **Eixos:** X (abscissas) que é horizontal e Y (ordenadas) que é vertical;
- **Quadrantes:** ímpares (1 e 3) e pares (2 e 4).

Pontos e Coordenadas

Um ponto qualquer no plano cartesiano possui duas coordenadas, uma referente ao eixo X (abscissas) e outra referente ao eixo Y (ordenadas), formando um par ordenado em que o primeiro número é a abscissa e o segundo a ordenada (x, y) .



Um ponto pode estar em quatro situações:

- Em algum dos quatro quadrantes;
- Sobre o eixo X ;
- Sobre o eixo Y ;
- Sobre o eixo X e Y (origem do plano com coordenadas $(0, 0)$).

Bissetrizes

Bissetriz é a reta que divide um ângulo ao meio. No cartesiano possuímos duas bissetrizes:

- Bissetriz dos Quadrantes Ímpares (BQI): Reta que divide o ângulo formado pelos eixos cartesianos ao meio e que passa pelos quadrantes ímpares (1 e 3).
- Qualquer ponto P sobre essa reta possui coordenadas $P(a,a)$.
- Bissetriz dos Quadrantes Pares (BQP): Reta que divide o ângulo formado pelos eixos cartesianos ao meio e que passa pelos quadrantes pares (2 e 4).
- Qualquer ponto P sobre essa reta possui coordenadas $P(a,-a)$.

Simetria

Há quatro retas principais dentro do plano cartesiano para um determinado ponto $P(a,b)$ ser simétrico:

- Eixo das Abscissas: o simétrico terá coordenada $P(a,-b)$;
- Eixo das Ordenadas: o simétrico terá coordenada $P(-a,b)$;
- Bissetriz dos Quadrantes Ímpares: o simétrico terá coordenada $P(b,a)$;
- Bissetriz dos Quadrantes Pares: o simétrico terá coordenada $P(-b,-a)$.



LUGAR GEOMÉTRICO

Ponto Médio

Ponto médio é o ponto que divide um segmento de reta exatamente no meio. Para encontrar a sua abscissa deve-se calcular a média aritmética das abscissas dos pontos extremos do segmento. Assim como, para calcular sua ordenada, calcula-se a média aritmética das ordenadas dos pontos extremos do segmento. Em outros termos:

$$P_M \left(\frac{x_1 + x_2}{2}, \frac{y_1 + y_2}{2} \right)$$

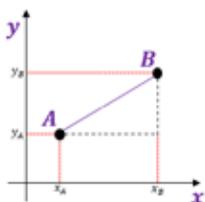
Baricentro

Baricentro é o centro de gravidade de um polígono. Se tratando de um triângulo, que é o caso mais comum, em geometria analítica podemos calcular sua coordenada através da média aritmética das abscissas e ordenadas dos três pontos que formam o triângulo. Basicamente:

$$G \left(\frac{x_1 + x_2 + x_3}{3}, \frac{y_1 + y_2 + y_3}{3} \right)$$

Distância entre dois Pontos

Dados dois pontos com coordenadas distintas $A(x_a, y_a)$ e $B(x_b, y_b)$, a distância entre eles pode ser expressa pela hipotenusa do triângulo retângulo formado pelos catetos $|x_b - x_a|$ e $|y_b - y_a|$, graficamente falando:



Se a distância é a hipotenusa, podemos calculá-la pelo teorema de Pitágoras:

$$d(A, B) = \sqrt{(x_b - x_a)^2 + (y_b - y_a)^2}$$

Áreas de Figuras Planas

É possível calcular a área de qualquer polígono em geometria analítica desde que as coordenadas dos vértices desse polígono estejam explícitas.

Primeiramente, relembramos que qualquer polígono pode ser dividido em n triângulos. Segundamente, a área de três pontos não colineares (três pontos que não pertencem a mesma reta), isto é, um triângulo, pode ser calculada por:

$$A = \frac{1}{2} \cdot |\det|$$

Em que o \det , representa o determinante formado pelas coordenadas de três pontos, exemplo: $A(x_a, y_a)$, $B(x_b, y_b)$ e $C(x_c, y_c)$

$$\det = \begin{vmatrix} x_A & y_A & 1 \\ x_B & y_B & 1 \\ x_C & y_C & 1 \end{vmatrix}$$

EQUAÇÕES DA RETA

A reta, no plano cartesiano, representa um número infinito de pontos que são colineares e, para toda reta, é possível obter uma lei de formação. Essa lei de formação é apresentada de quatro maneiras principais:

- Equação Reduzida;
- Equação Geral;
- Equação Segmentária;
- Equações Paramétricas.

Equação Reduzida

A equação reduzida é representada da seguinte maneira:

$$y = a \cdot x + b$$

Em que a é o coeficiente angular (representa a variação de y por uma unidade de x) e b é o coeficiente linear (indica a posição da reta).



Para encontrar uma equação da reta na forma reduzida, devemos, ao menos, ter dois pontos dados ou um ponto dado e o ângulo que a reta forma com o eixo x no sentido anti-horário.

Dois Pontos Dados

Se você tiver dois pontos $A(x_A, y_A)$ e $B(x_B, y_B)$, há duas maneiras de calcular:

- Área por determinante: Se A e B pertencem a mesma reta, então um ponto $P(x, y)$ que pertencer a reta \overleftrightarrow{AB} deve ser colinear e, por isso, a área formada entre A , B e P deve ser 0 , ou seja, o determinante das coordenadas dos três pontos é 0 :

$$\begin{vmatrix} x_A & y_A & 1 \\ x_B & y_B & 1 \\ x & y & 1 \end{vmatrix} = 0$$

- Sistema de equações usando a forma da equação reduzida: Se $A(x_A, y_A)$ e $B(x_B, y_B)$ pertencem a mesma reta, então pode se formar a equação da reta através do sistema de equações abaixo:

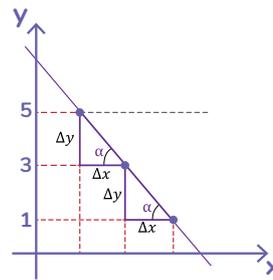
$$\begin{cases} y_A = a \cdot x_A + b \\ y_B = a \cdot x_B + b \end{cases}$$

Após encontrar os valores de a e b , basta substituir novamente na forma equação reduzida

Um Ponto Dado e Um Ângulo

Já vimos que a é o coeficiente angular e representa a variação de y a cada uma unidade de x . Dessa forma, observando a figura abaixo, podemos notar que os triângulos retângulos formados a cada dois pontos pelas coordenadas x e y possuem catetos Δx e Δy . Além disso sabemos que a tangente de α é a razão entre o cateto oposto Δy por Δx , ou seja: $\text{tg } \alpha = \frac{\Delta y}{\Delta x}$. Finalmente, se $\text{tg } \alpha$ é a variação de y pela variação de x , então, o coeficiente angular a é igual a $\text{tg } \alpha$,

isto é: $a = \text{tg } \alpha$.



Agora, se $a = \text{tg } \alpha$, então:

$$a = \frac{\Delta y}{\Delta x}$$

$$a = \frac{y - y_A}{x - x_A}$$

$$y - y_A = a(x - x_A)$$

$$y = \text{tg } \alpha (x - x_A) + y_A$$

Equação Geral

A equação geral é outra maneira de representar uma lei de formação de uma reta, ela é da forma:

$$Ax + By + C = 0$$

Equação Segmentária

Assim como as outras duas equações, a equação segmentária representa uma lei de formação de uma reta, e é da forma:

$$\frac{x}{p} + \frac{y}{q} = 1$$

Equações Paramétricas

As equações paramétricas representam uma reta com coordenadas x e y em função de um outro parâmetro t :

$$\begin{cases} x = x_A + (x_B - x_A) \cdot t \\ y = y_A + (y_B - y_A) \cdot t \end{cases}$$

POSIÇÃO ENTRE RETAS

Se duas retas r e s estão em um mesmo plano há duas possíveis posições para elas:

Paralelas: quando os seus coeficientes angulares forem iguais $a_r = a_s$;



- **Distintas:** quando seus coeficientes lineares forem diferentes $b_r \neq b_s$;

- **Coincidentes:** quando seus coeficientes lineares forem iguais $b_r = b_s$, nesse caso falamos de retas idênticas.

Concorrentes: quando os seus coeficientes angulares forem distintos $a_r \neq a_s$;

- **Obíquas:** quando o ângulo entre elas for diferente de 90° ;

- **Perpendiculares:** quando o ângulo entre elas for de 90° , isto é, $a_r = -\frac{1}{a_s}$.

Ângulo Entre Retas

O ângulo entre duas retas r e s é sempre representado em um valor entre 0° e 90° , e pode ser calculado usando os seus coeficientes angulares:

$$\text{tg } \theta = \left| \frac{m_r - m_s}{1 + m_r \cdot m_s} \right|$$

Dessa forma, o ângulo entre elas é calculado pelo valor da tangente acima.

Distância de Ponto à Reta

Dados um ponto $P(x_0, y_0)$ e uma reta r na equação geral, ou seja, $Ax + By + C = 0$, é possível calcularmos a menor distância entre eles pela fórmula:

$$d(P, r) = \frac{|Ax_0 + By_0 + C|}{\sqrt{A^2 + B^2}}$$

Essa fórmula é derivada da distância entre dois pontos.

CIRCUNFERÊNCIA

Uma circunferência possui dois elementos: centro C e raio r . No plano cartesiano não é diferente e, por isso, podemos definir uma equação que contém todos os pontos de uma circunferência de centro C e raio r .

Equação Reduzida da Circunferência

A equação reduzida da circunferência é determinada pela distância de um centro $C(x_0, y_0)$ a qualquer ponto $P(x, y)$ que está a uma distância r dele. Em outras palavras, pela distância entre pontos:

$$d(C, P)^2 = (x_0 - x)^2 + (y_0 - y)^2$$

Como a distância entre esses pontos é o raio r , então:

$$(x_0 - x)^2 + (y_0 - y)^2 = r^2$$

Definimos, acima, a equação reduzida da circunferência.

Equação Geral da circunferência

A equação geral da circunferência é a expansão da forma reduzida, ou seja, ela é da forma:

$$x^2 + y^2 + Ax + By + C = 0$$

Para encontrar a coordenada do centro e o raio usando a equação geral da circunferência, devemos retorná-la para a equação reduzida. Para isso, são usados os métodos de completar quadrados e os produtos notáveis.

Basta lembrar que:

$$(a \pm b)^2 = a^2 \pm 2 \cdot a \cdot b + b^2$$

POSIÇÕES RELATIVAS COM CIRCUNFERÊNCIAS

As principais associações com circunferências, em geometria analítica para ENEM e vestibulares, são circunferências com pontos, circunferências com retas e circunferências com circunferências.

Ponto e Circunferência

Dado um ponto $P(a, b)$ e uma circunferência $\lambda: (x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 = r^2$ de centro $C(x_0, y_0)$ e raio



r , há três possíveis posições entre o ponto P e a circunferência λ , são elas:

- **Interior:** Se o ponto P está a uma distância do centro de λ menor que o raio da circunferência, ou seja, $d(P,C) < r$;
- **Exterior:** Se o ponto P está a uma distância do centro de λ maior que o raio da circunferência, ou seja, $d(P,C) > r$;
- **Pertencente:** Se o ponto P está a uma distância do centro de λ igual a medida do raio da circunferência, ou seja, $d(P,C) = r$;

Reta e Circunferência

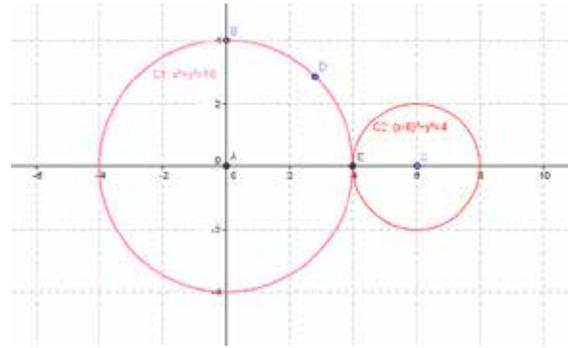
Dado uma reta $s: Ax + By + C = 0$ e uma circunferência $\lambda: (x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 = r^2$ de centro $C(x_0, y_0)$ e raio r , há três possíveis posições entre a reta s e a circunferência λ , são elas:

- **Secante:** Se a reta s está a uma distância do centro de λ menor que o raio da circunferência, ou seja, $d(s,C) < r$. Além disso, a reta secante a uma circunferência intersecta ela e dois pontos;
- **Externa:** Se a reta s está a uma distância do centro de λ maior que o raio da circunferência, ou seja, $d(s,C) > r$. Além disso, a reta externa a uma circunferência não intersecta em nenhum ponto;
- **Tangente:** Se a reta s está a uma distância do centro de λ igual a medida do raio da circunferência, ou seja, $d(s,C) = r$. Além disso, a reta tangente a uma circunferência intersecta ela em apenas um ponto.

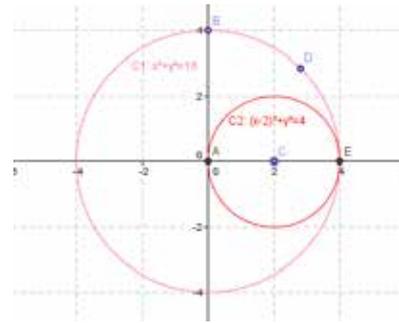
Circunferência e Circunferência

Dadas duas circunferências de centros c_1 e c_2 e raios R_1 e R_2 , respectivamente, temos que as possíveis posições entre essas circunferências estão definidas para os casos abaixo:

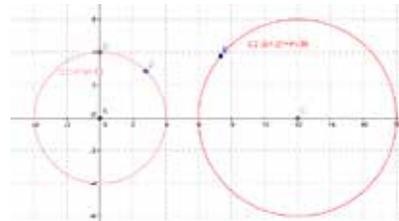
- Se a $d(c_1, c_2) = R_1 + R_2$, então as circunferências são **tangentes externas**;



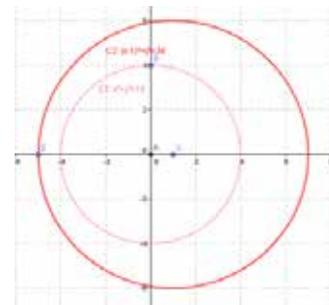
- Se a $d(c_1, c_2) = |R_1 - R_2|$, então as circunferências são **tangentes internas**;



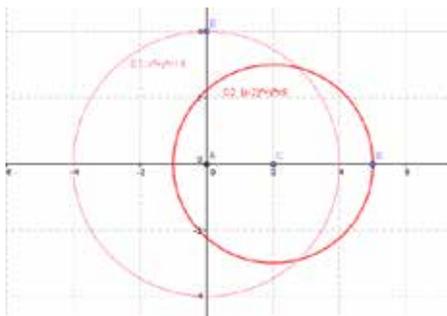
- Se a $d(c_1, c_2) > R_1 + R_2$, então as circunferências são **externas**;



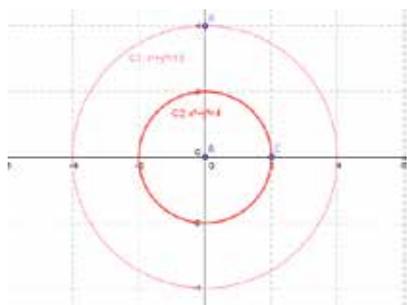
- Se a $d(c_1, c_2) < |R_1 - R_2|$, então as circunferências são **internas**;



- Se a $|R_1 - R_2| < d(c_1, c_2) < R_1 + R_2$, então as circunferências são **secantes**;



- Se a $d(c_1, c_2) = 0$, então as circunferências são **concêntricas**;



CÔNICAS

As cônicas são figuras geométricas estudadas em geometria analítica e podem ser geradas a partir de diferentes secções em uma clepsidra (figura semelhante a uma ampulheta, junção de dois cones pelo vértice de forma que suas bases fiquem paralelas).

Uma das cônicas já foi estudada, é o caso da circunferência que é uma figura obtida a partir de uma secção transversal ou paralela à base de uma clepsidra.



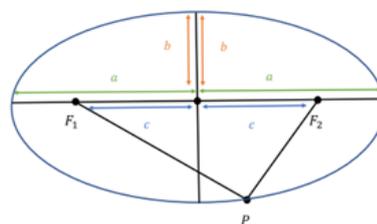
ELIPSE

A elipse é uma cônica obtida pela secção oblíqua da clepsidra de forma que a secção intersecte apenas as laterais da clepsidra.



Além disso, a elipse é o lugar geométrico em que a soma das distâncias entre um ponto e os dois focos é constante.

Elementos



- Focos F_1 e F_2 ;
- Centro C ;
- a : medida do centro até o vértice do eixo maior;
- b : medida do centro até o vértice do eixo menor;
- c : medida do centro até um dos focos;
- Eixo maior ($2a$), eixo menor ($2b$) e distância focal ($2c$).

Propriedades

- $a^2 = b^2 + c^2$;
- Para qualquer ponto P pertencente a elipse: $d(P, F_1) + d(P, F_2) = 2a$;
- Excentricidade é igual a $e = \frac{c}{a}$ e é um valor maior ou igual a 0 e menor que 1. OBS: se for igual a 0 a elipse tem o formato de uma circunferência.



Equação da Elipse

- Se o eixo maior estiver na horizontal, então:

$$\frac{(x - x_c)^2}{a^2} + \frac{(y - y_c)^2}{b^2} = 1$$

- Se o eixo maior estiver na vertical, então:

$$\frac{(y - y_c)^2}{a^2} + \frac{(x - x_c)^2}{b^2} = 1$$

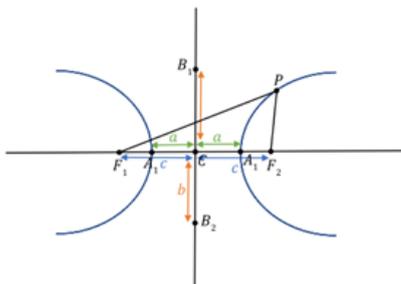
HIPÉRBOLE

A hipérbole é uma das figuras que compõem as cônicas. Ela é obtida pela secção longitudinal da clepsidra ou de forma que a secção intersecte a base inferior e superior da clepsidra.



Ademais, a hipérbole é o lugar geométrico em que a diferença das distâncias entre um ponto e os dois focos é constante.

Elementos



- Focos F_1 e F_2 ;
- Centro C ;
- a : medida do centro até o vértice do eixo real;
- b : medida do centro até o vértice do eixo imaginário;

- c : medida do centro até um dos focos;
- Eixo real ($2a$), eixo imaginário ($2b$) e distância focal ($2c$).

Propriedades

- $c^2 = b^2 + a^2$;
- Para qualquer ponto P pertencente a hipérbole:
- $|d(P, F_1) - d(P, F_2)| = 2a$;
- Excentricidade é igual a $e = \frac{c}{a}$ e é um valor maior que 1.

Equação da Hipérbole

- Se o eixo real estiver na horizontal, então:

$$\frac{(x - x_c)^2}{a^2} - \frac{(y - y_c)^2}{b^2} = 1$$

- Se o eixo real estiver na vertical, então:

$$\frac{(y - y_c)^2}{a^2} - \frac{(x - x_c)^2}{b^2} = 1$$

Assíntota da Hipérbole

As assíntotas da hipérbole são as retas que projetam uma delimitação nas curvas da hipérbole, elas são calculadas através da fórmula:

$$y - y_0 = \pm \frac{b}{a}(x - x_0)$$

PARÁBOLA

Para finalizar este guia, vamos ver a última cônica estudada em geometria analítica: a parábola. Ela é a figura que é originada pela secção paralela a geratriz ou, melhor dizendo, é a secção que intersecta a base inferior ou superior e a lateral da clepsidra.



Biologia
PROF. PAULO JUBILUT *total*

- ✉ contato@biologiatotal.com.br
- f [/biologiajubilit](#)
- ▶ [Biologia Total com Prof. Jubilit](#)
- 📷 [@paulojubilit](#)
- 🐦 [@Prof_jubilit](#)
- 📌 [biologiajubilit](#)
- 📍 [+biologiatotalbrjubilit](#)