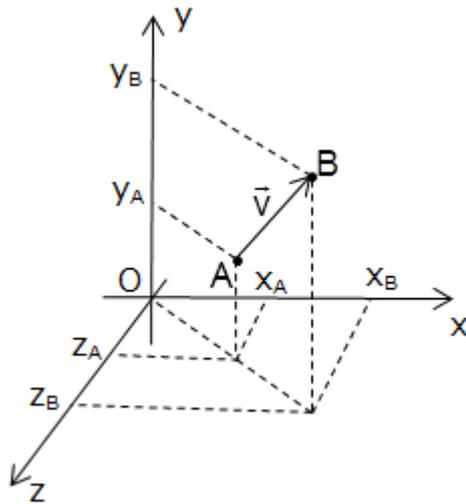




**GEOMETRIA ANALÍTICA NO ESPAÇO**

**CONCEITOS FUNDAMENTAIS NO R<sup>3</sup>**

**Eixos coordenados**



Ox: Eixo das abscissas  
Oy: Eixo das ordenadas  
Oz: Eixo das cotas

Distância entre dois pontos  
 $d_{AB} = \sqrt{(\Delta x)^2 + (\Delta y)^2 + (\Delta z)^2}$

Representação de um vetor

$$\vec{v} = \overline{AB} = B - A = (x_B, y_B, z_B) - (x_A, y_A, z_A) = \left( \overbrace{x_B - x_A}^x, \overbrace{y_B - y_A}^y, \overbrace{z_B - z_A}^z \right) = (x, y, z) = x\hat{i} + y\hat{j} + z\hat{k}$$

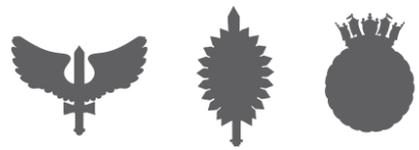
Ex.:  $\begin{cases} C = (2, 0, -1) \\ D = (0, -1, 2) \end{cases} \Rightarrow \overline{CD} = D - C = (0, -1, 2) - (2, 0, -1) = [0 - 2, -1 - 0, 2 - (-1)] = (-2, -1, 3) = -2\hat{i} - \hat{j} + 3\hat{k}$

**OPERAÇÕES COM VETORES**

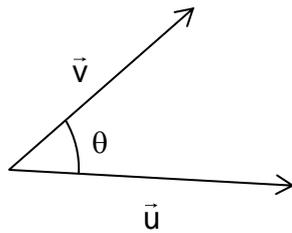
$$\left. \begin{aligned} \vec{u} = \vec{v} & \therefore x_1 = x_2, y_1 = y_2 \text{ e } z_1 = z_2 \\ \vec{u} \pm \vec{v} & = (x_1 \pm x_2, y_1 \pm y_2, z_1 \pm z_2) \\ \vec{u} = (x_1, y_1, z_1) \text{ e } \vec{v} = (x_2, y_2, z_2) & \left\{ \begin{aligned} \vec{w} = t \cdot \vec{u}, t \in \mathbb{R}^* & \therefore \vec{w} = t \cdot (x_1, y_1, z_1) \therefore \vec{w} = (tx_1, ty_1, tz_1) \\ \vec{w} \parallel \vec{u} & \therefore \frac{tx_1}{x_1} = \frac{ty_1}{y_1} = \frac{tz_1}{z_1} = t \end{aligned} \right. \end{aligned} \right\}$$

Ex.:  $\begin{cases} \vec{a} = (2, 4, 6) \\ \vec{b} = (-4, -8, -12) \end{cases} \Rightarrow \frac{2}{-4} = \frac{4}{-8} = \frac{6}{-12} = -\frac{1}{2} \therefore \vec{a} \parallel \vec{b} \therefore \vec{a} = -\frac{1}{2}\vec{b}$

Ponto médio M de um segmento AB  $\begin{cases} A = (x_A, y_A, z_A) \text{ e } B = (x_B, y_B, z_B) \\ M = \left( \frac{x_A + x_B}{2}, \frac{y_A + y_B}{2}, \frac{z_A + z_B}{2} \right) \end{cases}$



**PRODUTO ESCALAR**



$$\vec{u} = (x_1, y_1, z_1) \text{ e } \vec{v} = (x_2, y_2, z_2) \begin{cases} \text{Definição algébrica} \Rightarrow \vec{u} \cdot \vec{v} = x_1 \cdot x_2 + y_1 \cdot y_2 + z_1 \cdot z_2 \\ \text{Definição geométrica} \Rightarrow \vec{u} \cdot \vec{v} = |\vec{u}| \cdot |\vec{v}| \cdot \cos \theta \end{cases}$$

Propriedades

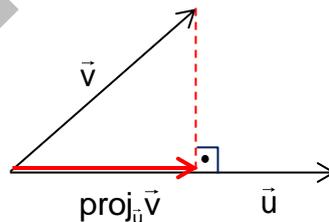
$$\begin{cases} \vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{v} \cdot \vec{u} \\ \vec{u} \cdot (\vec{v} + \vec{w}) = \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{u} \cdot \vec{w} \\ (\vec{u})^2 = \vec{u} \cdot \vec{u} = |\vec{u}|^2 \\ |\vec{u} \cdot \vec{v}| \leq |\vec{u}| \cdot |\vec{v}| \\ |\vec{u} + \vec{v}| \leq |\vec{u}| + |\vec{v}| \end{cases}$$

**ÂNGULOS DIRETORES**

São ângulos entre um vetor  $\vec{v}$  e os eixos coordenados

$$\begin{cases} \cos \beta = \frac{x}{|\vec{v}|} \\ \cos \gamma = \frac{y}{|\vec{v}|} \\ \cos \phi = \frac{z}{|\vec{v}|} \end{cases} \Rightarrow \cos^2 \beta + \cos^2 \gamma + \cos^2 \phi = 1$$

**PROJEÇÃO DE UM VETOR  $\vec{v}$  SOBRE OUTRO VETOR  $\vec{u}$**

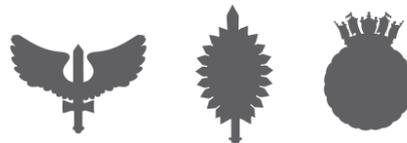


$$\text{proj}_{\vec{u}} \vec{v} = \left( \frac{\vec{v} \cdot \vec{u}}{|\vec{u}|^2} \right) \cdot \vec{u}$$

**Demonstração**

$$\begin{cases} |\text{proj}_{\vec{u}} \vec{v}| = |\vec{v}| \cdot \cos \theta \\ |\text{proj}_{\vec{u}} \vec{v} \cdot \vec{v}| = |\text{proj}_{\vec{u}} \vec{v}| \cdot |\vec{v}| \cdot \cos \theta \end{cases} \Rightarrow \text{proj}_{\vec{u}} \vec{v} \cdot \vec{v} = |\vec{v}| \cdot \cos \theta \cdot |\vec{v}| \cdot \cos \theta \therefore \underline{\text{proj}_{\vec{u}} \vec{v} \cdot \vec{v} = |\vec{v}|^2 \cdot \cos^2 \theta}$$

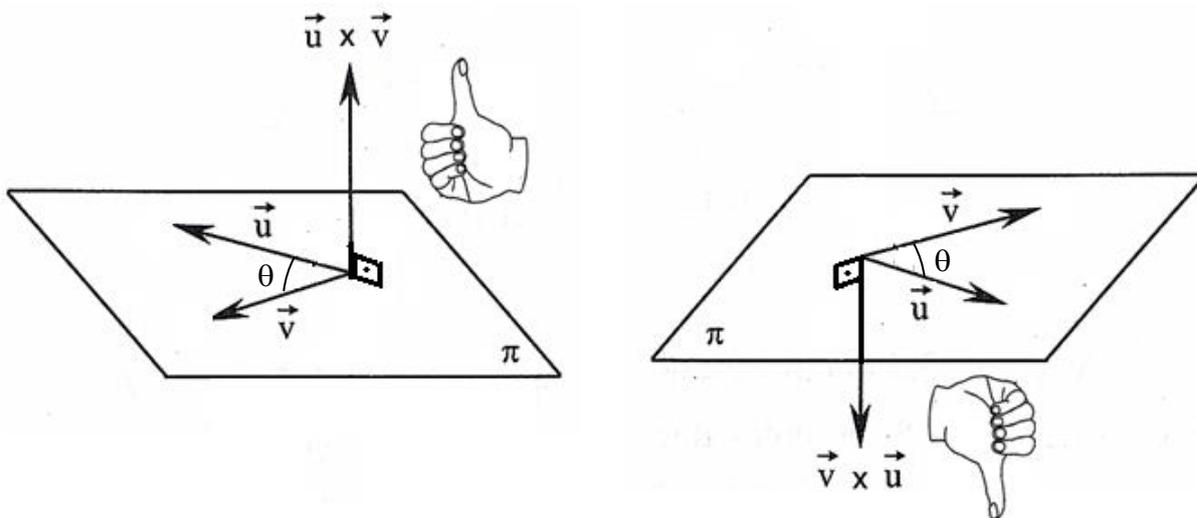
$$\begin{cases} \vec{v} \cdot \vec{u} = |\vec{v}| \cdot |\vec{u}| \cdot \cos \theta \\ \cos \theta = \frac{\vec{v} \cdot \vec{u}}{|\vec{v}| \cdot |\vec{u}|} \end{cases} \Rightarrow \text{proj}_{\vec{u}} \vec{v} \cdot \vec{v} = |\vec{v}|^2 \cdot \left( \frac{\vec{v} \cdot \vec{u}}{|\vec{v}| \cdot |\vec{u}|} \right)^2 \therefore \text{proj}_{\vec{u}} \vec{v} \cdot \vec{v} = |\vec{v}|^2 \cdot \frac{\vec{v} \cdot \vec{u} \cdot \vec{v} \cdot \vec{u}}{|\vec{v}|^2 \cdot |\vec{u}|^2} \therefore \text{proj}_{\vec{u}} \vec{v} = \left( \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{|\vec{u}|^2} \right) \cdot \vec{u}$$



## PRODUTO VETORIAL

$$\vec{u} = (x_1, y_1, z_1) \text{ e } \vec{v} = (x_2, y_2, z_2) \Rightarrow \vec{u} \times \vec{v} = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \end{vmatrix}$$

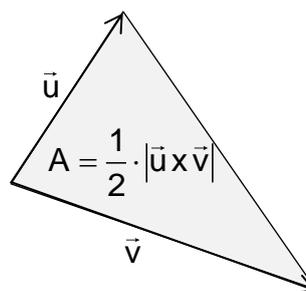
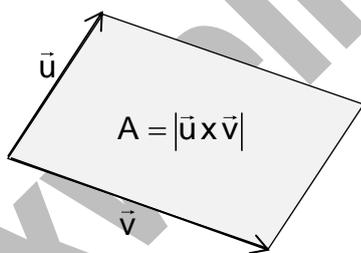
Direção e sentido



Módulo

$$|\vec{u} \times \vec{v}| = |\vec{u}| \cdot |\vec{v}| \cdot \text{sen}\theta$$

Aplicação

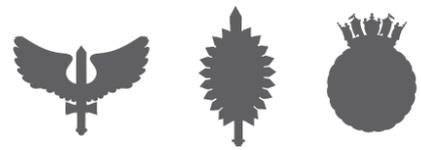


Nota:

**IDENTIDADE DE LAGRANGE**

$$\begin{cases} |\vec{u} \times \vec{v}| = |\vec{u}| \cdot |\vec{v}| \cdot \text{sen}\theta \therefore \text{sen}\theta = \frac{|\vec{u} \times \vec{v}|}{|\vec{u}| \cdot |\vec{v}|} \\ \vec{u} \cdot \vec{v} = |\vec{u}| \cdot |\vec{v}| \cdot \text{cos}\theta \therefore \text{cos}\theta = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{|\vec{u}| \cdot |\vec{v}|} \end{cases} \Rightarrow \text{sen}^2\theta + \text{cos}^2\theta = 1 \therefore \left(\frac{|\vec{u} \times \vec{v}|}{|\vec{u}| \cdot |\vec{v}|}\right)^2 + \left(\frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{|\vec{u}| \cdot |\vec{v}|}\right)^2 = 1$$

$$|\vec{u} \times \vec{v}|^2 + (\vec{u} \cdot \vec{v})^2 = |\vec{u}|^2 \cdot |\vec{v}|^2$$

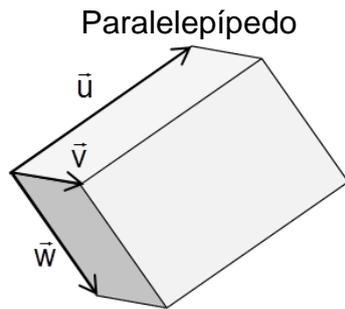


**PRODUTO MISTO**

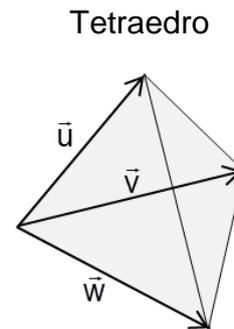
$$\vec{u} = (x_1, y_1, z_1), \vec{v} = (x_2, y_2, z_2) \text{ e } \vec{w} = (x_3, y_3, z_3) \Rightarrow \vec{u} \cdot (\vec{v} \times \vec{w}) = \begin{vmatrix} x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \\ x_3 & y_3 & z_3 \end{vmatrix}$$

Propriedades  $\begin{cases} \vec{u} \cdot (\vec{v} \times \vec{w}) = (\vec{u} \times \vec{v}) \cdot \vec{w} \\ \vec{u} \cdot (\vec{v} \times \vec{w}) = 0 \Leftrightarrow \vec{u}, \vec{v} \text{ e } \vec{w} \text{ são coplanares} \end{cases}$

**Aplicação**



$$V = |\vec{u} \cdot (\vec{v} \times \vec{w})|$$

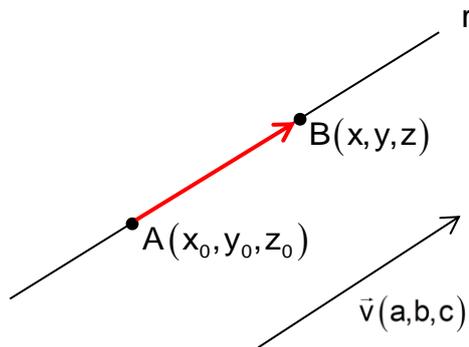


$$V = \frac{1}{6} \cdot |\vec{u} \cdot (\vec{v} \times \vec{w})|$$

Maxwell Via



EQUAÇÕES DA RETA NO  $\mathbb{R}^3$



$$\frac{x-x_0}{a} = \frac{y-y_0}{b} = \frac{z-z_0}{c}$$

Equação simétrica

$$\frac{x-x_0}{a} = \frac{y-y_0}{b} = \frac{z-z_0}{c} = t, \text{ sendo } t \in \mathbb{R}$$

$$r \begin{cases} x = x_0 + at \\ y = y_0 + bt \\ z = z_0 + ct \end{cases}$$

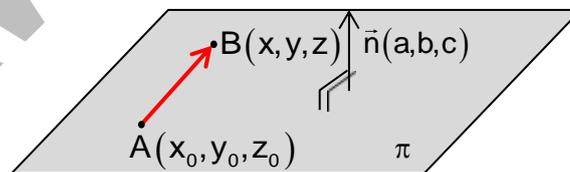
Equação paramétrica

$$\overline{AB} = t \cdot \vec{v}, t \in \mathbb{R} \therefore (x, y, z) - (x_0, y_0, z_0) = (a, b, c)t$$

$$(x, y, z) = (x_0, y_0, z_0) + (a, b, c)t$$

Equação da reta

EQUAÇÃO DO PLANO NO  $\mathbb{R}^3$

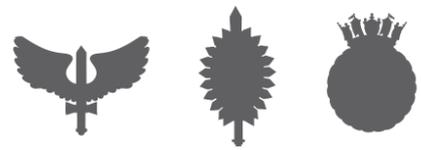


$$\overline{AB} \cdot \vec{n} = 0$$

$$(x-x_0, y-y_0, z-z_0) \cdot (a, b, c) = 0 \therefore ax - ax_0 + by - by_0 + cz - cz_0 = 0 \therefore ax + by + cz \underbrace{-ax_0 - by_0 - cz_0}_d = 0$$

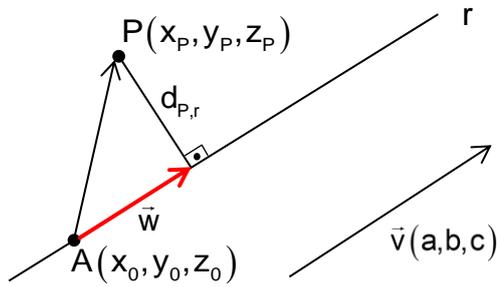
$$ax + by + cz + d = 0$$

Equação geral do plano



**DISTÂNCIAS NO R<sup>3</sup>**

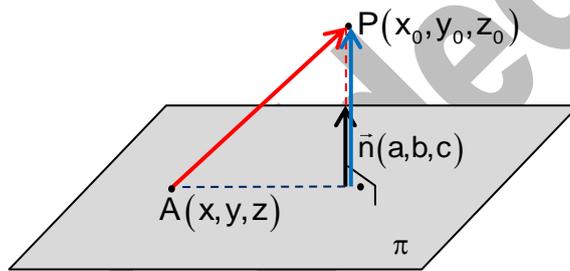
**Distância entre um ponto e uma reta**



$$\frac{|\overline{AP} \times \vec{w}|}{\cancel{2}} = \frac{|\vec{w}| \cdot d_{P,r}}{\cancel{2}} \therefore |\cancel{t} \cdot \vec{v}| \cdot d_{P,r} = |\overline{AP} \times \cancel{t} \cdot \vec{v}|$$

$$d_{P,r} = \frac{|\overline{AP} \times \vec{v}|}{|\vec{v}|}$$

**Distância entre um ponto e um plano**

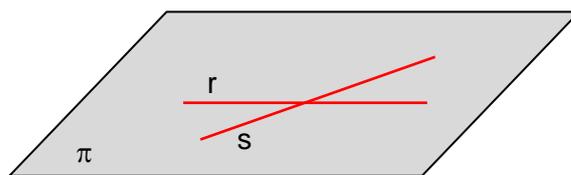


$$d_{P,\pi} = |\text{Proj}_{\vec{n}} \overline{AP}| \therefore d_{P,\pi} = \left| \frac{\overline{AP} \cdot \vec{n}}{|\vec{n}|^2} \cdot \vec{n} \right| \therefore d_{P,\pi} = \frac{|\overline{AP} \cdot \vec{n}|}{|\vec{n}|^2} |\vec{n}| \therefore d_{P,\pi} = \frac{|\overline{AP} \cdot \vec{n}|}{|\vec{n}|} \therefore d_{P,\pi} = \frac{|(x_0 - x, y_0 - y, z_0 - z) \cdot (a, b, c)|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$$

$$d_{P,\pi} = \frac{|ax_0 - ax + by_0 - by + cz_0 - cz|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}} \therefore d_{P,\pi} = \frac{|ax_0 + by_0 + cz_0 + \overbrace{(-ax - by - cz)}^d|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$$

$$d_{P,\pi} = \frac{|ax_0 + by_0 + cz_0 + d|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$$

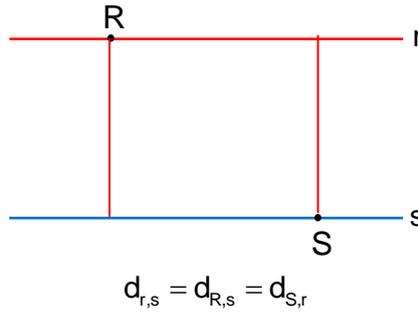
**Distância entre retas**  
**Retas concorrentes**



$$d_{r,s} = 0$$

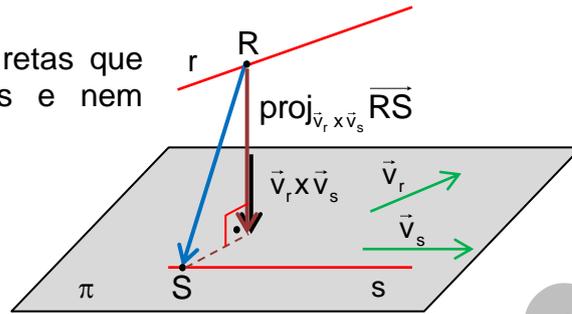


**Retas paralelas**



**Retas reversas**

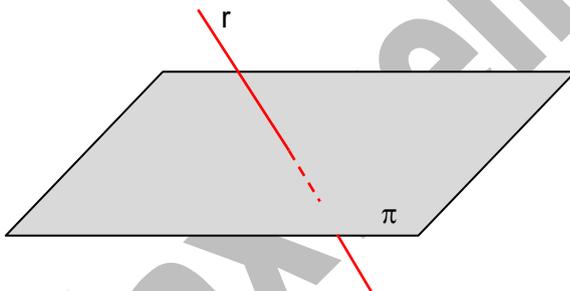
**Retas reversas:** são retas que não são concorrentes e nem paralelas



$$d_{r,s} = \left| \text{proj}_{\vec{v}_r \times \vec{v}_s} \overline{RS} \right| \therefore d_{r,s} = \left| \frac{\overline{RS} \cdot (\vec{v}_r \times \vec{v}_s)}{|\vec{v}_r \times \vec{v}_s|^2} \right| \cdot |\vec{v}_r \times \vec{v}_s| \therefore d_{r,s} = \frac{|\overline{RS} \cdot (\vec{v}_r \times \vec{v}_s)|}{|\vec{v}_r \times \vec{v}_s|}$$

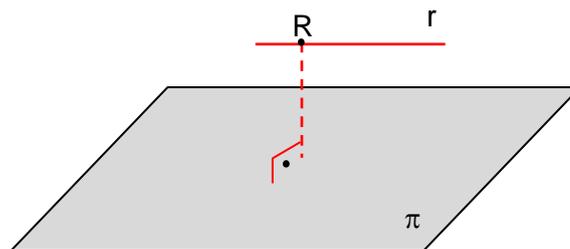
$$d_{r,s} = \frac{|\overline{RS} \cdot (\vec{v}_r \times \vec{v}_s)|}{|\vec{v}_r \times \vec{v}_s|}$$

**Distância entre reta e plano concorrentes ou a reta sobre no plano**

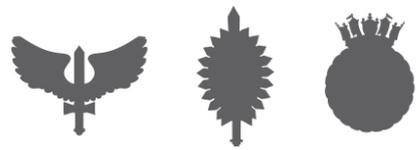


$d_{r,\pi} = 0$

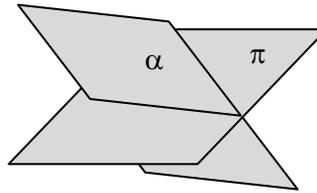
**Distância de uma reta paralela ao plano**



$d_{r,\pi} = d_{R,\pi}$

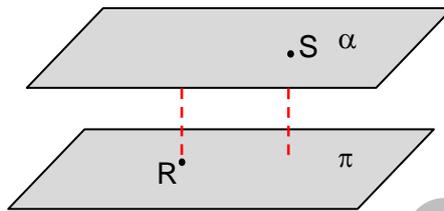


**Distância entre planos**  
**Planos concorrentes**



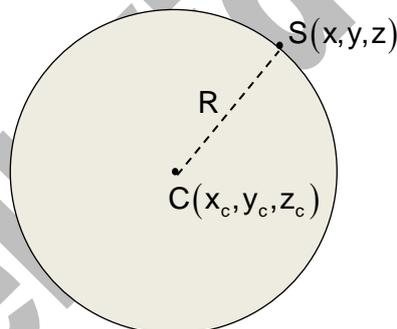
$$d_{\alpha,\pi} = 0$$

**Planos paralelos**



$$d_{\alpha,\pi} = d_{R,\pi} = d_{S,\alpha}$$

**ESFERA**



$$R^2 = (x - x_c)^2 + (y - y_c)^2 + (z - z_c)^2$$

Equação reduzida da esfera

$$x^2 + y^2 + z^2 - 2x_c x - 2y_c y - 2z_c z + x_c^2 + y_c^2 + z_c^2 - R^2 = 0$$

Equação geral da esfera



**T.01** Considere o segmento AB com extremidades nos pontos  $A(1,-1,3)$  e  $B(3,1,5)$ . Prolongando-se o segmento AB, no sentido de A para B, até um ponto C, de modo que o segmento quadruple de valor. A soma das coordenadas do ponto C vale:

- a) 25
- b) 26
- c) 27
- d) 28
- e) 29

**T.02** Dado o vetor  $\vec{w} = (3,2,5)$ , determinar a soma  $a + b$  de modo que os vetores  $\vec{u} = (3,2,-1)$  e  $\vec{v} = (a,6,b) + 2\vec{w}$  sejam paralelos.

- a) - 2
- b) - 3
- c) - 4
- d) - 5
- e) - 6

**T.03** Dados os pontos  $A(1,0,-1)$ ,  $B(4,2,1)$  e  $C(1,2,0)$ , determine o produto dos possíveis valores de  $m$  para que  $|\vec{v}| = 7$ , sendo  $\vec{v} = m \cdot \vec{AC} + \vec{BC}$ .

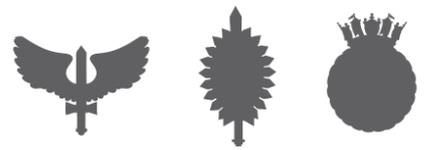
- a) - 39/5
- b) - 35/8
- c) 37/5
- d) 4
- e) 5

**T.04** O produto escalar entre o vetor unitário  $\vec{v}$  que possui a 2ª coordenada positiva, que é ortogonal ao eixo Oz e que forma  $60^\circ$  com o vetor  $\vec{i}$ , e o vetor  $\vec{w} = (2,2\sqrt{3},24)$  vale:

- a)  $\frac{\sqrt{3}}{2}$
- b)  $\frac{\sqrt{3}}{4}$
- c)  $\frac{\sqrt{3}}{8}$
- d) 4
- e) 5

**T.05** Dados vetores  $\vec{a} = \left(1, \frac{1}{2}, \frac{3}{2}\right)$ ,  $\vec{b} = (1,0,3)$  e  $\vec{c} = (2,-1,1)$ , o valor do módulo de  $\vec{v}$ , onde  $\vec{v}$  é um vetor perpendicular aos vetores  $\vec{a}$  e  $\vec{b}$  tal que  $\vec{v} \cdot \vec{c} = 8$  é:

- a)  $\sqrt{11}$
- b)  $\sqrt{13}$
- c)  $\sqrt{15}$
- d)  $\sqrt{17}$
- e)  $\sqrt{19}$



**T.06** O cosseno do ângulo que a reta que passa pelos pontos  $A(3, -1, 4)$  e  $B(1, 3, 2)$  forma com a sua projeção sobre o plano  $xy$  vale:

- a)  $\frac{\sqrt{35}}{6}$
- b)  $\frac{\sqrt{30}}{6}$
- c)  $\frac{\sqrt{29}}{6}$
- d)  $\frac{\sqrt{31}}{6}$
- e)  $\frac{1}{2}$

**T.07** Os vetores  $\vec{a}$  e  $\vec{b}$  são perpendiculares e  $\vec{c}$  forma com  $\vec{a}$  e  $\vec{b}$  ângulos iguais a  $\frac{\pi}{3}$  rad. Se

$\vec{a}$  e  $\vec{c}$  são unitários,  $|\vec{b}| = 2$  e  $\vec{p} = 3\vec{a} - \vec{b} + \vec{c}$ , então  $|\vec{p}|$  é igual a:

- a)  $\sqrt{5}$
- b)  $\sqrt{2}$
- c)  $\sqrt{15}$
- d)  $\sqrt{17}$
- e)  $\sqrt{19}$

**T.08** Se  $\vec{u} + \vec{v} + \vec{w} = \vec{0}$ ,  $|\vec{u}| = 2$ ,  $|\vec{v}| = \sqrt{3}$  e  $|\vec{w}| = \sqrt{5}$ , o valor da soma dos produtos escalares  $\vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{u} \cdot \vec{w} + \vec{v} \cdot \vec{w}$  é igual a:

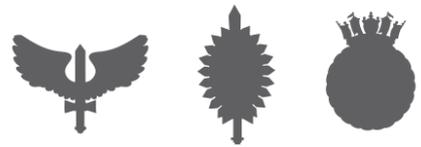
- a) 6
- b) -6
- c) 5
- d) -5
- e) 0

**T.09** Dados os pontos  $A(2, 1, -1)$  e  $B(0, 2, 1)$ , determine a soma das coordenadas de todos os possíveis pontos  $C$  do eixo  $Oz$  de modo que a área do triângulo  $ABC$  seja 1,5 u.a.

- a)  $1/2$
- b)  $9/2$
- c)  $7/2$
- d)  $5/2$
- e)  $3/2$

**T.10** O volume do paralelepípedo cujas arestas adjacentes são os vetores  $\vec{i} + \vec{j} + 2\vec{k}$ ;  $3\vec{i} - \vec{j}$  e  $5\vec{i} + 2\vec{j} - \vec{k}$  é:

- a) 2
- b) 14
- c) 18
- d) 26
- e) 28



**T.11** Considere o plano  $\pi: 3x + 2y + 4z - 12 = 0$ . Determine, em unidades de volume, o volume do tetraedro limitado pelo plano  $\pi$  e pelos planos coordenados.

- a) 10
- b) 11
- c) 12
- d) 13
- e) 14

**T.12 (EFOMM)** Seja  $ax + by + cz + d = 0$  a equação do plano que passa pelos pontos  $(4, -2, 2)$  e  $(1, 1, 5)$  e é perpendicular ao plano  $3x - 2y + 5z - 1 = 0$ . A razão  $\frac{d}{b}$  é

- a)  $-\frac{5}{4}$ .
- b)  $\frac{4}{7}$ .
- c) 8.
- d)  $-\frac{1}{2}$ .
- e)  $\frac{2}{5}$ .

**T.13 (EFOMM)** Assinale a alternativa que apresenta equações paramétricas da reta  $r$ , sabendo-se que o ponto  $A$ , cujas coordenadas são  $(2, -3, 4)$ , pertence a  $r$  e que  $r$  é ortogonal às retas

$$r_1: \begin{cases} x = -2 + t \\ y = -t \\ z = -3 \end{cases} \quad \text{e} \quad r_2: \begin{cases} y = -x - 1 \\ z = 3 \end{cases}$$

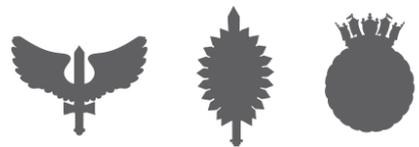
a)  $r: \frac{x-2}{6} = \frac{y+3}{6} = 4-z$

b)  $r: \begin{cases} x = 2 + 6t \\ y = -3 + 5t \\ z = 4 \end{cases}$

c)  $r: \begin{cases} y = x - 5 \\ z = 6 - x \end{cases}$

d)  $r: \begin{cases} x = 2 + 6t \\ y = -3 + 3t \\ z = 4 \end{cases}$

e)  $r: \begin{cases} x = 2 + 6t \\ y = -3 + 6t \\ z = 4 - t \end{cases}$



14. (EFOMM) O volume da pirâmide delimitada pelos planos coordenados e pelo plano  $\pi: 5x - 2y + 4z = 20$  é:

- a)  $20/3$  u.v.
- b)  $50/3$  u.v.
- c)  $100/3$  u.v.
- d)  $100$  u. v.
- e)  $200$  u.v

15. (EFOMM) Seja A o ponto de intersecção entre as retas  $r_1: \begin{cases} x = z + 3 \\ y = -2z - 1 \end{cases}$  e  $r_2: \begin{cases} x = 1 - 5t \\ 2y = -3 + 2t \\ z = 5 + 9t \end{cases}$  e

seja B o ponto de intersecção entre as retas  $r_3: \frac{x+2}{4} = \frac{y-1}{-3} = z+1$  e  $r_4: \begin{cases} 2x = 15 + 5t \\ 2y = 8 + 3t \\ 2z = 2 + t \end{cases}$ . Defina a

equação do plano medidor entre os pontos A e B.

- a)  $3x - 2y - 2z - 6 = 0$
- b)  $\frac{3}{2}x + 5y - \frac{3}{4}z - 1 = 0$
- c)  $55x - 37y + 12z = 1$
- d)  $2x - 3y + z - 12 = 0$
- e)  $-28x + 12y - 8z + 64 = 0$

16. (EFOMM) Para descrever um código que permite transformar uma palavra P de três letras em um vetor  $w \in \mathbb{R}^3$ , inicialmente, escolhe-se uma matriz  $3 \times 3$ . Por exemplo, a nossa “matriz código” será:

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 2 & 0 \\ 3 & 3 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

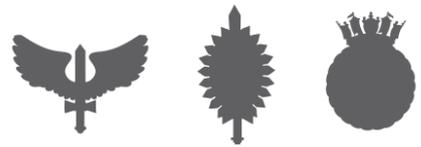
A partir da correspondência:

A → 1 / B → 2 / C → 3 / D → 4 / E → 5 / F → 6 / G → 7 / H → 8 / I → 9 / J → 10 / L → 11 / M → 12 / N → 13 / O → 14 / P → 15 / Q → 16 / R → 17 / S → 18 / T → 19 / U → 20 / V → 21 / X → 22 / Z → 23

a palavra P é transformada em vetor v do  $\mathbb{R}^3$ . Em seguida, o código da palavra P é obtido pela operação  $w = A v$ . Por exemplo, a palavra MAR corresponde ao vetor  $(12, 1, 17) = v$ , a qual é codificada com  $w = Av = (26, 56, 19)$ .

Usando o processo acima para decodificar  $w = (64, 107, 29)$ , teremos

- a)  $x = 18, y = 14, z = 11$  / SOL
- b)  $x = 12, y = 5, z = 11$  / MEL
- c)  $x = 12, y = 1, z = 20$  / M AU
- d)  $x = 11, y = 20, z = 1$  / LUA
- e)  $x = 20, y = 21, z = 1$  / UVA



17. (EFOMM) Um paralelepípedo formado pelos vetores  $\vec{u}=(a,a,a)$ ,  $\vec{v}=(2a,2a,3a)$  e  $\vec{w}=(2a, a, a)$  com  $a \in \mathbb{R}$  tem volume igual a 8. Determine o valor de  $a$ .

- a) 1.
- b) 2.
- c) 3/2.
- d) 3.
- e) 5/2

18. (EFOMM) A projeção ortogonal de A sobre a reta BC, sabendo-se que  $A = (3,7)$ ,  $B = (1,1)$  e  $C = (9,6)$ , terá as coordenadas da projeção

- a)  $x = 468/85$ ;  $y = 321/89$ .
- b)  $x = 478/87$ ;  $y = 319/87$ .
- c)  $x = 487/84$ ;  $y = 321/87$ .
- d)  $x = 457/89$ ;  $y = 319/89$ .
- e)  $x = 472/89$ ;  $y = 295/89$ .

19. (EFOMM) A matriz  $A = (a_{ij})_{3 \times 3} = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 1 \\ -1 & 1 & 0 \\ 1 & \sqrt{2} & 1 \end{bmatrix}$  define em  $\mathbb{R}^3$  os vetores  $\vec{v}_i = a_{i1}\vec{i} + a_{i2}\vec{j} + a_{i3}\vec{k}$ ,  $1 \leq i \leq 3$ .

Se  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$  são dois vetores em  $\mathbb{R}^3$  satisfazendo:

$\vec{u}$  é paralelo, tem mesmo sentido  $\vec{v}_2$  e  $|\vec{u}| = 3$ ;

$\vec{v}$  é paralelo, tem mesmo sentido  $\vec{v}_3$  e  $|\vec{v}| = 2$ ;

Então, o produto vetorial  $\vec{u} \times \vec{v}$  é dado por:

- a)  $\frac{3\sqrt{2}}{2}(\vec{i} + \vec{j} - (\sqrt{2} + 1)\vec{k})$
- b)  $3\sqrt{2}(\vec{i} - \vec{j} + (\sqrt{2} - 1)\vec{k})$
- c)  $3(\sqrt{2}\vec{i} + \vec{j} - (\sqrt{2} - 1)\vec{k})$
- d)  $2\sqrt{2}(\vec{i} + \sqrt{2}\vec{j} + (1 - \sqrt{2})\vec{k})$
- e)  $-3\sqrt{2}(\vec{i} + \vec{j} - (\sqrt{2} - 1)\vec{k})$



GABARITO

01. c   02. e   03. a   04. d   05. e   06. b   07. c   08. b   09. c   10. d   11. c   12. a  
13. e   14. c   15. e   16. a   17. b   18. d   19. a

Maxwell Videoaulas