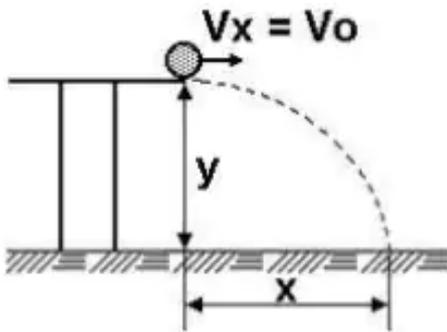


Lançamento Horizontal

- $V_0 = V_x$ = velocidade de lançamento (m/s)

y = altura de queda (m)



$$y = \frac{g t^2}{2}$$

$$V_y = g t$$

$$V_r^2 = 2 \cdot g \cdot y$$

- Movimento na Horizontal: (MU)

A componente horizontal da velocidade (V_x), é constante e igual a velocidade de lançamento V_0

X = alcance horizontal (m)

$$X = V_x \cdot t$$

Velocidade Resultante (V_r) ao chegar no solo:

$$V_r^2 = V_x^2 + V_y^2$$

Movimento na Vertical: (MUV)

A componente da velocidade vertical inicial é nula. A gravidade é que faz a velocidade vertical aumentar.

$g_{Terra} = +/- 10 \text{ m/s}^2$