

SUMÁRIO

1. REPRESENTAÇÃO DE UM VETOR DO \mathbb{R}^3	3
MÓDULO DO VETOR POSIÇÃO EM RELAÇÃO À ORIGEM O DOS EIXOS	3
2. MÓDULO DO VETOR POSIÇÃO \overline{AB} EM RELAÇÃO À ORIGEM A	4
3. EXPRESSÃO CARTESIANA DO VERSOR DE UM VETOR	4
4. CONDIÇÃO DE PARALELISMO DE 2 VETORES	4
5. CONDIÇÃO DE COPLANARIDADE DE 3 VETORES	4
6. PRODUTO VETORIAL	5
7. PRODUTO MISTO	6
EXERCÍCIOS DE COMBATE	7
GABARITO	8

1. REPRESENTAÇÃO DE UM VETOR DO \mathbb{R}^3

Sejam $\vec{i} = (1, 0, 0)$, $\vec{j} = (0, 1, 0)$ e $\vec{k} = (0, 0, 1)$, o conjunto destes vetores, $\{\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}\}$, forma a base *ortonormal canônica*, sendo \vec{i} o versor do eixo dos x, \vec{j} do eixo dos y e \vec{k} do eixo dos z.

Projeções do vetor \vec{v} :

x. \vec{i} = projeção no eixo Ox

y. \vec{j} = projeção no eixo Oy

z. \vec{k} = projeção no eixo Oz

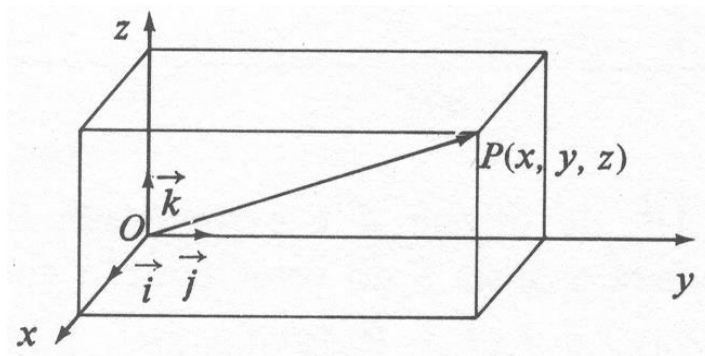
Representação do vetor \vec{v} :

$$\vec{v} = x \cdot \vec{i} + y \cdot \vec{j} + z \cdot \vec{k} = (x, y, z)$$

MÓDULO DO VETOR POSIÇÃO EM RELAÇÃO À ORIGEM O DOS EIXOS

O módulo de \vec{OP} podemos obtê-lo através da diagonal do paralelepípedo

$$|\vec{v}| = |\vec{OP}| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$$



2. MÓDULO DO VETOR POSIÇÃO \overline{AB} EM RELAÇÃO À ORIGEM A

Sejam $A(x_A, y_A, z_A)$ e $B(x_B, y_B, z_B)$

$$|\overline{AB}| = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2 + (z_B - z_A)^2}$$

3. EXPRESSÃO CARTESIANA DO VERSOR DE UM VETOR

$$\frac{\vec{V}}{|\vec{V}|} = \frac{x}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}} \vec{i} + \frac{y}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}} \vec{j} + \frac{z}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}} \vec{k}$$

4. CONDIÇÃO DE PARALELISMO DE 2 VETORES

Sejam $\vec{V}_1 = x_1 \vec{i} + y_1 \vec{j} + z_1 \vec{k}$ e $\vec{V}_2 = x_2 \vec{i} + y_2 \vec{j} + z_2 \vec{k}$

$$\frac{x_1}{x_2} = \frac{y_1}{y_2} = \frac{z_1}{z_2} = k$$

Dois vetores são paralelos quando suas coordenadas correspondentes são proporcionais

5. CONDIÇÃO DE COPLANARIDADE DE 3 VETORES

Sejam os vetores

$$\vec{V}_1 = x_1 \vec{i} + y_1 \vec{j} + z_1 \vec{k}$$

$$\vec{V}_2 = x_2 \vec{i} + y_2 \vec{j} + z_2 \vec{k}$$

$$\vec{V}_3 = x_3 \vec{i} + y_3 \vec{j} + z_3 \vec{k}$$

Três vetores são coplanares se, e somente se, o determinante obtido de suas coordenadas for nulo

$$\begin{vmatrix} x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \\ x_3 & y_3 & z_3 \end{vmatrix} = 0 \quad \begin{array}{l} \text{Condição de coplanaridade} \\ \text{de 3 vetores} \end{array}$$

6. PRODUTO VETORIAL

Dados os vetores $\vec{u} = (x_1, y_1, z_1)$ e $\vec{v} = (x_2, y_2, z_2)$, chamamos de produto vetorial do vetor \vec{u} pelo vetor \vec{v} que representamos por $\vec{u} \wedge \vec{v}$ ou $\vec{u} \times \vec{v}$ ao vetor que satisfaz três condições:

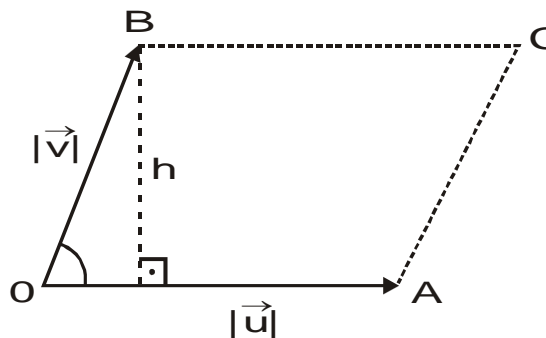
- I) O módulo do vetor $\vec{u} \times \vec{v}$ é igual a $|\vec{u}| \cdot |\vec{v}| \cdot \text{sen}\theta$, sendo θ o ângulo entre os vetores \vec{u} e \vec{v} .
- II) O vetor $\vec{u} \times \vec{v}$ é perpendicular aos vetores \vec{u} e \vec{v} .
- III) O sentido de $\vec{u} \times \vec{v}$ é aquele no qual triedro formado pelos vetores \vec{u}, \vec{v} e $\vec{u} \times \vec{v}$ é orientado positivamente.

Colocando os dedos *médio* e *indicador* da mão *esquerda*, respectivamente, na direção e sentido dos vetores \vec{u} e \vec{v} , o polegar dará o sentido do vetor $\vec{u} \times \vec{v}$,

Uma outra maneira de se obter o produto $\vec{u} \wedge \vec{v}$ é através do determinante: $\vec{u} \wedge \vec{v} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \end{vmatrix}$

Note que o produto vetorial não é comutativo como o produto escalar.

- **Interpretação Geométrica:** Considere o paralelogramo abaixo:



Temos que $\text{sen}\theta = \frac{h}{|\vec{v}|} \Rightarrow h = |\vec{v}| \text{sen}\theta$ (altura do paralelogramo). Logo, a área do paralelogramo é $S = |\vec{u}| h \Rightarrow S = |\vec{u}| \cdot |\vec{v}| \text{sen}\theta$, mas $|\vec{u} \wedge \vec{v}| = |\vec{u}| \cdot |\vec{v}| \text{sen}\theta$, ou seja, chegamos a conclusão de que o módulo do produto vetorial entre os dois vetores \vec{u} e \vec{v} é igual a área do paralelogramo, cujos lados medem os vetores $|\vec{u}|$ e $|\vec{v}|$.

7. PRODUTO MISTO

Sejam \vec{u}, \vec{v} e \vec{w} três vetores tomados nessa ordem, o produto misto desses vetores é representado por $[\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}]$ é: $[\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}] = \vec{u} \cdot (\vec{v} \wedge \vec{w})$

Obs: Como $\vec{v} \wedge \vec{w}$ é um vetor, então $\vec{u} \cdot (\vec{v} \wedge \vec{w})$ é um escalar.

Sendo os vetores:

$\vec{u} = (x_1, y_1, z_1)$, $\vec{v} = (x_2, y_2, z_2)$ e $\vec{w} = (x_3, y_3, z_3)$ tomados nessa ordem em relação a mesma base:

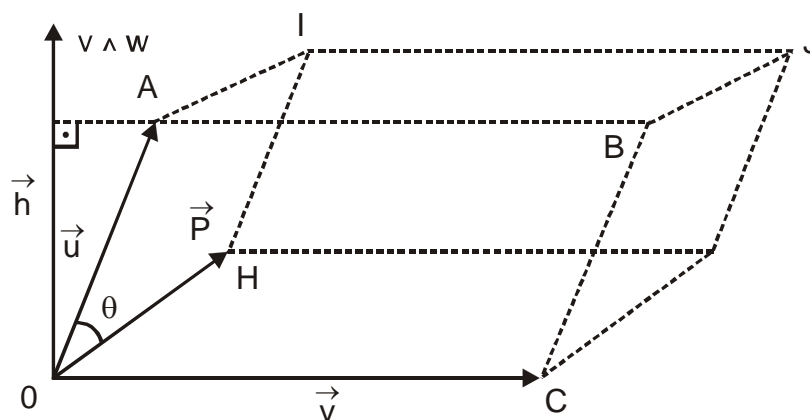
$$[\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}] = \vec{u} \cdot (\vec{v} \wedge \vec{w}) = x_1 \begin{vmatrix} y_2 & z_2 \\ y_3 & z_3 \end{vmatrix} + y_1 \begin{vmatrix} z_2 & x_2 \\ z_3 & x_3 \end{vmatrix} + z_1 \begin{vmatrix} x_2 & y_2 \\ x_3 & y_3 \end{vmatrix}$$

$$\text{Portanto: } [\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}] = \begin{vmatrix} x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \\ x_3 & y_3 & z_3 \end{vmatrix}$$

Exemplo: Dados os vetores $\vec{u} = (1, 2, 2)$, $\vec{v} = (1, 1, 2)$ e $\vec{w} = (3, 1, 2)$. Calcule $[\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}]$

$$\text{Solução: } [\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}] = \begin{vmatrix} 1 & 2 & 2 \\ 1 & 1 & 2 \\ 3 & 1 & 2 \end{vmatrix} = 2 + 10 + 2 - 6 - 2 - 4 = 2$$

A interpretação geométrica do produto misto dos vetores \vec{u}, \vec{v} e \vec{w}



Temos que $[\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}] = |\vec{u} \cdot (\vec{v} \wedge \vec{w})| = |\vec{u}| \cdot |\vec{v} \wedge \vec{w}| \cos\theta$ mas $|\vec{u}| |\cos\theta| = |\vec{h}| = h$ e $|\vec{v} \wedge \vec{w}|$ (área do paralelogramo de lados \vec{OB} e \vec{OC}). Portanto $[u, v, w] = S \cdot h = v$ (volume do paralelepípedo OH, OC, OA).



1. Determine o produto vetorial do vetor $\vec{u} = 2\vec{i} - \vec{j} + 3\vec{k}$ e $\vec{v} = 3\vec{i} + 2\vec{j} + 1\vec{k}$.
2. Calcule $\vec{V} = \vec{V}_1 \wedge \vec{V}_2$ com $\vec{V}_1 = 2\vec{i} - \vec{j} + \vec{k}$ e $\vec{V}_2 = \vec{i} + 4\vec{k}$
3. (EN 2008) Considere \vec{x}, \vec{y} e \vec{z} e vetores no \mathbb{R}^3 que satisfazem ao sistema

$$\begin{cases} \vec{x} + \vec{y} + \vec{z} = (2, -1, -2) \\ \vec{x} + 2\vec{y} + 3\vec{z} = (5, -2, -8) \\ \vec{x} + 4\vec{y} + 9\vec{z} = (15, -6, -24) \end{cases}$$

o produto $\vec{x} \cdot (\vec{y} \times \vec{z})$ vale

- a) -1
 - b) 0
 - c) 1/2
 - d) 1
 - e) 2
4. (EN 1993) \vec{u} e \vec{v} são vetores tais que $\vec{u} \cdot \vec{v} = 1$ e $\vec{u} \times \vec{v} = \vec{i} + \vec{j} + \vec{k} \sqrt{3}$. O ângulo entre \vec{u} e \vec{v} vale:
 - a) 30°
 - b) 45°
 - c) 60°
 - d) 90°
 - e) 120°

5. Determine o volume do paralelepípedo de arestas AB, AC e AD, sendo A(2, 1, 3); B(2, 7, 4); C(3, 2, 3) e D(1, -2, 3).



GABARITO

1.

RESPOSTA:

Sabemos que $\vec{u} = (2, -1, 3)$ e $\vec{v} = (3, 2, 1)$ e usando o determinante temos

$$\vec{u} \wedge \vec{v} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 2 & -1 & 3 \\ 3 & 2 & 1 \end{vmatrix} = -\vec{i} + 9\vec{j} + 4\vec{k} + 3\vec{k} - 6\vec{i} - 2\vec{j}$$

$$\vec{u} \wedge \vec{v} = -7\vec{i} + 7\vec{j} + 7\vec{k}$$

2.

RESPOSTA:

$$\begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 2 & -1 & 1 \\ 1 & 0 & 4 \end{vmatrix} = -4\vec{i} + \vec{j} + \vec{k} - 8\vec{j} = -4\vec{i} - 7\vec{j} + \vec{k}$$

3.

RESPOSTA:

Resolvendo o sistema encontramos:

$$\vec{x} = (1, -1, 2); \vec{y} = (-1, 1, -2); \vec{z} = (2, -1, -2)$$

como \vec{x} e \vec{y} são paralelos o produto misto dos 3 vetores é nulo.

4.

RESPOSTA: C

$$|\vec{u} \times \vec{v}| = |\vec{u}| \cdot |\vec{v}| \cdot \text{sen}\theta = \sqrt{3}$$

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = |\vec{u}| \cdot |\vec{v}| \cdot \text{cos}\theta = 1$$

$$\text{tg}\theta = \sqrt{3} \Leftrightarrow \theta = 60^\circ$$

5.

RESPOSTA:

$$\text{Volume} = |[\vec{AB}; \vec{AC}, \vec{AD}]|$$

Calculemos as coordenadas dos 3 vetores.

$$\vec{AB} = B - A = (0, 6, 1); \vec{AC} = C - A = (1, 1, 0) \text{ e } \vec{AD} = D - A = (-1, -3, 0)$$

$$\text{Volume} = \left| \begin{pmatrix} 0 & 6 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ -1 & -3 & 0 \end{pmatrix} \right| = \left| \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & -3 \end{pmatrix} \right| = |-3 + 1| = 2 \text{ u.v.}$$