

REGRA DE CRAMER

Um processo de resolução de sistemas lineares em que o número de equações é igual ao número de incógnitas é conhecido como Regra de Cramer, baseado no cálculo de determinantes.

Seja D o determinante da matriz formada pelos coeficientes das incógnitas: $D = \begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix}$

Se $D \neq 0$, então o sistema é possível e determinado (SPD) e sua solução será:

$$x = \frac{D_x}{D}, \text{ sendo } D_x = \begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix} \dots$$

Resolva e classifique utilizando a regra de Cramer:

1. $\begin{cases} -x - 4y = 0 \\ 3x + 2y = 5 \end{cases}$ Primeiro vamos descobrir D :

$$D = \begin{vmatrix} -1 & -4 \\ 3 & 2 \end{vmatrix} = -2 - (-12) = -2 + 12 = 10 \quad \downarrow \text{SPD}$$

Agora vamos calcular D_x e D_y e, então, x e y , respectivamente:

$$D_x = \begin{vmatrix} 0 & -4 \\ 5 & 2 \end{vmatrix} = 0 - (-20) = 20 \quad \text{então,}$$

$$x = \frac{D_x}{D} \rightarrow x = \frac{20}{10} \rightarrow \boxed{x = 2}$$

$$D_y = \begin{vmatrix} -1 & 0 \\ 3 & 5 \end{vmatrix} = -5 - 0 = -5$$

$$y = \frac{D_y}{D} \rightarrow y = \frac{-5}{10} \rightarrow \boxed{y = -\frac{1}{2}}$$

2. $\begin{cases} 3x - y + z = 1 \\ 2x + 3z = -1 \\ 4x + y - 2z = 7 \end{cases}$

$$D = \begin{vmatrix} 3 & -1 & 1 & 3 & -1 \\ 2 & 0 & 3 & 2 & 0 \\ 4 & 1 & -2 & 4 & 1 \end{vmatrix}$$

$$D = 0 - 12 + 2 - 0 - 9 - 4 = -23$$

$$D_x = \begin{vmatrix} 1 & -1 & 1 & 1 & -1 \\ -1 & 0 & 3 & -1 & 0 \\ 7 & 1 & -2 & 7 & 1 \end{vmatrix}$$

$$D_x = 0 - 21 - 1 - 0 - 3 + 2 = -23$$

então, $x = \frac{D_x}{D}$

$$x = \frac{-23}{-23} \rightarrow \boxed{x = 1}$$

$$D_y = \begin{vmatrix} 3 & 1 & 1 & 3 & 1 \\ 2 & -1 & 3 & 2 & -1 \\ 4 & 7 & -2 & 4 & 7 \end{vmatrix}$$

$$D_y = 6 + 12 + 14 + 4 - 63 + 4 = -23$$

então, $y = \frac{D_y}{D}$

$$y = \frac{-23}{-23} \rightarrow \boxed{y = 1}$$

$$D_z = \begin{vmatrix} 3 & -1 & 1 & 3 & -1 \\ 2 & 0 & -1 & 2 & 0 \\ 4 & 1 & 7 & 4 & 1 \end{vmatrix}$$

$$D_z = 0 + 4 + 2 - 0 + 3 + 14 = 23$$

então, $z = \frac{D_z}{D}$

$$z = \frac{23}{-23} \rightarrow \boxed{z = -1}$$

3. $\begin{cases} x + y + 2z = 4 \\ x + 3y + z = 11 \\ 2x + y + 6z = 6 \end{cases}$

$$D = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 2 & 1 & 1 \\ 1 & 3 & 1 & 1 & 3 \\ 2 & 1 & 6 & 2 & 1 \end{vmatrix}$$

$$D = 18 + 2 + 2 - 12 - 1 - 6 = 3$$

$$D_x = \begin{vmatrix} 4 & 1 & 2 & 4 & 1 \\ 11 & 3 & 1 & 11 & 3 \\ 6 & 1 & 6 & 6 & 1 \end{vmatrix}$$

$$D_x = 72 + 6 + 22 - 36 - 4 - 66 = -6$$

então, $x = \frac{D_x}{D}$

$$x = \frac{-6}{3} \rightarrow \boxed{x = -2}$$

$$D_y = \begin{vmatrix} 1 & 4 & 2 & 1 & 4 \\ 1 & 11 & 1 & 1 & 11 \\ 2 & 6 & 6 & 2 & 6 \end{vmatrix}$$

$$D_y = 66 + 8 + 12 - 44 - 6 - 24 = 12$$

então, $y = \frac{D_y}{D}$

$$y = \frac{12}{3} \rightarrow \boxed{y = 4}$$

$$D_z = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 4 & 1 & 1 \\ 1 & 3 & 11 & 1 & 3 \\ 2 & 1 & 6 & 2 & 1 \end{vmatrix}$$

$$D_z = 18 + 22 + 4 - 24 - 11 - 6 = 3$$

então, $z = \frac{D_z}{D}$

$$z = \frac{3}{3} \rightarrow \boxed{z = 1}$$

4. $\begin{cases} x + 2y + 3z = 2 \\ 2x + 4y + 5z = 3 \\ 3x + 5y + 6z = 4 \end{cases}$

$$D = \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 & 1 & 2 \\ 2 & 4 & 5 & 2 & 4 \\ 3 & 5 & 6 & 3 & 5 \end{vmatrix}$$

$$D = 24 + 30 + 30 - 36 - 25 - 24 = -1$$

$$D_x = \begin{vmatrix} 2 & 2 & 3 & 2 & 2 \\ 3 & 4 & 5 & 3 & 4 \\ 4 & 5 & 6 & 4 & 5 \end{vmatrix}$$

$$D_x = 48 + 40 + 45 - 48 - 50 - 36 = -1$$

então, $x = \frac{D_x}{D}$

$$x = \frac{-1}{-1} \rightarrow \boxed{x = 1}$$

$$D_y = \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 & 1 & 2 \\ 2 & 3 & 5 & 2 & 3 \\ 3 & 4 & 6 & 3 & 4 \end{vmatrix}$$

$$D_y = 18 + 30 + 24 - 27 - 20 - 24 = 1$$

então, $y = \frac{D_y}{D}$

$$y = \frac{1}{-1} \rightarrow \boxed{y = -1}$$

$$D_z = \begin{vmatrix} 1 & 2 & 2 & 1 & 2 \\ 2 & 4 & 3 & 2 & 4 \\ 3 & 5 & 4 & 3 & 5 \end{vmatrix}$$

$$D_z = 16 + 18 + 20 - 24 - 15 - 16 = -1$$

então, $z = \frac{D_z}{D}$

$$z = \frac{-1}{-1} \rightarrow \boxed{z = 1}$$